

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований

_____ (Л. Ю. Багаева)

РЕГЛАМЕНТ

проведения всероссийских соревнований по кёрлингу среди смешанных пар 2025 года (отбор в группу «Б» Чемпионата России 2026)

1. Система проведения соревнований

1.1 Всероссийские соревнования по кёрлингу среди смешанных пар 2025 года (далее – Соревнования) являются отборочными на Чемпионат России по кёрлингу в дисциплине «кёрлинг – смешанные пары» (группа «Б») 2026 года.

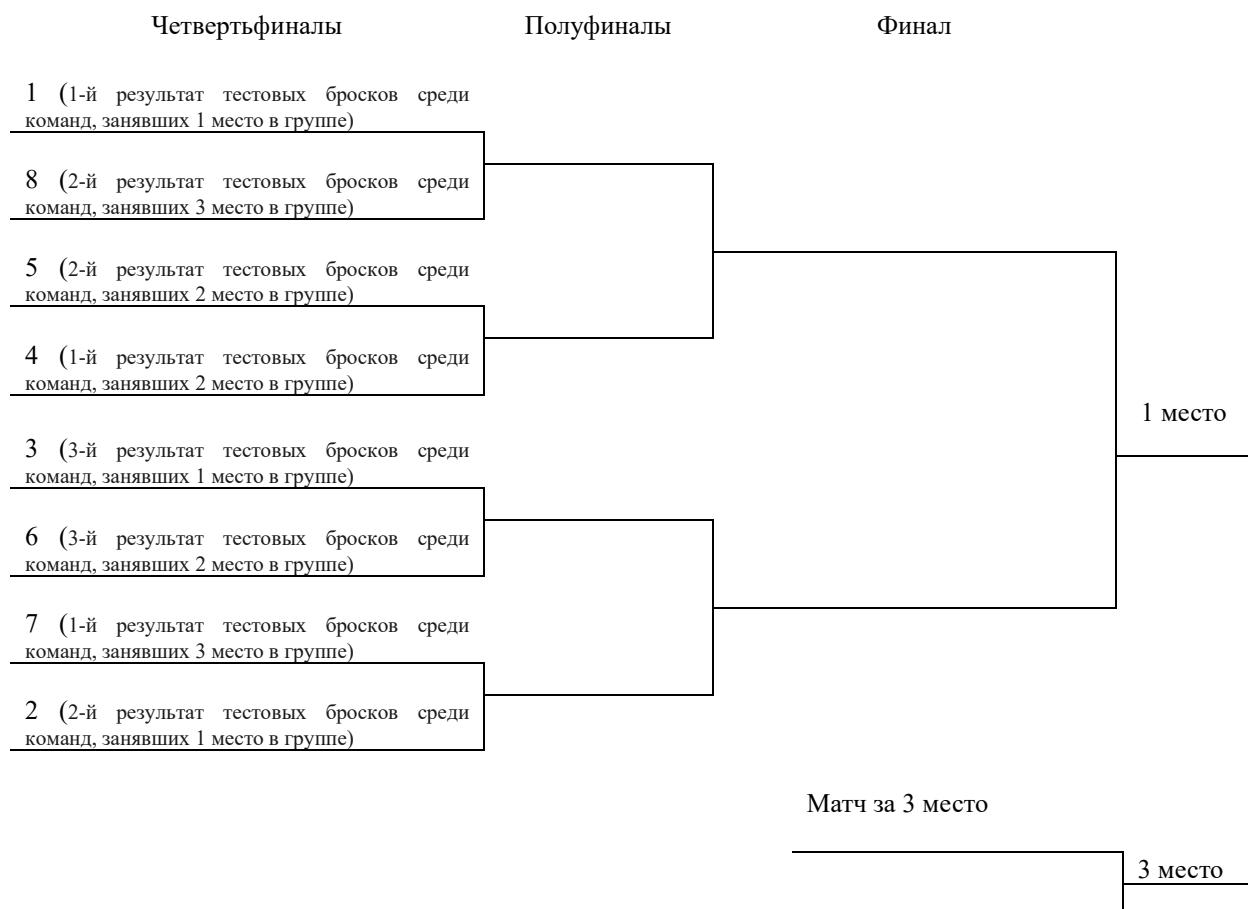
1.2 В Соревнованиях принимает участие 21 команда. По итогам Соревнований команды, занявшие места с 1 по 10, квалифицируются на Чемпионат России по кёрлингу в дисциплине «кёрлинг – смешанные пары» (группа «Б») 2026 года.

1.3 Подгруппы формируются методом жеребьёвки.

1.4 Первый этап соревнований: три подгруппы (А, В, С) по 7 команд в каждой играют по круговой системе.

1.5 Второй этап соревнований (плей-офф): команды, занявшие 1 и 2 места в подгруппах, а также две лучшие команды по результату тестовых бросков из команд, занявших 3 место в подгруппах. Олимпийская система: четвертьфиналы, полуфиналы, финал и матч за 3 место.

Схема плей-офф:



1.6 Команды, занявшие с 9 по 12 места объединённого рейтинга по итогам кругового турнира, играют квалификационные матчи:

9 (3-й результат тестовых бросков среди команд, занявших 3 место в группе)

ЧР (Б) 2026

10 (1-й результат тестовых бросков среди команд, занявших 4 место в группе)

ЧР (Б) 2026

11 (2-й результат тестовых бросков среди команд, занявших 4 место в группе)

12 (3-й результат тестовых бросков среди команд, занявших 4 место в группе)

1.7 Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

1.8 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

2.1 За победу в матче команде начисляется 1 очко; за поражение (включая техническое) и неявку – 0 очков.

2.2 Ранжирование команд после группового этапа полностью регламентируется п. 8.8.1. Правил.

2.3 Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований являются:

- 1) место в подгруппе
- 2) результат тестовых постановочных бросков.

2.4 Команды, проигравшие в четвертьфиналах, занимают места с 5-го по 8-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)).

3. Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»

3.1 Каждой команде даётся 7 минут на проведение разминки.

3.2 Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с красными ручками; команда, записанная второй, играет камнями с жёлтыми ручками.

3.3 Команды, записанные в расписании кругового турнира первыми, разминаются первыми.

3.4 Команды могут проводить разминку всеми восемью камнями. По окончании выполнения тестовых бросков команды определяют запасной камень, который должен быть убран за бампер. Запасной камень можно заменить в начале любого энда, предупредив об этом судью. Стационарные камни для каждого тура кругового турнира определяются судейской коллегией и маркируются. Стационарные камни в играх плей-офф определяются командами после окончания разминки.

3.5 Тестовые броски проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 9.7.4 Правил.

3.6 Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.7.4 Правил и вывешивается на информационном стенде.

3.7 Команда с меньшим результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.

3.8 Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.7 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

4.1 В составе одной команды могут выступать только 2 (два) игрока.

4.2 Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела «Всероссийские соревнования» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2025 год.

5. Регламент проведения матча

5.1 Все матчи состоят из 8 эндов, в случае ничьей проводится экстра-энд(ы) до выявления победителя.

5.2 Матчи проводятся без хронометража, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.

5.3 Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5.4 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В каждом экстра-энде команда может взять один тайм-аут.

5.5 Время подхода тренера определяется ГСК соревнований. Данное время даётся команде, взявшей тайм-аут, вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

5.6 На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.

5.7 Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров во время самого 60-секундного тайм-аута, но не в течение времени подхода. Общение должно прекратиться, как только взявшая тайм-аут команда возобновит игру.

5.8 В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.

5.9 Продолжительность перерывов в ходе игры: – между эндами: 1 минута; – перед экстра-эндом: 1 минута; – между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут. Допускается общение игроков команды со своим тренером или официальным представителем во время перерывов между эндами.

5.10 Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.

5.11 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.

5.12 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать условиям п. 8.2 Правил. Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.

5.13 Нахождение в зоне проведения соревнований, включая тренерскую трибуну, в джинсах не допускается. Игроки и тренеры, выходящие на площадку, должны снять капюшон. Тренеры или официальные представители команд, находясь в зоне проведения соревнований, должны быть в командной форме или в форме региональной сборной.

5.14 Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.

5.15 Правила использования щёток для свипинга на соревнованиях:

5.15.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер», «Hardline Russia», «ICurl», «SIBCurl» и RUS.CURLING с соответствующей маркировкой.

5.15.2. Использование щёток для свипинга определяется п. 8.2.4–8.2.6 Правил.

5.15.3. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.

5.15.4. В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста.

7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2 Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

8. Награждение победителей и призёров

8.1 Награждение победителей и призёров Соревнований осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2025 год.

8.2 Все команды должны присутствовать на официальной церемонии награждения соревнований в полном составе и командной форме.