

РЕГЛАМЕНТ
проведения соревнований по кёрлингу
ХII зимней Спартакиады учащихся (юношеская) России 2024 года

1. Система проведения соревнований

- 1.1. Соревнования Спартакиады проводятся отдельно среди юношей (12 команд) и девушек (12 команд).
- 1.2. На первом этапе соревнований команды играют по круговой системе в 2 группах по 6 команд в каждой (распределение команд по подгруппам происходит по итогам всероссийских соревнований среди юношей и девушек до 19 лет 2023 года, являвшихся отборочными к Спартакиаде. Регламент проведения жеребьёвки определяется решением главной судейской коллегии соревнований).
- 1.3. Команды, занявшие 1 и 2 места в каждой группе, выходят в стадию плей-офф, которая проводится по олимпийской системе: полуфиналы (команда, занявшая 1 место в одной группе, играет с командой, занявшей 2 место в другой группе), победители полуфиналов играют в финале за 1-е и 2-е места, проигравшие в полуфиналах команды играют матч за 3-е место.
Также проводятся матчи за 5-6 места (между командами, занявшими 3 место в каждой группе) и за 7-8 места (между командами, занявшими 4 место в каждой группе).
- 1.4. Распределение игровых дорожек для проведения матчей плей-офф происходит сразу по окончании кругового турнира, при этом учитываются дорожки, на которых полуфиналистами проводились последние матчи кругового турнира.
- 1.5. Соревнования проводятся в соответствии с Правилами вида спорта «кёрлинг», утверждёнными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 10 октября 2022 г. № 808 (далее – Правила).

2. Состав команд и условия допуска

- 2.1. В составе команды могут выступать только 5 (пять) игроков.
- 2.2. Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с Регламентом проведения спортивных соревнований ХII зимней Спартакиады учащихся (юношеская) России 2024 года, утверждённым Министерством спорта Российской Федерации.

3. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 3.1. За победу в матче команде начисляется 1 очко; за поражение (включая техническое) или неявку – 0 очков.
- 3.2. Ранжирование команд после кругового турнира регламентируется п. 8.8.1. Правил.
- 3.3. Итоговое ранжирование команд регламентируется п. 8.8.2. Правил.
- 3.4. Текущие результаты по окончании каждого игрового тура публикуются на официальном сайте ФКР.

4. Разминка и порядок выполнения тестовых бросков

- 4.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.

- 4.2. Команды, записанные в расписании кругового турнира первыми, играют камнями с красными ручками; команды, записанные вторыми, играют камнями с жёлтыми ручками.
- 4.3. Команды, записанные в расписании кругового турнира первыми, разминаются первыми, кроме игр, отмеченных звёздочкой, где очерёдность разминки определяется жребием.
- 4.4. Тестовые броски проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»).
- 4.5. Команда с меньшей суммой двух тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде.
- 4.6. Минимальные требования для каждого игрока основного состава (в соответствии с исходной заявкой команды) – 2 броска: 1 с вращением по часовой стрелке и 1 с вращением против часовой стрелки.
- 4.7. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается в соответствии с п. 8.8.3 Правил и публикуется на официальном сайте ФКР, в том числе промежуточные результаты после каждого тура.
- 4.8. Очерёдность предметочной разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.7 Правил.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Все матчи состоят из 8 эндов, при необходимости проводятся экстра-энды до выявления победителя.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В каждом экстра-энде команда может взять один тайм-аут.
- 5.3. Время подхода тренера определяется ГСК соревнований и составляет 45 секунд – ближняя сторона, 75 секунд – дальняя сторона.
- 5.4. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры и запасные игроки, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.5. Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров.
- 5.6. Тренеру команды разрешается общение с игроками в перерыве между эндами – не более 1 минуты.
- 5.7. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.
- 5.8. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.9. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.10. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать п. 8.2 Правил. В случае нарушения старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.
- 5.11. Ношение игроками во время игры смарт-часов не разрешается (в соответствии с п. 8.1.2 Правил).

- 5.12. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
- 5.13. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок, судья информируется об этой ситуации. При определении нарушения правила хог-лайн судьёй, камень удаляется из игры.
- 5.14. Правила использования щёток для свипинга на соревнованиях:
 - 5.14.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер» с соответствующей маркировкой, а также с накладками (съёмными подушками) «Hardline Russia» с соответствующей маркировкой.
 - 5.14.2. Использование щёток для свипинга определяется п. 8.2.4–8.2.6 Правил.
 - 5.14.3. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.
 - 5.14.4. В случае выявления использования неразрешенных щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

6. Техническое руководство проведением соревнований

- 6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.
- 7.2. Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

8. Участие в официальных мероприятиях

- 8.1. Все команды должны присутствовать на официальной церемонии награждения соревнований в полном составе в игровой форме.