

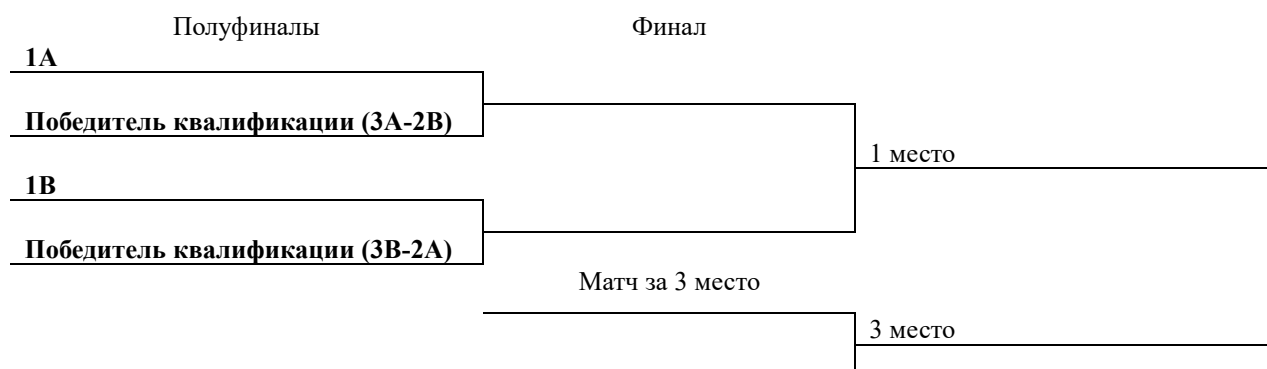
03 февраля 2026 г.

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
ЧЕМПИОНАТА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ 2026
«ПОДА – кёрлинг на колясках – смешанные пары»**

1. Система проведения соревнований

- 1.1. В Чемпионате России 2026 года принимают участие 20 команд.
- 1.2. На первом этапе соревнований команды делятся на 2 подгруппы по 10 команд и играют в подгруппах по круговой системе.
Формат жеребьёвки команд по подгруппам определяется главной судейской коллегией соревнований.
- 1.3. Во второй этап соревнований проходят команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в подгруппах, которые играют квалификационные матчи между, полуфиналы, финал и матч за 3 место.
- 1.4. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в матчах плей-офф, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

Схема проведения второго этапа соревнований (плей-офф):



- 1.5. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение (в т. ч. техническое) и за неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8.1).
- 2.3. Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований (места с 9 по 18) являются:
1. место в подгруппе;
 2. результат тестовых бросков.
- 2.4. Команды, проигравшие в квалификационных матчах, занимают места с 5-го по 6-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (DSC).

3. Разминка и порядок выполнения тестовых постановочных бросков

- 3.1. Разминка начинается за 25 минут до времени начала тура. Каждой команде дается 7 минут на проведение разминки.

- 3.2. Команды, записанные в расписании кругового турнира первыми, разминаются первыми, кроме игр, отмеченных звёздочкой, где очерёдность разминки определяется жребием.
- 3.3. Команды могут проводить разминку всеми восемью камнями. По окончании выполнения тестовых бросков команды определяют запасной камень, который должен быть убран за бампер. Запасной камень можно заменить в начале любого энда, предупредив об этом судью. Стационарные камни для каждого тура кругового турнира определяются судейской коллегией и маркируются. Стационарные камни в играх плей-офф определяются командами после окончания разминки.
- 3.4. Тестовые постановочные броски проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 3.5. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.8.1 (4) Правил и выкладывается на официальном сайте ФКР.
- 3.6. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.7. Очерёдность предметной разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.7 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. В составе одной команды чемпионата России могут выступать только 2 (два) игрока.
- 4.2. Требования к участникам и условия их допуска – согласно п. 2 раздела IV. «Чемпионат России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Регламент матча – 8 эндов. Каждая команда получает по 26 минут времени на размышление в игре. При необходимости проводятся экстра-энды, до выявления победителя. Если требуется экстра-энд, время команд сбрасывается, и каждая команда получает по 4 минуты времени на размышление на каждый экстра-энд. В случае отсутствия технической возможности матчи чемпионата могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В каждом экстра-энде допускается 1 тайм-аут.
- 5.3. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом официальной тренировки. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.4. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.5. Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров во время 60-секундного тайм-аута, но не в течение времени подхода. Общение должно прекратиться, как только взявшая тайм-аут команда возобновит игру.
- 5.6. Допускается общение игроков команды с тренером и представителем во время перерывов между эндами.
- 5.7. Тренеру и другим официальным лицам разрешается общаться со своей командой со своих мест на тренерской трибуне. Это применимо только в случае, если команда не выполняет бросок, при этом кричать запрещено, команда не должна отвлекать команду, выполняющую бросок, и должна соблюдать правило о положении игроков на площадке.

5.8. Тренер и официальный представитель команды могут участвовать в тренировках перед началом соревнований и в предматчевых разминках. Общение со своей командой во время выполнения тестовых постановочных бросков не разрешается; общение между двумя тестовыми бросками разрешено.

5.9. Продолжительность перерывов в ходе игры:

- между эндами: 1 минута;
- перед экстра-эндом: 1 минута;
- между 4 и 5 эндом (середина игры): 7 минут.

5.10. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.

5.11. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.

5.12. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.

5.13. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать дресс-коду (п. 8.2.3 Правил). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.

5.14. Нахождение в зоне проведения соревнований, включая тренерскую трибуну, в джинсах не допускается. Игроки и тренеры, выходящие на площадку, должны снять капюшон. Тренеры или официальные представители команд, находясь в зоне проведения соревнований, должны быть в командной форме или в форме региональной сборной. В случае нарушения данного правила, тренеры и официальные представители команд не допускаются на предматчевую разминку и таймауты.

5.15. Камень должен быть полностью выпущен до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то камень немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. При отсутствии контроля правила хог-лайн, в случае если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.

5.16. Текущие результаты публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России (www.curling.ru) в разделе «Календарь».

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста

7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой – обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2. Подача протеста – согласно п. 5.5 Правил.

8. Награждение победителей и призёров

8.1. Награждение победителей и призёров чемпионата осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

8.2. Все команды должны присутствовать на официальной церемонии награждения соревнований в полном составе и в командной форме.