

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований _____ / В. В. Карпинский /
«__» _____ 2024 года

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА РОССИИ
ПО КЁРЛИНГУ 2024 г.
(мужчины)**

1. Система проведения чемпионата России

- 1.1. Чемпионат России проводится в следующих лигах:
 - Высшая лига группа «А» – 10 команд;
 - Высшая лига группа «Б» – 10 команд.
- 1.2. Чемпионат России в группе «А» проводится в два этапа: на первом этапе команды играют по круговой системе в один круг; на втором этапе соревнований 4 лучшие команды (по итогам первого этапа) играют по системе «пейдж плей-офф»: игры 1-2 и 3-4, ½ финала, финальный матч и матч за 3-е место.
- 1.3. Чемпионат России в группе «Б» проводится в два этапа: на первом этапе команды играют по круговой системе в один круг; на втором этапе соревнований 4 лучшие команды (по итогам первого этапа) играют по системе «пейдж плей-офф»: игры 1-2 и 3-4, ½ финала, финальный матч и матч за 3-е место.
- 1.4. По результатам матчей в группе «А» определяются места с 1-го по 10-е чемпионата России. Команде, занявшей 1-е место в соревнованиях группы «А», присваивается звание «Чемпион России 2024 года».
- 1.5. По результатам матчей в группе «Б» определяются места с 11-го по 20-е чемпионата России.
- 1.6. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (при наличии такой возможности).
- 1.7. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Принципы формирования лиг

- 2.1. Команда, занявшая в группе «А» 10-е место, переходит в следующем сезоне в группу «Б». Команды, занявшие 1-е и 2-е, 3-е места в группе «Б», переходят в следующем сезоне в группу «А».
- 2.2. В группе «Б» могут участвовать команды регионов, подавшие заявки в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024 год и отобравшиеся для участия по итогам отборочных соревнований.

3. Система ранжирования команд

- 3.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко, за поражение (в т. ч. техническое) и неявку – 0 (ноль) очков.
- 3.2. Критериями для ранжирования команд в каждой из групп являются:
 - 1) количество очков,
 - 2) результат личной встречи,
 - 3) результат тестовых бросков.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. В составе одной команды чемпионата России может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три).
- 4.2. Согласно решению Исполкома ФКР по критериям отбора на чемпионат России,
 - игроки, выступавшие в отборочном соревновании и прошедшие квалификацию в группу «Б» чемпионата России, не могут в текущем сезоне играть в группе «Б» и в группе «А» чемпионата России в составе других команд,
 - игроки, выступавшие в отборочном соревновании и не прошедшие квалификацию в группу «Б» чемпионата России, не могут выступать в текущем сезоне на чемпионате России.
- 4.3. Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела IV «Чемпионат России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024 год.

5. Разминка и порядок проведения «тестовых бросков»

- 5.1. Разминка команд группы «А»: начинается за 30 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 9 минут на проведение разминки.
- 5.2. Разминка команд группы «Б»: начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 5.3. В играх плей-офф группы А и группы Б разминка начинается за 20 минут до времени начала тура, каждой команде даётся 9 минут на проведение разминки.
- 5.4. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 5.5. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.8.1 (4) Правил и публикуется на официальном сайте Федерации кёрлинга России – www.curling.ru.
- 5.6. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры
- 5.7. Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7 Правил.

6. Регламент проведения матча

- 6.1. Матчи чемпионата России группы «А» состоят из 10 эндов, матчи группы «Б» состоят из 8 эндов. Все матчи проводятся до выявления победителя; в случае если основная часть игры закончилась с ничейным счётом, проводится экстра-энд (энды).
- 6.2. Каждая команда получает по 38 минуты игрового времени на матч из 10 эндов и 30 минут игрового времени на матч из 8 эндов. На каждый экстра-энд команды получают по 4:30 минут игрового времени.
- 6.3. Каждая команда может использовать один командный тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждой игры и один командный тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждого экстра-энда.
- 6.4. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом официальной тренировки. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 6.5. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 6.6. Продолжительность перерывов в ходе игры:

- между эндами: 1 минута;
 - перед каждым экстра-эндом: 1 минута;
 - между 5-м и 6-м эндом (либо 4-м и 5-м эндом в 8-эндовом матче, середина игры): 5 минут.
- 6.7. В ходе матча разрешена замена одного игрока. Замена допускается после любого энда. Очередность выполнения бросков и позиции скипа и вице-скипа при проведении замены могут быть изменены, все изменения сохраняются до конца матча. Обратная замена не разрешается.
- 6.8. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 6.9. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 6.10. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.
- 6.11. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
При отсутствии контроля правила хог-лайн с помощью электронных ручек: в случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 6.12. Текущие результаты турнира публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России – www.curling.ru.
- 6.13. Все личные вещи, экипировка игроков команд, не используемые в игре щетки, вынесенные в игровую зону, хранятся в закрытых чехлах и должны располагаться в специально оборудованных ящиках на игровом поле или за игровым табло.
- 6.14. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
- 6.17.1. На чемпионате России разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер» с соответствующей маркировкой, а также с накладками (съёмными подушками) «Hardline Russia» с соответствующей маркировкой.
 - 6.17.2. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.
 - 6.17.3. Ограничение по использованию щёток во время матча:
 - каждый из игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска), и только этот игрок может использовать данное оборудование для свипинга во время игры;

- тренер также может иметь одну щётку на предматчевой разминке, однако эта щётка не должна быть использована при выполнении тестовых постановочных бросков и должна быть убрана с площадки перед началом матча;
- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой.

6.17.4. В случае выявления использования неразрешённых щеток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

6.18 На соревнованиях применяется правило «No Tick» (запрет на разведение центрального гарда в зоне свободных защитников):

Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:

- удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или
- оставить все камни там, где они остановились.

Пояснение: если камень касается какой-либо части центральной линии, считается, что он находится на центральной линии.

7. Техническое руководство проведением соревнований

7.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

8. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 8.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матч, а при необходимости – ГСК соревнований.
- 8.2. Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

9. Награждение победителей и призёров

- 9.1. Награждение победителей и призёров чемпионата России осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024 год.
- 9.2. Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призёров соревнований в полном составе в игровой форме.