«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований _____ / А. В. Колесников/

07 ноября 2026 года

РЕГЛАМЕНТ
ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ 2026 ГОДА СРЕДИ ДЕВУШЕК ДО 19 ЛЕТ

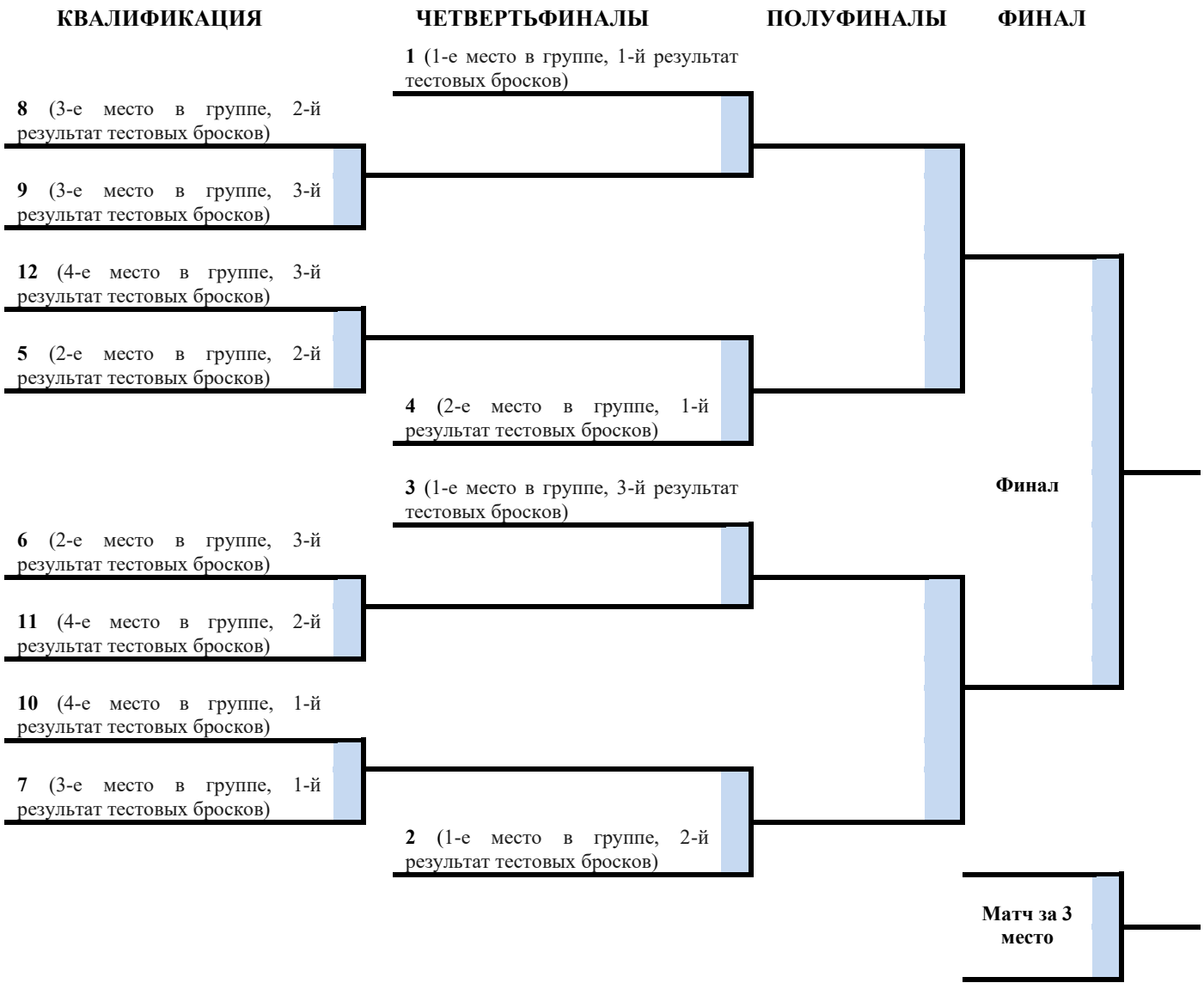
1. Система проведения соревнований

1.1. В розыгрыше Первенства России по кёрлингу среди девушек до 19 лет 2026 года (далее – Соревнования) принимают участие 18 команд.

1.2. На первом этапе соревнований команды играют по круговой системе в трёх подгруппах A, B и C по 6 команд в каждой. Регламент проведения жеребьёвки определяется решением главной судейской коллегии соревнований (далее – ГСК).

1.3. Во второй этап соревнований проходят команды, занявшие 1, 2, 3 и 4 места в каждой из подгрупп. Команды, занявшие 1-е место, а также одна команда, занявшая 2-е место и имеющая лучший результат тестовых постановочных бросков, проходят напрямую в четвертьфинал. Остальные команды играют квалификационные матчи. Далее команды играют полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема проведения второго этапа соревнований (плей-офф):



1.4. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в матчах плей-офф, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

1.5. Команда, выигравшая финальный матч, объявляется победителем Первенства России по кёрлингу 2026 года среди девушек до 19 лет.

1.6. Текущие результаты публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России (www.curling.ru) в разделе «Календарь».

1.7. Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «кёрлинг», утверждёнными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 10 октября 2022 года № 808, с изменениями, внесёнными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 26 августа 2026 года №744 (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

2.1. За победу в матче команде начисляется 1 (одно) очко; за поражение или неявку – 0 (ноль) очков.

2.2. Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8).

2.3. Критериями для общего ранжирования команд, не вышедших в плей-офф, являются:

1) место в подгруппе
2) результат тестовых постановочных бросков (DSC).

2.4. Команды, проигравшие в квалификационных матчах, занимают места с 9 по 12 в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (DSC).

2.5. Команды, проигравшие в четвертьфиналах, занимают места с 5 по 8 в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (DSC).

3. Разминка и порядок выполнения тестовых бросков

3.1. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.

3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с красными ручками; команда, записанная второй, играет камнями с жёлтыми ручками. В матчах, отмеченных звёздочкой, очерёдность разминки определяется жребием.

3.3. Тестовые броски проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 9.7.4 Правил.

3.4. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры.

3.5. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.

3.6. Очерёдность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.9 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

4.1. Команда должна начать соревнования в составе четырёх игроков (в соответствии с п. 8.1.1 Правил).

4.2. К соревнованиям допускаются спортсмены в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела «Первенство России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

5. Регламент проведения матча

5.1. Все матчи состоят из 8 эндов. В случае ничьей проводятся экстра-энды до выявления победителя. Матчи проводятся без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.

5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута

каждый. В каждом экстра-энде команда может взять один тайм-аут.

5.3. Время подхода тренера определяется ГСК соревнований. Данное время предоставляется команде, взявшей тайм-аут, вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

5.4. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.

5.5. Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров.

5.6. Продолжительность перерывов в ходе игры:
- между эндами: 1 минута;
- перед экстра-эндом: 1 минута;
- между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.

5.7. Допускается общение игроков команды с тренером и представителем во время перерывов между эндами.

5.8. Тренеру, запасному и другим официальным лицам разрешается общаться со своей командой со своих мест на тренерской трибуне. Это применимо только в случае, если команда не выполняет бросок, при этом кричать запрещено, команда не должна отвлекать команду, выполняющую бросок, и должна соблюдать правило о положении игроков на площадке.

5.9. Тренер и официальный представитель команды могут участвовать в тренировках перед началом соревнований и в предматчевых разминках. Общение со своей командой во время выполнения тестовых постановочных бросков не разрешается; общение между двумя тестовыми бросками разрешено.

5.10. Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечёт ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5.11. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.

5.12. В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены. При проведении замены может измениться последовательность выполнения бросков другими игроками команды.

5.13. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.

5.14. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами после трёх замечаний в течение соревнований игрок удаляется с площадки.

5.15. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать условиям п. 8.2 Правил. Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в футболках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.

5.16. Нахождение в зоне проведения соревнований, включая тренерскую трибуну, в джинсах не допускается. Игроки и тренеры, выходящие на площадку, должны снять капюшон.

5.17. Тренеры или официальные представители команд, находясь в зоне проведения соревнований, должны быть в командной форме или в форме региональной сборной. В случае нарушения данного правила, тренеры и официальные представители команд не допускаются на предматчевую разминку и тайм-ауты.

5.18. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска.

Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. На соревнованиях используется электронная система для фиксации нарушения правила хог-лайн:

- ручка камня должна быть соответствующим образом активирована, чтобы она работала при выполнении броска, иначе будет зафиксировано нарушение правила хог-лайн;
- на руке, которой выполняется бросок, не должно быть перчатки или варежки во время выпуска камня. В случае нарушения выпущенный камень удаляется из игры, а все смещённые камни возвращаются на их прежние позиции командой, не нарушавшей правила.

5.19. Правила использования щёток для свипинга на соревновании:

- на соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, а также накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер», «Hardline Russia», «ICurl», «SIBCurl» и RUS.CURLING с соответствующей маркировкой;
- не разрешается вносить в конструкцию насадок какие-либо изменения, в том числе использовать для спипинга изнаночную сторону;
- использование щёток для свипинга определяется п. 8.2.4–8.2.6 Правил;
- проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время игрового тура;
- в случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

5.20. Запрет на разведение центрального защитника:

Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:

- удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или
- оставить все камни там, где они остановились.

Если камень сдвигается с центральной линии за пределы площадки, применяется правило Зоны свободных защитников п. 7.6 Правил.

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста

7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2. Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

7.3. Иные ситуации, непрописанные в настоящем регламенте, регулируются в соответствии с Правилами.

8. Награждение победителей и призёров

8.1. Награждение победителей и призёров соревнований осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2026 год.

8.2. Участники соревнований должны присутствовать на всех официальных церемониях в полном составе в игровой форме.