

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований

_____ (А.В. Колесников)

РЕГЛАМЕНТ
проведения чемпионата России по кёрлингу
среди смешанных пар 2021

1. Система проведения соревнований

- 1.1. Чемпионат России проводится в следующих группах:
 - Группа «А» – 14 команд;
 - Группа «Б» – 18 команд.
- 1.2. По результатам матчей в группе «А» определяются места с 1-го по 14-е чемпионата России. Команде, занявшей 1-е место в соревнованиях группы «А» 2021 г., присваивается звание «Чемпион России 2021 года».
- 1.3. По результатам матчей в группе «Б» определяются места с 15-го по 32-е чемпионата России.
- 1.4. Команды, участвующие в чемпионате России среди смешанных пар в группе «А», на первом этапе соревнований играют в двух подгруппах по 7 команд в каждой по круговой системе. Команды, участвующие в группе «Б», на первом этапе соревнований играют в трех подгруппах по 6 команд в каждой по круговой системе.
- 1.5. Подгруппы в группе «А» формируются по итогам Чемпионата России 2020 г. по следующему алгоритму:
 - подгруппа «А» - 7 команд: места 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13
 - подгруппа «Б» - 7 команд: места 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14Формирование подгрупп в группе «Б» определяется жеребьевкой.
- 1.6. Во второй этап Соревнований проходят:
 - Группа «А»: по одной лучшей команде из каждой подгруппы и победители квалификационных матчей среди вторых и третьих мест в подгруппах. Команды играют по олимпийской системе: полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место;
 - Группа «Б»: по две лучшие команды из каждой группы, а также две лучшие команды по результату тестовых постановочных бросков из команд, занявших 3 место в подгруппах. Команды играют по олимпийской системе: четвертьфиналы, полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

2. Ротация пар между группами А и Б по итогам чемпионата

- 2.1. Две пары, занявшие 13 и 14 места в группе «А» Чемпионата России 2021 года в дисциплине «смешанные пары», переходят в группу «Б». При этом, командами, занявшими 13 и 14 места в группе «А», считаются команды, занявшие последние места в двух подгруппах, сформированных в группе «А». Две пары, занявшие 1 и 2 места в группе «Б» данного Чемпионата, переходят в группу «А».

3. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 3.1. За победу в матче команде начисляется 2 очка; за поражение (включая техническое) – 1 очко, за неявку – 0 очков.
- 3.2. Ранжирование команд после группового этапа полностью регламентируется п. 9.8.1. Правил.
- 3.3. Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований являются:
- 1) место в подгруппе
 - 2) результат тестовых постановочных бросков.
- 3.4. Команды, проигравшие в квалификационных матчах, занимают места с 5-го по 6-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)).
- Команды, проигравшие в четвертьфинальных матчах группы «Б», ранжируются по результатам тестовых постановочных бросков.
- Команда, занявшая в подгруппе 3 место в группе «Б», но не прошедшая в четвертьфинал, занимает 9 место.

4. Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»

- 4.1. Разминка начинается за 25 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 4.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками.
- 4.3. Разминка может проводиться всеми 8 камнями.
- 4.4. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 9.7.4 Правил.
- 4.5. По окончании выполнения тестовых бросков команда определяет камень, не участвующий в данной игре, на котором судья делает соответствующую пометку.
- 4.6. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 9.8.1 (4) Правил и вывешивается на информационном стенде.
- 4.7. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 4.8. Очередность предметной разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 9.7.6 и 9.7.7 Правил.

5. Состав команд и условия допуска

- 5.1. В составе одной команды чемпионата России среди смешанных пар могут выступать только 2 (два) игрока.
- 5.2. Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела «Чемпионат России»

Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2021 год.

6. Регламент проведения матча

- 6.1. Все матчи состоят из 8 эндов, при необходимости проводятся с экстра-эндами, до выявления победителя. В случае отсутствия технической возможности матчи могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.
- 6.2. В течение группового турнира, стационарные камни будут отмечены специальным образом и меняются каждый день. Во втором этапе соревнований (плей-офф) команды после предигровой разминки сами определяют, какие из камней будут стационарными (после чего на них наносится специальная маркировка).
- 6.3. Стационарные камни в течение игры располагаются по обеим сторонам игровой дорожки (по одному каждого цвета на каждую сторону).
- 6.4. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.
- 6.5. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и озвучивается главным судьей на собрании представителей команд. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 6.6. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры и запасные игроки, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 6.7. Продолжительность перерывов в ходе игры
 - между эндами: 1 минута;
 - перед экстра-эндом: 1 минута;
 - между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.
- 6.8. При отсутствии электронного контроля времени: если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 6.9. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.
- 6.10. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.
- 6.11. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча. Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению игрока относится: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.
- 6.12. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 6.13. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать условиям п. 9.2 Правил. Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.

- 6.14. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
- 6.15. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 6.16. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров и публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России.
- 6.17. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
- 6.17.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, а также с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер» с соответствующей маркировкой.**
- 6.17.2. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.
- 6.17.3. Проверка щёток будет осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.
- 6.17.4. Ограничение по использованию щёток во время матча:
- каждый из игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска), и только этот игрок может использовать данное оборудование для свипинга во время игры;
 - тренер также может иметь одну щётку на предматчевой разминке, однако эта щётка не должна быть использована при выполнении тестовых постановочных бросков и должна быть убрана с площадки перед началом матча;
 - во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
 - любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
 - игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой.
 - В случае выявления использования неразрешённых щеток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

7. Техническое руководство проведением соревнований

- 7.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

8. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 8.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.
- 8.2. Подача протеста – согласно п. 6.5 Правил.

9. Награждение победителей и призёров

- 9.1. Награждение победителей и призёров чемпионата России среди смешанных пар осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2021 год.
- 9.2. Призёры соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения соревнований в полном составе.