

Главный судья соревнований _____ / Е. Е. Тавыриков/
10 февраля 2026 г.

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
 ВСЕРОССИЙСКИХ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КЁРЛИНГУ
 СРЕДИ МУЖСКИХ КОМАНД
 (ОТБОРОЧНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ НА ЧЕМПИОНАТ РОССИИ 2026)**

1. Система проведения соревнований

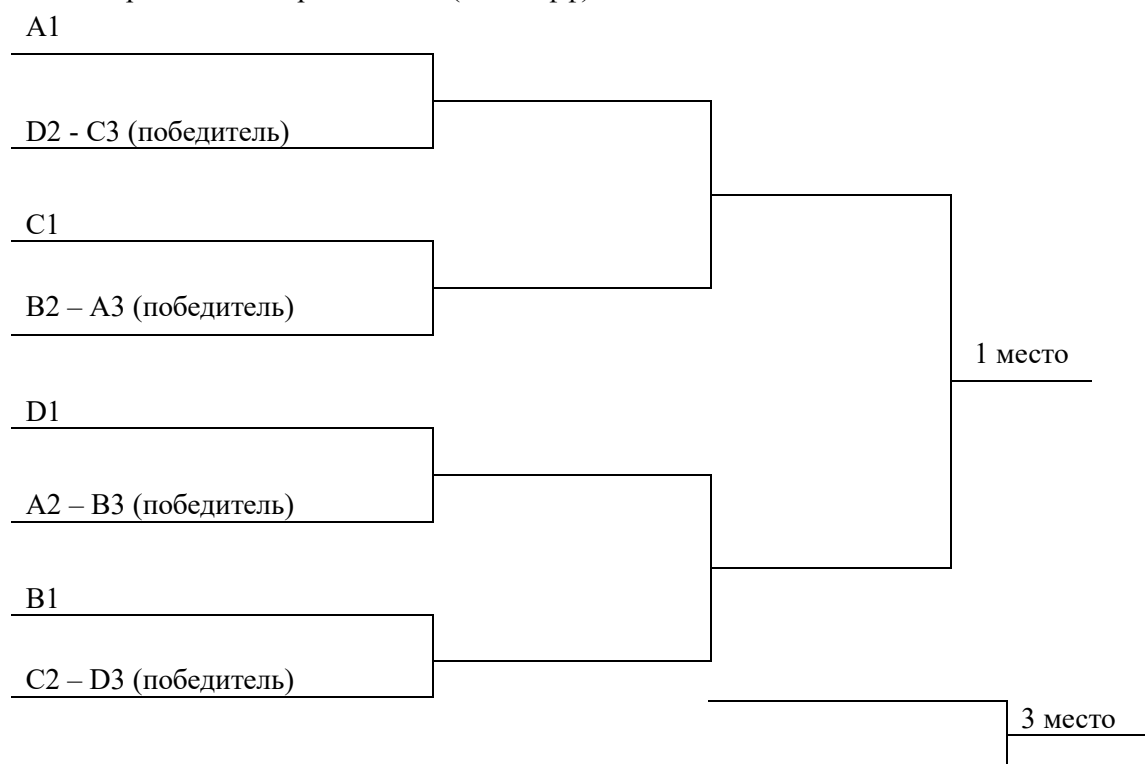
1.1. В розыгрыше всероссийских соревнований по кёрлингу среди мужских команд (отборочных соревнований на чемпионат России 2026 – далее «Соревнования») принимают участие 20 мужских команд. Соревнования являются отборочными для участия в соответствующем чемпионате России 2026 года.

1.2. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

1.3. На первом этапе Соревнований, команды, участвующие в Соревнованиях, делятся на 4 подгруппы по 5 команд в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе.

1.4. Во второй этап Соревнований проходят команды, занявшие первые места в своих подгруппах по результатам первого этапа и победители квалификационных матчей между командами, занявшими 2 и 3 места в своих подгруппах (см. схему второго этапа). Далее команды играют по олимпийской системе: четвертьфиналы, полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема второго этапа Соревнований (плей-офф):



1.5. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа Соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в матчах второго этапа, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

1.6. Команда, выигравшая финальный матч, считается победителем Соревнований.

- 1.7 По итогам Соревнований команды получают право на участие в чемпионате России 2026 года в соответствии со следующими критериями:
- 1.7.1 Команды, занявшие 1-8-е места Соревнований, отбираются в группу «Б» чемпионата России 2026 года среди мужских команд.
- 1.7.2 **Игроки команд, участвующих в Соревнованиях, не могут участвовать в чемпионате России в текущем году в составе других команд в группе «А».**
- 1.7.3 **Игроки команд, не отобравшихся на чемпионат России, не могут участвовать в чемпионате России в текущем году в составе других команд (в группах «А» и «Б»).**

2 Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение, неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. Ранжирование команд после группового этапа регламентируется п. 8.8.1. Правил.
- 2.3. Критериями для общего ранжирования команд (с 13-го по 20-е место) в итоговом протоколе соревнований являются:
 - 2.4. место в подгруппе,
 - 2.5. результат тестовых постановочных бросков.
 - 2.6. Команды, проигравшие в четвертьфинальных матчах, занимают места с 5-го по 8-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)).
 - 2.7. Команды, проигравшие в квалификационных матчах, ранжируются в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)).

3 Разминка и порядок выполнения тестовых бросков

- 3.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками.
- 3.3. «Тестовые постановочные броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 3.4. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры.
- 3.5. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.6. Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7 Правил.

4 Состав команд и условия допуска

- 4.1. Команда должна начать соревнования в составе четырёх игроков (согласно п. 8.1.1. Правил).
- 4.2. Требования к участникам и условия их допуска – согласно п. 2 раздела «Всероссийские соревнования» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

5 Регламент проведения матча

- 5.1. Регламент матча – 8 эндов. В случае ничьей проводится экстра-энд(ы) до выявления победителя. Матчи Соревнований проводятся без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.
- 5.2. В ходе матча, а также в экстра-энде, каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый.
- 5.3. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом официальной тренировки. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

- 5.4. Продолжительность перерывов в ходе игры:
- между эндами: 1 минута;
 - перед экстра-эндом: 1 минута;
 - между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.
- 5.5. Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды и, если после предупреждения следующий камень не пересечет тил-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.6. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.
- 5.7. В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены. При проведении замены выходящий игрок может выполнять броски на любом игровом «номере», при замене игрока также может измениться последовательность бросков другими игроками команды.
- 5.8. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.9. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.
- 5.10. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставлять на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.11. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 5.12. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
- В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации.
- В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 5.13. Текущие результаты размещаются на официальном сайте Федерации кёрлинга России (www.curling.ru) в разделе «Результаты» по окончании игровых туров.
- 5.14. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) должны располагаться за табло.
- 5.15. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
- На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер», «Hardline Russia», «ICurl», «SIB Curl» и RUS.CURLING с соответствующей маркировкой.
- 5.16. Использование щёток для свипинга определяется п. 8.2.4–8.2.6 Правил.
- 5.17. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.
- 5.18. В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.
- 5.19. На соревнованиях применяется правило «No-Tick Shot» (запрет на разведение центрального гарда в зоне свободных защитников):
- Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:
- удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или
 - оставить все камни там, где они остановились.

Пояснение: если камень касается какой-либо части центральной линии, считается, что он находится на центральной линии.

5 Техническое руководство проведением соревнований

6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

6 Спорные ситуации. Подача протеста

7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой – обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2. Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

7 Награждение победителей и призеров

8.1. Награждение победителей и призеров осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

8.2. Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призеров соревнований в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.