

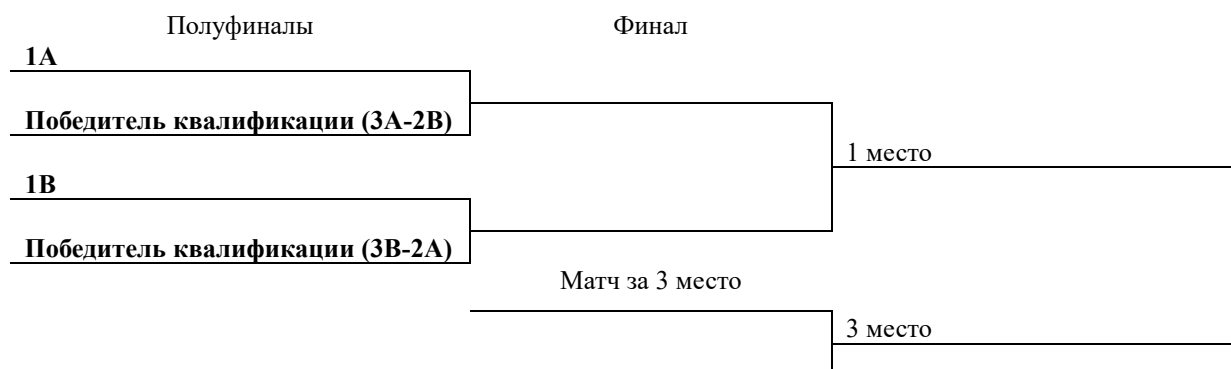
18 сентября 2026 г.

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
КУБКА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ 2026
«ПОДА – кёрлинг на колясках – смешанные пары»**

1. Система проведения соревнований

- 1.1. В розыгрыше Кубка России 2026 года принимают участие 13 команд.
- 1.2. На первом этапе соревнований команды играют по круговой системе в двух подгруппах А (6 команд) и В (7 команд).
- 1.3. Во второй этап соревнований проходят команды, занявшие 1, 2 и 3 места в каждой из групп. Команды, занявшие 1 место, проходят напрямую в полуфинал. Команды, занявшие 2 и 3 места, играют квалификационные матчи: 2А-3В и 2В-3А. Далее команды играют полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.
- 1.4. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в матчах плей-офф, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

Схема проведения второго этапа соревнований (плей-офф):



- 1.5. Команда, выигравшая финальный матч, считается победителем Кубка России.
- 1.6. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утверждёнными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. с изменениями утверждёнными приказом Минспорта России от 26.08.2026 № 744 (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение (в т.ч. техническое) и за неявку – 0 (ноль) очков.
- 2.2. Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8.1).

3. Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»

- 3.1. Разминка начинается за 30 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 7 минут на проведение разминки.

- 3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками. В отмеченных звёздочкой играх очередность разминки разыгрывается жребием.
- 3.3. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.
- 3.4. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.8.1 (4) Правил и выкладывается на официальном сайте ФКР.
- 3.5. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.6. Очередность предметчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.7 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. В составе одной команды могут выступать только 2 (два) игрока.
- 4.2. Требования к участникам и условия их допуска – согласно п. 2 раздела V. «Кубок России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Матчи состоят из 8 эндов. При необходимости проводятся экстра-энды, до выявления победителя. В случае отсутствия технической возможности матчи могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В каждом экстра-энде допускается 1 тайм-аут.
- 5.3. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом официальной тренировки. Данное время даётся команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.4. Продолжительность перерывов в ходе игры:
- между эндами: 1 минута 30 секунд;
 - перед экстра-эндом: 1 минута 30 секунд;
 - между 4 и 5 эндом (середина игры): 7 минут.
- 5.5. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечёт хог-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.6. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.
- 5.7. В случае, если разница в текущем счёте превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.
- 5.8. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.9. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку

запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.

5.10. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать дресс-коду (п. 8.2.3 Правил). В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.

5.11. Тренер команды, находящийся в зоне проведения соревнований, должен быть либо в командной форме, либо в форме соответствующего региона.

5.12. Камень должен быть полностью выпущен до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то камень немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. При отсутствии контроля правила хог-лайн, в случае если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.

5.13. Текущие результаты публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России (www.curling.ru) в разделе «Календарь».

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста

7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой – обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2. Подача протеста – согласно п. 5.5 Правил.

8. Награждение победителей и призёров

8.1. Награждение победителей и призёров чемпионата осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

8.2. Команда-победитель Кубка России дополнительно награждается переходящим кубком ФКР, на котором размещается табличка с именами спортсменов.

8.3. **Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призёров соревнований в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.**