

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ Всероссийского Фестиваля кёрлинга (юноши, девушки до 13 лет)

1. Система проведения соревнований

1. Команды делятся на три рейтинговых дивизиона по 4 команды в каждом:
 - Детская Суперлига (2 подгруппы),
 - Дивизион А (4 подгруппы),
 - Дивизион В (4 подгруппы).
2. Каждая подгруппа играет групповой этап по круговой системе.
3. Во второй этап соревнований проходят:
 - в плей-офф Детской Суперлиги - 8 команд.
 - в плей-офф Дивизиона А и В - 8 команд (по 2 лучшие из каждой подгруппы).
4. Далее играют по олимпийской системе: четверть финал, полуфинал и матч за 3 место.

Схема плей-офф Детской Суперлиги

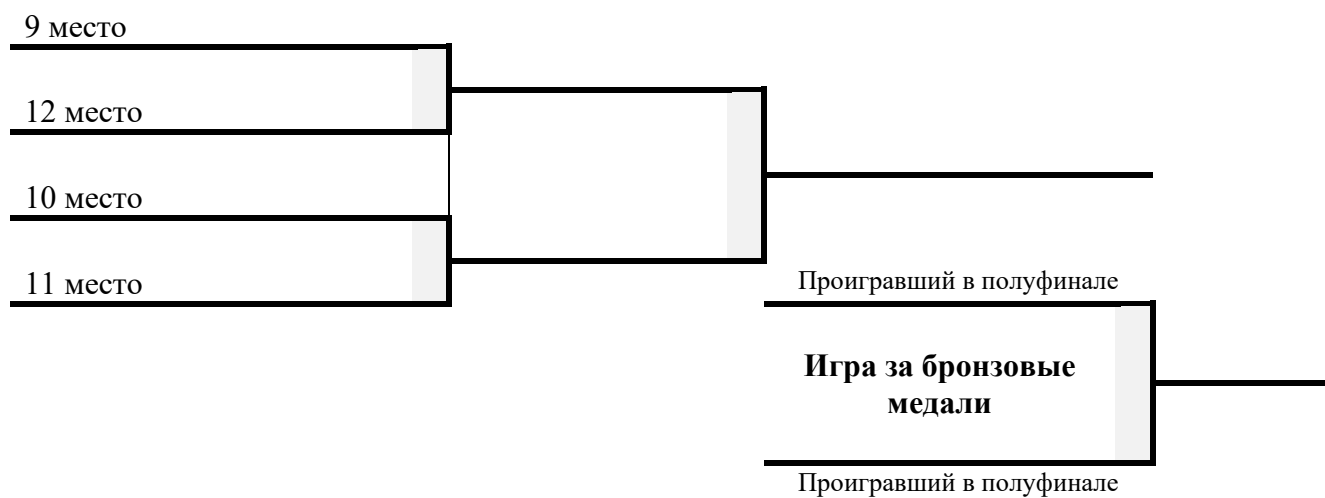


Схема плей-офф Дивизиона А и Дивизиона В



5. Два дополнительных комплекта медалей разыгрываются среди команд, занявших третьи места в групповом раунде Дивизиона А и В.

Схема розыгрыша дополнительных комплектов медалей в Дивизионах А и В:



6. По итогам соревнований команды, занявшие 7-8 места в Детской Суперлиге на следующий год переходят в Дивизион А.

7. Финалисты Дивизиона А поднимаются в новом сезоне в Детскую Суперлигу. Команды, занявшие 4 места в группах Дивизиона А опускаются в новом сезоне в Дивизион В.
8. 4 лучшие команды Дивизиона В в новом сезоне поднимаются в Дивизион А.
9. Соревнования Фестиваля проводятся в соответствии с правилами вида спорта «кёрлинг», утверждёнными приказом Минспорта России от 10.10.2022 № 808 (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 2 (два) очка; за ничью – 1 (одно) очко; за поражение, неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. В случае одинакового количества очков для выявления лучшей команды применяются следующие критерии (по порядку):
 - 1) результат личной встречи;
 - 2) количество выигранных эндов;
 - 3) количество выигранных камней;

3. Разминка и порядок выполнения тестовых постановочных бросков

- 3.1. Разминка начинается за 15 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными (красными) ручками. Команда, записанная второй – играет камнями со светлыми (жёлтыми) ручками.
- 3.3. Хаммер в первом энде каждого матча определяется жребием.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. Команда состоит из 4 игроков любого пола.
- 4.2. К участию в соревнованиях допускаются юноши и девушки с 8 до 13 лет (2012–2017 г.р.).

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Матч состоит из 6 эндов. Матч проводится с общим контролем времени 90 минут. В случае если команда не успела начать 6 энд в отведённое время, то засчитывается результат пяти эндов. Допускаются ничьи.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый.
- 5.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
– между эндами: 1 минута;
- 5.4. Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он делает замечание об этом скипу (вице-скипу) этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.5. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны.
- 5.6. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.7. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после трёх замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.8. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать дресс-коду (п. 9.2.3 Правил). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила

старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.

5.9. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры (в случае личного контроля судьёй нарушения).

5.10. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер», «Hardline Russia», «ICurl», «SIBCurl» и RUS.CURLING с соответствующей маркировкой.

В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре (счёт данной игры будет записан как 0:6).

5.11. На соревнованиях применяется правило «No Tick» (запрет на разведение центрального гарда в зоне свободных защитников):

Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:

- удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или
- оставить все камни там, где они остановились.

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста

7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2. Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

8. Награждение победителей и призёров

8.1. Награждаются команды, занявшие 1, 2 и 3 места в каждом из 3-х Дивизионов, а также два комплекта медалей разыгрываются среди команд, занявших третьи места в групповом этапе Дивизионов А и В.

8.2. Команды должны присутствовать на всех официальных церемониях в полном составе в игровой форме.