

Главный судья соревнований _____ / В. В. Карпинский

29 января 2024 г.

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
ЧЕМПИОНАТА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ 2024
«ПОДА – кёрлинг на колясках – смешанные пары»**

1. Система проведения соревнований

1.1. В розыгрыше Чемпионата России 2024 года принимают участие 16 команд.

1.2. На первом этапе соревнований, команды, участвующие в чемпионате, делятся на 2 подгруппы по 8 команд в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе.

Формат жеребьёвки команд по подгруппам определяется главной судейской коллегией соревнований.

1.3. Во второй этап соревнований проходят две лучшие команды из каждой подгруппы, которые играют по олимпийской системе: полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

1.4. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

Схема проведения второго этапа соревнований (плей-офф):



1.5. Команда, выигравшая финальный матч, считается победителем чемпионата России.

1.1 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение (в т. ч. техническое) и за неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8.1).
- 2.3. Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований (места с 5 по 16) являются:
 1. место в подгруппе;
 2. результат тестовых бросков.

3. Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»

- 3.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками.
- 3.3. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 3.4. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.8.1 (4) Правил и вывешивается на информационном стенде.
- 3.5. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.6. Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.7 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. В составе одной команды чемпионата России могут выступать только 2 (два) игрока.
- 4.2. Требования к участникам и условия их допуска – согласно п. 2 раздела IV. «Чемпионат России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024 год.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Регламент матча – 8 эндов. Все матчи проводятся с экстра-эндами, до выявления победителя. В случае отсутствия технической возможности матчи чемпионата могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.
- 5.3. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом официальной тренировки. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.4. Продолжительность перерывов в ходе игры:
 - между эндами: 1 минута;

- перед экстра-эндом: 1 минута;
 - между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.
- 5.5. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.6. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндом.
- 5.7. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.
- 5.8. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.9. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.10. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.11. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать дресс-коду (п. 8.2.3 Правил). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Тренерам и спортсменам запрещено находиться в зоне проведения соревнований в синих джинсах.
- 5.12. Камень должен быть полностью выпущен до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то камень немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. При отсутствии контроля правила хог-лайн, в случае если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 5.13. Текущие результаты публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России (www.curling.ru) в разделе «Календарь».
- 5.14. Все личные вещи игроков команд (куртки, экстендеры, щётки, чехлы и пр.) должны располагаться в специально оборудованных ящиках на игровом поле или за ними (либо за табло).

6. Техническое руководство проведением соревнований

- 6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста

- 7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой – обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.
- 7.2. Подача протеста – согласно п. 5.5 Правил.

8. Награждение победителей и призеров

- 8.1. Награждение победителей и призеров чемпионата осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024 год.
- 8.2. **Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призеров соревнований в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.**