

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований _____ / Н.Н. Веневцева

22 декабря 2025 года

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
Всероссийского Фестиваля кёрлинга
(юноши, девушки до 13 лет)**

1. Система проведения соревнований

1. Команды делятся на три рейтинговых дивизиона по 4 команды в каждом:
 - Детская Суперлига (2 подгруппы),
 - Дивизион А (4 подгруппы),
 - Дивизион В (4 подгруппы).
2. Каждая подгруппа играет групповой этап по круговой системе.
3. Во второй этап соревнований проходят:
 - в плей-офф Детской Суперлиги - 8 команд.
 - в плей-офф Дивизиона А и В - 8 команд (по 2 лучшие из каждой подгруппы).
4. Далее играют по олимпийской системе: четверть финал, полуфинал и матч за 3 место.

Схема плей-офф Детской Суперлиги

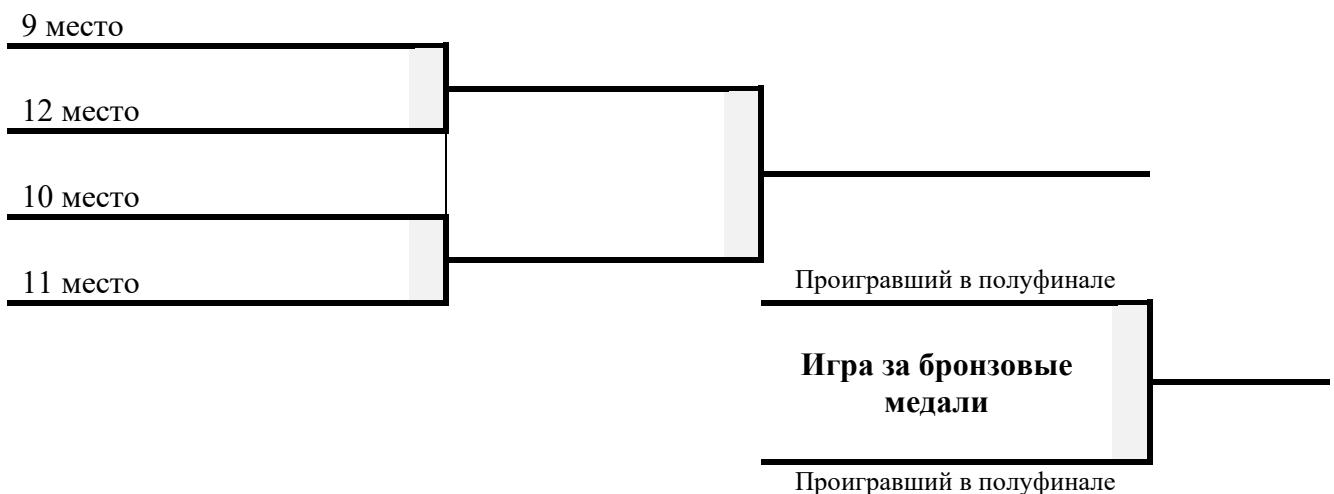


Схема плей-офф Дивизиона А и Дивизиона В



5. Два дополнительных комплекта медалей разыгрываются среди команд, занявших третьи места в групповом раунде Дивизиона А и В.

Схема розыгрыша дополнительных комплектов медалей в **Дивизионах А и В:**



6. По итогам соревнований команды, занявшие 7-8 места в Детской Суперлиге на следующий год переходят в Дивизион А.

7. Финалисты Дивизиона А поднимаются в новом сезоне в Детскую Суперлигу. Команды, занявшие 4 места в группах Дивизиона А опускаются в новом сезоне в Дивизион В.
8. 4 лучшие команды Дивизиона В в новом сезоне поднимаются в Дивизион А.
9. Соревнования Фестиваля проводятся в соответствии с правилами вида спорта «кёрлинг», утверждёнными приказом Минспорта России от 10.10.2022 № 808 (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 2 (два) очка; за ничью – 1 (одно) очко; за поражение, неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. В случае одинакового количества очков для выявления лучшей команды применяются следующие критерии (по порядку):
 - 1) результат личной встречи;
 - 2) количество выигранных эндов;
 - 3) количество выигранных камней;

3. Разминка и порядок выполнения тестовых постановочных бросков

- 3.1. Разминка начинается за 15 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными (красными) ручками. Команда, записанная второй – играет камнями со светлыми (жёлтыми) ручками.
- 3.3. Хаммер в первом энде каждого матча определяется жребием.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. Команда состоит из 4 игроков любого пола.
- 4.2. К участию в соревнованиях допускаются юноши и девушки с 8 до 13 лет (2012–2017 г.р.).

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Матч состоит из 6 эндов. Матч проводится с общим контролем времени 90 минут. В случае если команда не успела начать 6 энд в отведённое время, то засчитывается результат пяти эндов. Допускаются ничьи.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый.
- 5.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
– между эндами: 1 минута;
- 5.4. Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он делает замечание об этом скипу (вице-скипу) этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.5. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны.
- 5.6. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.7. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после трёх замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.8. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать дресс-коду (п. 9.2.3 Правил). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила

- старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 5.9. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры (в случае личного контроля судьёй нарушения).
- 5.10. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер», «Hardline Russia», «ICurl», «SIBCurl» и RUS.CURLING с соответствующей маркировкой.
В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре (счёт данной игры будет записан как 0:6).
- 5.11. На соревнованиях применяется правило «No Tick» (запрет на разведение центрального гарда в зоне свободных защитников):
Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:
- удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или
 - оставить все камни там, где они остановились.

6. Техническое руководство проведением соревнований

- 6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляют главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста

- 7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.
- 7.2. Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

8. Награждение победителей и призёров

- 8.1. Награждаются команды, занявшие 1, 2 и 3 места в каждом из 3-х Дивизионов, а также два комплекта медалей разыгрываются среди команд, занявших третью места в групповом этапе Дивизионов А и В.
- 8.2. Команды должны присутствовать на всех официальных церемониях в полном составе в игровой форме.