

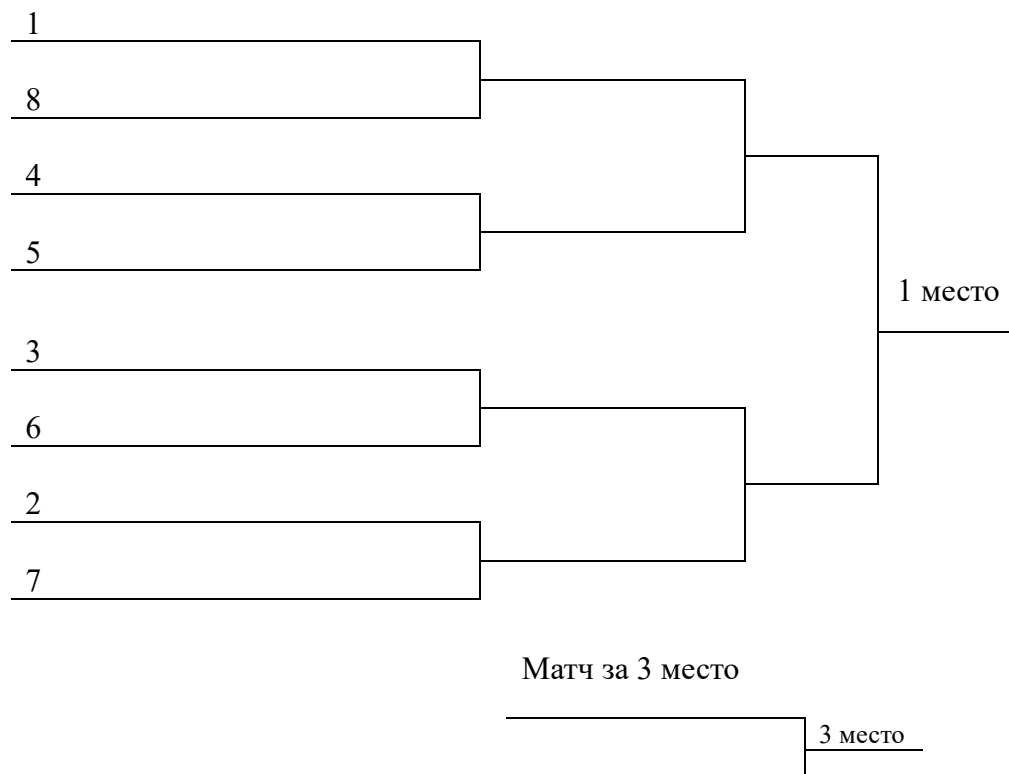
РЕГЛАМЕНТ
проведения Всероссийских соревнований по кёрлингу
юниоры, юниорки до 22 лет 2025 г.
(«кёрлинг-смешанные пары»)

1. Система проведения соревнований

1.1 Команды, участвующие во всероссийских соревнованиях по кёрлингу среди смешанных пар до 22 лет, на первом этапе соревнований играют в трёх группах по 6 команд в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе. Формат жеребьёвки команд по подгруппам определяется главной судейской коллегией соревнований.

1.2 Во второй этап соревнований проходят команды, занявшие 1-е и 2-е места в подгруппах, а также две лучшие команды по результату тестовых бросков из команд, занявших 3-е место в подгруппах, которые играют далее по олимпийской системе: четвертьфиналы, полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема второго этапа соревнований (плей-офф):



1.3 Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

- 1.4 Команда, выигравшая финальный матч, объявляется победителем всероссийских соревнований по кёрлингу среди юниоров и юниорок до 22 лет (дисциплина «кёрлинг - смешанные пары») 2025 года.
- 1.5 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2 Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1 За победу в матче команде начисляется 1 очко, за поражение и неявку – 0 очков.
- 2.2 Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8).
- 2.3 Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований (с 9-го по 18-е место) являются:
1. место в подгруппе;
 2. результат тестовых бросков
- 2.4 Команды, проигравшие в четвертьфинальных матчах, занимают места с 5-го по 8-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)).

3 Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»

- 3.1 Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2 Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками.
- 3.3 Разминка может проводиться всеми 8 камнями.
- 3.4 «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7 Правил.
- 3.5 По окончании выполнения тестовых бросков команда определяет камень, не участвующий в данной игре, на котором судья делает соответствующую пометку.
- 3.6 Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры и публикуется на официальном сайте Федерации кёрлинга России в разделе «Результаты» (www.curling.ru).
- 3.7 Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.8 Очередность предматчевой разминки, цвет камней, право выбрать первый или второй бросок в первом энде в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7 Правил.

4 Состав команд и условия допуска

- 4.1 В составе одной команды всероссийских соревнований среди смешанных пар могут выступать только 2 (два) игрока разного пола.
- 4.2 Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела «Всероссийские спортивные соревнования» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2025 год.

5 Регламент проведения матча

- 5.1 Все матчи состоят из 8 эндов, при необходимости проводятся экстра-энды, до выявления победителя. Матчи проводятся без хронометража, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.

- 5.2 В течение группового турнира стационарные камни будут отмечены специальным образом и меняются каждый день. Во втором этапе соревнований (плей-офф) команды после игровой разминки самостоятельно определяют, какие из камней будут стационарными (после чего на них наносится специальная маркировка).
- 5.3 Стационарные камни в течение игры располагаются по обеим сторонам игровой дорожки (по одному каждого цвета на каждую сторону).
- 5.4 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.
- 5.5 Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется судейской коллегией и сообщается на собрании представителей команд перед соревнованиями. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.6 На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.7 Продолжительность перерывов в ходе игры
- между эндами: 1 минута;
 - перед экстра-эндом: 1 минута;
 - между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.
- 5.8 Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.9 В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.
- 5.10 В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.
- 5.11 Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.12 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.13 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать условиям п. 8.2 Правил. Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды.
- В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.
- 5.14 Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
- В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 5.15 Текущие результаты по окончании игровых туров публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России в разделе «Результаты» (www.curling.ru).
- 5.16 Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
- 5.16.1 На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, с накладками

(съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер», «Hardline Russia», «ICurl», «SIB Curl» с соответствующей маркировкой.

5.16.2 Щётки со щетиной не разрешены к использованию.

5.16.3 Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.

5.16.4 Ограничение по использованию щёток во время матча:

- каждый из игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска), и только этот игрок может использовать данное оборудование для свипинга во время игры;
- тренер также может иметь одну щётку на предматчевой разминке, однако эта щётка не должна быть использована при выполнении тестовых постановочных бросков и должна быть убрана с площадки перед началом матча;
- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой.

5.16.5 В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

6 Техническое руководство проведением соревнований

6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7 Спорные ситуации. Подача протеста.

7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2 Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

8 Награждение победителей и призеров

8.1 Награждение победителей и призеров всероссийских соревнований среди смешанных пар осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2025 год.

8.2 Команды – участники соревнований должны присутствовать на церемонии награждения в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.