

Главный судья соревнований _____ / А. Н. Артемьев

02 декабря 2023 г.

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
КУБКА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ 2023
СРЕДИ МУЖСКИХ КОМАНД**

1. Система проведения соревнований

1.1. В розыгрыше Кубка России 2023 года принимают участие команды, занявшие по итогам чемпионата России 2023 года места с первого по шестнадцатое.

1.2. На первом этапе соревнований, команды, участвующие в Кубке, делятся на 2 подгруппы по 8 команд в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе.

Группы формируются по итогам чемпионата России 2023 года следующим образом:

Группа «А» – 8 команд: места 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16

Группа «В» – 8 команд: места 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15

1.3. Во второй этап соревнований проходят две лучшие команды из каждой подгруппы, которые играют по олимпийской системе: полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

1.4. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

Схема проведения второго этапа соревнований (плей-офф):



1.5. Команда, выигравшая финальный матч, считается победителем Кубка России.

1.1 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение (в т. ч. техническое) и за неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8.1).
- 2.3. Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований (места с 5 по 16) являются:
 1. место в подгруппе;
 2. результат тестовых бросков.

3. Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»

- 3.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками.
- 3.3. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 3.4. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.8.1 (4) Правил и вывешивается на информационном стенде.
- 3.5. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.6. Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.7 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. Команда состоит из 4 игроков (п. 7.3.1).
- 4.2. В соревнованиях может быть заявлен и использован только один запасной игрок.
- 4.3. Команда должна начать соревнования в составе четырёх игроков, выполняющих броски. Команде будут засчитаны технические поражения в каждой из игр в начале соревнования до тех пор, пока она не сможет начать соревнования в составе четырёх заявленных игроков (п. 8.1.1).
- 4.4. Требования к участникам и условия их допуска – согласно п. 2 раздела V. «Кубок России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2023 год.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Регламент матча – 8 эндов. Все матчи проводятся с экстра-эндами, до выявления победителя. В случае отсутствия технической возможности матчи Кубка могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.
- 5.3. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом

- официальной тренировки. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.4. Продолжительность перерывов в ходе игры:
- между эндами: 1 минута;
 - перед экстра-эндом: 1 минута;
 - между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.
- 5.5. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и? если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.6. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.
- 5.7. В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены. При проведении замены выходящий игрок может выполнять броски на любом игровом «номере», при замене игрока также может измениться последовательность бросков другими игроками команды.
- 5.8. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.
- 5.9. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.10. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.11. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.12. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать дресс-коду (п. 8.2.3 Правил). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку. Тренерам и спортсменам запрещено находиться в зоне проведения соревнований в синих джинсах.
- 5.13. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
- В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 5.14. Текущие результаты в печатном виде публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России (www.curling.ru) в разделе «Календарь».
- 5.15. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) должны располагаться в специально оборудованных ящиках на игровом поле или за ними (либо за табло).
- 5.16. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
- 5.16.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг

мастер» с соответствующей маркировкой, а также с накладками (съёмными подушками) «Hardline Russia» с соответствующей маркировкой;

5.16.2. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.

5.16.3. Проверка щёток будет осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.

5.16.4. Ограничение по использованию щёток во время матча:

- каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);

- тренер и запасной игрок также могут иметь по одной щётке на предматчевой разминке, однако эти щётки не должны быть использованы при выполнении тестовых постановочных бросков и должны быть убраны с площадки перед началом матча;

- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;

- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;

- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой;

- при проведении замены команда должна продолжать использовать четыре щётки для свипинга, которые были в игре с самого начала.

5.16.5. В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

5.16.6. На соревнованиях применяется правило «No Tick» (запрет на разведение центрального гарда в зоне свободных защитников):

Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:

- удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или

- оставить все камни там, где они остановились.

Пояснение: если камень касается какой-либо части центральной линии, считается, что он находится на центральной линии.

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста

7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой – обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2. Подача протеста – согласно п. 5.5 Правил.

8. Награждение победителей и призеров

8.1. Награждение победителей и призеров Кубка осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2023 год.

8.2. Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призеров соревнований в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.