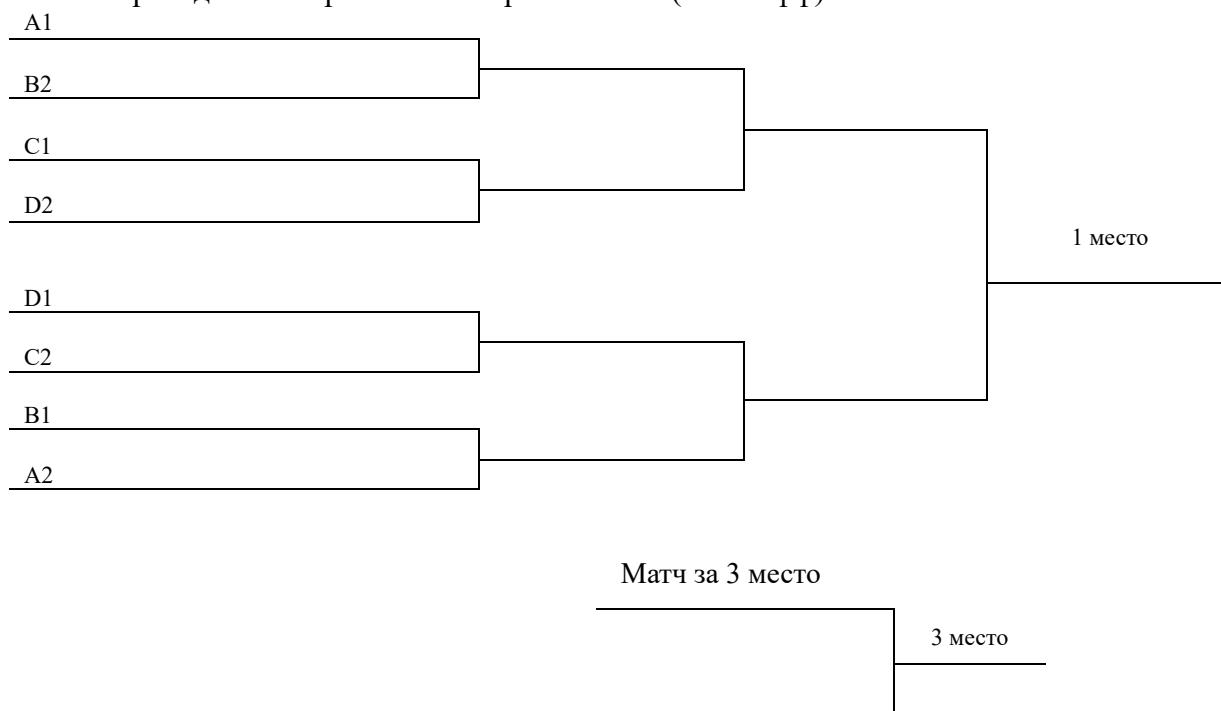


## РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ВСЕРОССИЙСКИХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КЁРЛИНГУ 2024 ГОДА СРЕДИ ДЕВУШЕК ДО 17 ЛЕТ

### 1. Система проведения соревнований

- 1.1. В розыгрыше всероссийских соревнований 2024 года принимают участие 24 команды.
- 1.2. На первом этапе соревнований команды делятся на 4 подгруппы по 6 команд и играют в подгруппах по круговой системе.
- 1.3. Во второй этап соревнований проходят по две лучшие команды из каждой подгруппы. Команды играют четвертьфинальные матчи, полуфинал, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема проведения второго этапа соревнований (плей-офф):



- 1.4. Регламент проведения жеребьевки команд определяется решением Судейской коллегии.
- 1.5. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в матчах плей-офф, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).
- 1.6. Команда, выигравшая финальный матч считается победителем всероссийских соревнований по кёрлингу среди девушек до 17 лет 2024 года.
- 1.7. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденным Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

### 2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение или неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8).
- 2.3. Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований (с 9- по 18 место) являются:
  1. место в подгруппе;
  2. результат тестовых бросков

- 2.4. Команды, проигравшие в четвертьфинальных матчах, занимают места с 5-го по 8-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)).

### **3. Разминка и порядок выполнения тестовых бросков**

- 3.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с красными ручками; команда, записанная второй, играет камнями с жёлтыми ручками.
- 3.3. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 3.4. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры.
- 3.5. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.6. Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п.п.8.7.6 – 8.7.9 Правил.

### **4. Состав команд и условия допуска**

- 4.1. Команда должна начать соревнования в составе четырёх игроков (согласно п. 8.1.1 Правил).
- 4.2. Требования к участникам и условия их допуска – согласно п. 2 раздела «всероссийские соревнования» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024 год.

### **5. Регламент проведения матча**

- 5.1. Регламент матча – 8 эндов. По окончании восьми эндов, в случае ничьей, проводятся экстра-энды до выявления победителя. Матчи проводятся без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут. Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров во время самого 60-секундного тайм-аута, но не в течение времени подхода. Общение должно прекратиться, как только взявшая тайм-аут команда возобновит игру.
- 5.3. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом официальной тренировки. Данное время предоставляется команде, взявшей тайм-аут, вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.4. Продолжительность перерывов в ходе игры:
- между эндами: 1 минута;
  - перед экстра-эндом: 1 минута;
  - между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.
- Допускается общения игроков команды со своим тренером или официальным представителем во время перерывов между эндами.
- Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.5. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.

- 5.6 В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.
- 5.7 На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.8 В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены. При проведении замены выходящий игрок может выполнять броски на любом игровом «номере», при замене игрока также может измениться последовательность бросков другими игроками команды.
- 5.9 Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.10 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.11 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Тренеры команды допускаются в игровую зону только в спортивной форме. Выход тренера на площадку во время тайм-аута и перерывов в капюшоне на голове не допускается.
- 5.12 Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.  
В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 5.13 Текущие результаты публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России ([www.curling.ru](http://www.curling.ru)) в разделе «Результаты» по окончании игровых туров.
- 5.14 Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) должны располагаться в специально оборудованных ящиках на игровом поле или за ними (либо за табло).
- 5.15 Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
- 5.16 На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер» с соответствующей маркировкой, с накладками (съёмными подушками) «Hardline Russia» с соответствующей маркировкой, а также трупские подушки (чехлы) на щётки для кёрлинга «ICURL» с соответствующей маркировкой;
- 5.16.1 Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.
- 5.16.2 Ограничение по использованию щёток во время матча:
- 5.16.3 каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);
- 5.16.4 тренер и запасной игрок также могут иметь по одной щётке на предматчевой разминке, однако эти щётки не должны быть использованы при выполнении тестовых постановочных бросков и должны быть убраны с площадки перед началом матча;

- 5.16.5 во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
- 5.16.6 любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- 5.16.7 игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой;
- 5.16.8 при проведении замены команда должна продолжать использовать четыре щётки для свипинга, которые были в игре с самого начала.
- 5.16.9 В случае выявления использования неразрешённых щеток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.
- 5.17 Запрет на разведение центрального защитника:  
Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:
  - 1) удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или
  - 2) оставить все камни там, где они остановились.Если камень сдвигается с центральной линии за пределы площадки, применяется правило Зоны свободных защитников п. 7.6 Правил.

## **6 Техническое руководство проведением соревнований**

- 6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

## **7 Спорные ситуации. Подача протеста**

- 7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матча, при необходимости – ГСК соревнований.
- 7.2 Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.
- 7.3 Иные ситуации, неописанные в настоящем регламенте, регулируются в соответствии с Правилами.

## **8 Награждение победителей и призеров**

- 8.1 Награждение победителей и призеров первенства осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2024 год.
- 8.2 Участники соревнований должны присутствовать на всех официальных церемониях в полном составе в игровой форме.