

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований

\_\_\_\_\_ / Н. Н. Веневцева /

22 сентября 2024 г.

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ  
КУБКА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ 2024  
«ПОДА – кёрлинг на колясках – смешанные пары»**

**1. Система проведения соревнований**

- 1.1. В розыгрыше Кубка России 2024 года принимают участие 14 команд.
  - 1.2. На первом этапе соревнований, команды, участвующие в Кубке, делятся на 2 подгруппы по 7 команд в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе.
  - 1.3. Во второй этап соревнований проходят две лучшие команды из каждой подгруппы, которые играют по олимпийской системе: полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.
  - 1.4. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).
- Схема проведения второго этапа соревнований (плей-офф):



- 1.5. Команда, выигравшая финальный матч, считается победителем Кубка России.
- 1.6. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

**2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд**

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение (в т. ч. техническое) и за неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8.1).
- 2.3. Для ранжирования команд, не вышедших в плей-офф, проводятся матчи за 5-12 места.

2.4. Команды, занявшие последние места в подгруппах, ранжируются в итоговом протоколе по результатам тестовых постановочных бросков.

### **3. Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»**

3.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.

3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками.

3.3. Разминка может проводиться всеми 8 камнями.

3.4. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.

3.5. По окончании выполнения тестовых бросков команда определяет камень, не участвующий в данной игре, на котором судья делает соответствующую пометку.

3.6. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.8.1 (4) Правил и вывешивается на информационном стенде.

3.7. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.

3.8. Очередность предметчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.7 Правил.

### **4. Состав команд и условия допуска**

4.1. В составе команды Кубка России могут выступать только 2 игрока.

4.2. Требования к участникам и условия их допуска – согласно п. 2 раздела V. «Кубок России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024год.

### **5. Регламент проведения матча**

5.1. Регламент матча – 8 эндов. Все матчи проводятся с экстра-эндами, до выявления победителя. В случае отсутствия технической возможности матчи Кубка могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.

5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.

5.3. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом официальной тренировки. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

5.4. Продолжительность перерывов в ходе игры:

- между эндами: 1 минута 30 секунд;
- перед экстра-эндом: 1 минута 30 секунд;
- между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.

5.5. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5.6. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.

- 5.7. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.
- 5.8. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.9. Неспортивное поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.10. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. После третьего замечания игрок, допустивший повреждение ледовой поверхности, удаляется с площадки.
- 5.11. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать дресс-коду (п. 8.2.3 Правил). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.
- 5.12. Камень должен быть полностью выпущен до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.  
В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 5.13. Текущие результаты турнира публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России – [www.curling.ru](http://www.curling.ru).
- 5.14. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) должны располагаться в специально оборудованных ящиках на игровом поле или за ними (либо за столом).

## **6. Техническое руководство проведением соревнований**

- 6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

## **7. Спорные ситуации. Подача протеста**

- 7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой – обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.
- 7.2. Подача протеста – согласно п. 5.5 Правил.

## **8. Награждение победителей и призеров**

- 8.1. Награждение победителей и призеров Кубка осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024 год.
- 8.2. Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призеров соревнований в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.