

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований

\_\_\_\_\_ /А. В. Колесников /

**РЕГЛАМЕНТ  
ПРОВЕДЕНИЯ КУБКА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ  
СРЕДИ СМЕШАННЫХ КОМАНД  
(дисциплина «кёрлинг - смешанный»)**

Кёрлинг-клуб «Пингвин»

Новосибирская область, г. Новосибирск 05–11 сентября 2024 года

**1. Система проведения соревнований**

1.1 На первом этапе соревнований, команды, участвующие в Кубке России, делятся на 2 подгруппы по 8 команд в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе.

Система жеребьёвки команд определяется главной судейской коллегией соревнований.

1.2 Две лучшие команды из каждой группы выходят в следующий этап соревнований.

1.3 На втором этапе четыре команды играют по олимпийской системе: полуфинал, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема второго этапа соревнований (плей-офф):



1.4 Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

1.5 Команда, выигравшая финальный матч, объявляется победителем Кубка России 2024 года в дисциплине «кёрлинг – смешанный».

1.6 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

## **2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд**

- 2.1 За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение – 0 (ноль) очков.
- 2.2 Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8).
- 2.3 Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе (места 5-16) соревнований являются (в соответствии с Правилами):
1. место в подгруппе;
  2. результат тестовых постановочных бросков.

## **3. Разминка и порядок выполнения «постановочных бросков»**

- 3.1 Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2 Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с красными ручками; команда, записанная второй, играет камнями с жёлтыми ручками. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 3.3 Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры.
- 3.4 Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.5 Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п.п.8.7.6 – 8.7.9 Правил.

## **4. Состав команд и условия допуска**

- 4.1 В составе одной команды Кубка России среди смешанных команд могут выступать 2 мужчины и 2 женщины, которые выполняют броски поочередно (М, Ж, М, Ж или Ж, М, Ж, М). Запасные игроки не допускаются.
- 4.2 Если команда вынуждена играть втроем, очередность выполнения бросков по половому признаку должна сохраняться (М, Ж, М или Ж, М, Ж). Если это произошло в процессе игры, то очередность выполнения бросков командой может быть изменена, чтобы соответствовать данному критерию.
- При этом существует обязательное условие: команда должна начинать первую игру чемпионата России в составе 4 (четырёх) игроков.
- 4.3 Позиция скипа и вице-скипа могут занимать любые игроки команды, но они должны быть противоположного пола.

## **5. Регламент проведения матча**

- 5.1 Все матчи состоят из 8 эндов, при необходимости проводятся с экстра-эндами, до выявления победителя. Матчи проводятся без контроля времени, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.
- 5.2 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.
- 5.3 Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется судейской коллегией и сообщается на собрании представителей команд перед соревнованиями. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

- 5.4 Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров, если позволяет зонирование площадки.
- 5.5 Продолжительность перерывов в ходе игры:
- между эндами: 1 минута;
  - перед экстра-эндом: 1 минута;
  - между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.
- 5.6 Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.7 В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.
- 5.8 На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.9 Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.10 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.11 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. В случае нарушения данного правила старший судья тура должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.
- 5.12 Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 5.13 Правила использования щеток для свипинга на соревновании:
- 5.13.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер» с соответствующей маркировкой, а также с накладками (съёмными подушками) «Hardline Russia» с соответствующей маркировкой.
- 5.13.2. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.
- 5.13.3. Ограничение по использованию щёток во время матча:
- каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую

игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);

- тренер также может иметь одну щётку на предматчевой разминке, однако эта щётка не должна быть использована при выполнении тестовых постановочных бросков и должна быть убрана с площадки перед началом матча;
- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой;

5.13.4. В случае выявления использования неразрешённых щеток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

5.14 Запрет на разведение центрального защитника:

Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:

1) удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или

2) оставить все камни там, где они остановились.

Если камень сдвигается с центральной линии за пределы площадки, применяется правило Зоны свободных защитников п. 7.6 Правил.

## **6. Техническое руководство проведением соревнований**

6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

## **7. Спорные ситуации. Подача протеста.**

7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2 Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

## **8. Награждение победителей и призеров**

8.1 Награждение победителей и призеров Кубка России среди смешанных команд осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024 год.

8.2 Все команды, участвующие в соревнованиях, должны присутствовать на официальной церемонии и награждения призеров соревнований в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.