

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований

_____ (Н. Н. Веневцева)

РЕГЛАМЕНТ
проведения всероссийских соревнований по кёрлингу
среди юношей до 17 лет

Тренировочный центр для фигурного катания
Федеральная территория «Сириус», 01–08 октября 2026 года

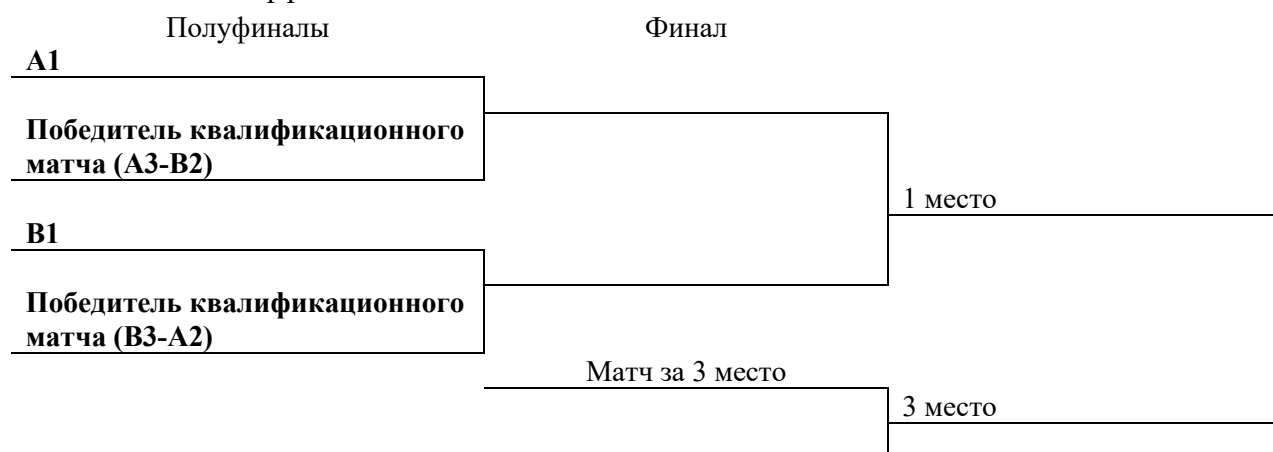
1. Система проведения соревнований

1.1 В розыгрыше всероссийских соревнований по кёрлингу среди юношей до 17 лет 2026 (далее – Соревнования) года принимают участие 16 команд.

1.2 На первом этапе Соревнований, команды, делятся на 2 подгруппы по 8 команд в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе. Система жеребьёвки команд определяется главной судейской коллегией Соревнований (ГСК).

1.3 Во второй этап Соревнований проходят команды, занявшие первые места в своих подгруппах по результатам первого этапа и победители квалификационных матчей между командами, занявшими 2 и 3 места в своих подгруппах (см. схему второго этапа). Далее команды играют по олимпийской системе: полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема плей-офф:



1.4 Распределение игровых дорожек для проведения квалификационных матчей и матчей плей-офф происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

1.5 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

2.1 За победу в матче команде начисляется 1 очко; за поражение (включая техническое) и неявку – 0 очков.

2.2 Ранжирование команд после группового этапа полностью регламентируется п. 8.8.1. Правил.

2.3 Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе (места 7–16) соревнований являются (в соответствии с Правилами):

1. место в подгруппе;
2. результат тестовых постановочных бросков.

2.4. Команды, проигравшие в квалификационных матчах, занимают места с 5 по 6 в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (DSC).

3. Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»

3.1 Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.

3.2 Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с красными ручками; команда, записанная второй, играет камнями с жёлтыми ручками. В матчах, отмеченных звёздочкой, очередность разминки определяется жребием.

3.3 «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 8.7.4 Правил.

3.4 Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры.

3.5 Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.

3.6 Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п.п.8.7.6 – 8.7.9 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

4.1 Команда должна начать соревнования в составе четырёх игроков (в соответствии с п. 8.1.1 Правил).

4.2 Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела «всероссийские спортивные соревнования» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

5. Регламент проведения матча

5.1 Все матчи состоят из 8 эндов, при необходимости проводятся с экстра-эндами, до выявления победителя. Матчи проводятся без контроля времени, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.

5.2 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.

5.3 Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется судейской коллегией и сообщается на собрании представителей команд перед соревнованиями. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

5.4 Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров.

5.5 Продолжительность перерывов в ходе игры:

- между эндами: 1 минута;
- перед экстра-эндом: 1 минута;
- между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.

5.6 Допускается общение игроков команды с тренером и представителем во время перерывов между эндами.

5.7 Тренеру и другим официальным лицам разрешается общаться со своей командой со своих мест на тренерской трибуне. Это применимо только в случае, если команда не

выполняет бросок, при этом кричать запрещено, команда не должна отвлекать команду, выполняющую бросок, и должна соблюдать правило о положении игроков на площадке.

5.8 Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5.9 В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.

5.10 На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.

5.11 Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.

5.12 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.

5.13 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать условиям п. 8.2 Правил. Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.

5.14 Нахождение в зоне проведения соревнований, включая тренерскую трибуну, в джинсах не допускается. Игроки и тренеры, выходящие на площадку, должны снять капюшон. Тренеры или официальные представители команд, находясь в зоне проведения соревнований, должны быть в командной форме или в форме региональной сборной. В случае нарушения данного правила, тренеры и официальные представители команд не допускаются на предматчевую разминку и таймауты.

5.15 В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.

5.16 В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены. При проведении замены выходящий игрок может выполнять броски на любом игровом номере, при замене игрока также может измениться последовательность бросков другими игроками команды.

5.17 Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.

5.18 Запрет на разведение центрального защитника:

5.19 Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:

- удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или
- оставить все камни там, где они остановились.
- если камень сдвигается с центральной линии за пределы площадки, применяется правило Зоны свободных защитников п. 7.6 Правил.

5.20 Правила использования щёток для свипинга на соревнованиях:

5.20.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными

Всемирной федерацией кёрлинга накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер», «Hardline Russia», «ICurl», «SIBCurl» и RUS.CURLING с соответствующей маркировкой.

5.20.2. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.

5.21 В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста.

7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2 Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

8. Награждение победителей и призёров

8.1 Награждение победителей и призёров Соревнований осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

8.2 Все команды должны присутствовать на официальной церемонии награждения соревнований в полном составе и командной форме.