

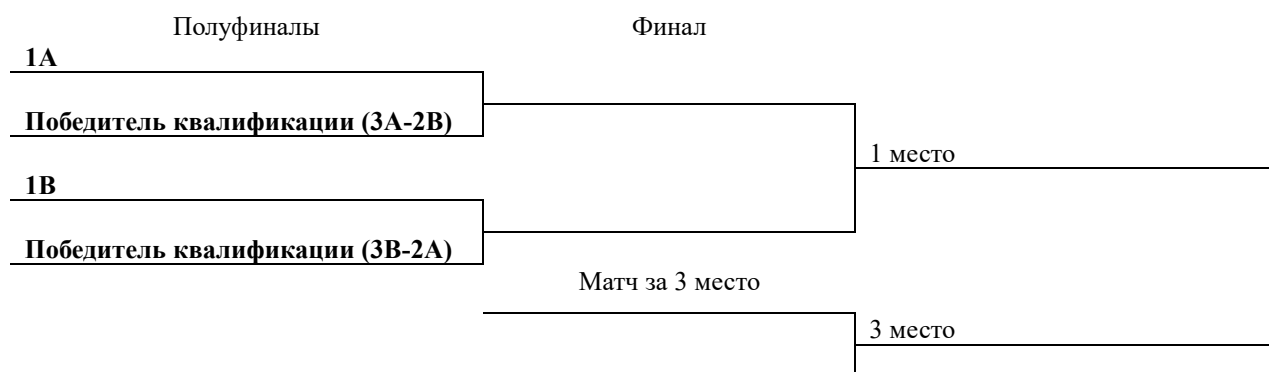
14 апреля 2026 г.

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
ЧЕМПИОНАТА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ 2026
«ПОДА – кёрлинг на колясках – смешанный»**

1. Система проведения соревнований

- 1.1. В Чемпионате России 2026 года принимают участие 15 команд.
- 1.2. На первом этапе соревнований команды делятся на 2 подгруппы А и В – 8 и 7 команд соответственно и играют в подгруппах по круговой системе. Формат жеребьёвки команд по подгруппам определяется главной судейской коллегией соревнований.
- 1.3. Во второй этап соревнований проходят команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в подгруппах, которые играют квалификационные матчи, полуфиналы, финал и матч за 3 место.
- 1.4. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в матчах плей-офф, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

Схема проведения второго этапа соревнований (плей-офф):



- 1.5. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утверждённым Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение (в т. ч. техническое) и за неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8.1).
- 2.3. Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований (места с 7 по 15) являются:
1. место в подгруппе;
 2. результат тестовых бросков.
- 2.4. Команды, проигравшие в квалификационных матчах, занимают места с 5-го по 6-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (DSC).

3. Разминка и порядок выполнения тестовых постановочных бросков

- 3.1. Каждой команде даётся 9 минут на проведение разминки.

- 3.2. Команды, записанные в расписании кругового турнира первыми, разминаются первыми, кроме игр, отмеченных звёздочкой, где очерёдность разминки определяется жребием.
- 3.3. Тестовые постановочные броски проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 3.4. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.8.1 (4) Правил и выкладывается на официальном сайте ФКР.
- 3.5. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.6. Очерёдность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется п. 8.7.8 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. В составе одной команды чемпионата России могут играть не более 5 (пяти) игроков. Каждая команда на льду должна иметь по четыре игрока, выполняющих броски, и состоять из игроков обоих полов в любой момент игры. Команде, нарушившей данное правило, засчитывается техническое поражение.
- 4.2. Требования к участникам и условия их допуска – согласно п. 2 раздела IV. «Чемпионат России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Каждая игра состоит из 8 эндов. Каждая команда получает по 38 минут времени на размышление в игре. При необходимости проводятся экстра-энды, до выявления победителя. Если требуется экстра-энд, время команд сбрасывается, и каждая команда получает по 6 минут времени на размышление на каждый экстра-энд. В случае отсутствия технической возможности матчи чемпионата могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В каждом экстра-энде допускается 1 тайм-аут.
- 5.3. Время подхода тренера на командный тайм-аут – 60 секунд (ближняя сторона), 90 секунд (дальняя сторона). Данное время даётся команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.4. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.5. Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров во время 60-секундного тайм-аута, но не в течение времени подхода. Общение должно прекратиться, как только взявшая тайм-аут команда возобновит игру.
- 5.6. Допускается общение игроков команды с тренером и представителем во время перерывов между эндами.
- 5.7. Тренеру, запасному игроку и другим официальным лицам разрешается общаться со своей командой со своих мест на тренерской трибуне. Это применимо только в случае, если команда не выполняет бросок, при этом кричать запрещено, команда не должна отвлекать команду, выполняющую бросок, и должна соблюдать правило о положении игроков на площадке.
- 5.8. Тренер и официальный представитель команды могут участвовать в тренировках перед началом соревнований и в предматчевых разминках. Общение со своей командой во время выполнения тестовых постановочных бросков не разрешается; общение между двумя тестовыми бросками разрешено.

5.9. Продолжительность перерывов в ходе игры:

- между эндами: 1 минута;
- перед экстра-эндом: 1 минута;
- между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.

5.10. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.

5.11. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.

5.12. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать дресс-коду (п. 8.2.3 Правил). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.

5.13. Нахождение в зоне проведения соревнований, включая тренерскую трибуну, в джинсах не допускается. Игроки и тренеры, выходящие на площадку, должны снять капюшон. Тренеры или официальные представители команд, находясь в зоне проведения соревнований, должны быть в командной форме или в форме региональной сборной. В случае нарушения данного правила, тренеры и официальные представители команд не допускаются на предматчевую разминку и таймауты.

5.14. Камень должен быть полностью выпущен до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то камень немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. При отсутствии контроля правила хог-лайн, в случае если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, она информирует об этом судью. При личном контроле судьей нарушения камень удаляется из игры.

5.15. Команде разрешено использовать на площадке максимум четыре экстендера, при этом любой игрок может использовать любой из этих экстендеров в любой момент игры. Игрок не может заменить экстендер во время игры или предматчевой разминки без специального разрешения главного судьи. Разрешение будет выдаваться в случае случайного повреждения трубки, ручки или механизма для выпуска камня. Если выходит запасной игрок, команда может заменить один экстендер.

5.16. Текущие результаты публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России (www.curling.ru) в разделе «Календарь».

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста

7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой – обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2. Подача протеста – согласно п. 5.5 Правил.

8. Награждение победителей и призёров

8.1. Награждение победителей и призёров чемпионата осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

8.2. Все команды должны присутствовать на официальной церемонии награждения соревнований в полном составе и в командной форме.