

УТВЕРЖДАЮ

Главный судья соревнований

_____ /Тележкин В.Е./

«___» _____ 2020 г.

РЕГЛАМЕНТ

Открытый кубок по кёрлингу «Фестиваль кёрлинга в Ярославле» в дисциплине «соло»

Арена 76, г. Ярославль 24-27 декабря 2020 г.

1. Система проведения соревнований

- 1.1. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утверждённым Приказом Министерства спорта РФ от 21 декабря 2017 г. №1091 (далее – Правила) и правилам нового вида Соло-кёрлинг, разработанными Василием Тележкиным.
 - 1.2. В Открытом кубке по кёрлингу «Фестиваль кёрлинга в Ярославле» в дисциплине «соло» (далее – Соревнования) 2020 года принимают участие 18 мужчин и женщин (далее команды), 16 юниоров и юниорок (далее команды) 2003-2009 г.р..
 - 1.3. Соревнования для взрослых проводятся проходят в два этапа:
 - 1.3.1. На первом этапе команды играют в трех группах (А, В, С) по круговой системе в 1 круг. Команды, занявшие 1,2 места в группах, выходят в четвертьфинал напрямую. Команды, занявшие в итоговом рейтинге 7 - 12 место выходят в дополнительную сетку плей-офф.
 - 1.3.2. На втором этапе (стадии плей-офф) команды занявшие в общем рейтинге 7-12 место играют встречи за выход в ¼ финала. В плей-офф №1 играют команды, занявшие 9 и 12 место, в плей-офф №2 команды, занявшие 10 и 11 место в итоговом рейтинге. В плей-офф №3 и плей-офф №4 матчи проходят за выход в ¼ финала. В плей-офф № 3 встречаются победитель плей-офф №2 и команда, занявшая в общем рейтинге 7 место (итоговый рейтинг победителя этой встречи будет 7) и в плей-офф №4 встречаются победитель плей-офф №1 и команда, занявшая 8 место в итоговом рейтинге (итоговый рейтинг победителя этой встречи будет 8).
- В четвертьфиналах команды встречаются согласно ранжирования:
- 1) 1-8;
 - 2) 5-4;
 - 3) 3-6;
 - 4) 7-2.

Ранжирование команд четвертьфиналов осуществляется по очкам в группах: первые места в группах ранжируются по результатам тестовых бросков от лучшего к худшей и получают индекс 1, 2, 3. Вторые места в группах ранжируются по результатам тестовых бросков от лучшего к худшей, и получают индекс 4,5,6. Третьи места в группах ранжируются по результатам тестовых бросков от лучшего к худшей и получают индекс 7,8,9. Четвертые места в группах ранжируются по результатам тестовых бросков от лучшего к худшей и получают индекс 10,11,12. Победители четвертьфиналов проходят в полуфинал. В полуфиналах играют команды: победитель Четвертьфинала 1 с победителем Четвертьфинала 3 и победитель Четвертьфинала 2 с победителем Четвертьфинала 4. Если в один полуфинал вышли две команды из одной группы, то по возможности соперники будут определяться таким образом, чтобы в полуфиналах не встречались команды из

одной группы. При необходимости соперники будут определяться при помощи жребия на собрании команд по окончании четвертьфиналов. Победители полуфиналов проходят в финал, а проигравшие – в игру за бронзовые медали.

Участники открытого кубка по кёрлингу «Фестиваль кёрлинга в Ярославле» в дисциплине «соло» среди юниоров играют плей-офф по олимпийской системе, начиная со стадии 1/8 финала. Перед каждой стадией плей-офф пары будут определяться жребием.

- 1.4. Команды, выигравшие финальный матч, объявляются Победителем открытого кубка по кёрлингу «Фестиваль кёрлинга в Ярославле» в дисциплине «соло» в дисциплине «соло».
- 1.5. Расписание турнира утверждается ГСК перед началом соревнований.
- 1.6. Жеребьевка для проведения матчей стадии плей-офф происходит сразу по окончании предыдущего этапа плей-офф. Для проведения жеребьевки, в течение 15 минут после окончания последней игры очередного этапа соревнований представители команд (любой игрок, тренер или официальный представитель команды) проходят в судейскую комнату. В случае неявки представителей команд в указанное время, жеребьевка проводится в их отсутствие, жребий вытягивает член ГСК. Жеребьевка дорожек второго этапа происходит с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, по возможности не проводили предыдущий матч на той же дорожке теми же камнями.

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1. За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; за ничью – 2 (два) очка, за поражение - 1 (одно) очко, за неявку - 0 (ноль) очков.
- 2.2. Ранжирование команд после группового этапа производится в соответствии с п.9.8.1. Правил.
- 2.3. Критериями для ранжирования команд, не вышедших в плей-офф, в итоговом протоколе соревнований являются: место в группе, результат тестовых постановочных бросков (DSC).

3. Разминка и порядок выполнения тестовых бросков

- 3.1. Разминка начинается за 8 минут до времени начала игры. Каждому игроку дается 2 минуты на проведение разминки.
- 3.2. Игрок, записанный в расписании кругового турнира первым, играет камнями с ручками темного (красного) цвета; игрок, записанный вторым, играет камнями с ручками светлого (желтого) цвета.
- 3.3. Разминка может проводиться всеми 8 камнями.
- 3.4. «Тестовый бросок» проводится перед каждым матчем сразу по окончании разминки игрока. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Выполняется один тестовый бросок в центр дома в сторону, с которой будет начинаться игра. Броски игрока, играющего камнями с темными ручками выполняются – с вращением по часовой стрелке («in»), а игрока, играющего камнями с ручками желтого цвета – с вращением против часовой стрелки («out»). Свипинг разрешается.
- 3.5. По окончании выполнения тестовых бросков команда определяет камни, не участвующие в данной игре, которые судья убирает за бамперы находящиеся в конце каждой дорожки..
- 3.6. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры и вывешивается на информационном стенде. Данный результат представляет собой среднее арифметическое всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предметчевой разминки в играх кругового турнира. Перед вычислением итогового среднеарифметического значения один наихудший результат автоматически исключаются.
- 3.7. Игрок с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры. Если оба игрока имеют одинаковый итоговый результат тестовых постановочных бросков, то очередность выполнения бросков в первом энде определяется жребием.

- 3.8. Очерёдность предметчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 9.7.6 и 9.7.7 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. В составе одной команды Соревнований может выступать только один игрок – один мужчина или одна женщина, один юниор или одна юниорка.
- 4.2. Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела VIII «МЕЖРЕГИОНАЛЬНЫЕ СПОРТИВНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ». Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2020 год.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Регламент матча – 4 энда. Все матчи группового этапа проводятся без экстра-эндов. Матчи плей-офф проводятся с экстра-эндами, до выявления победителей. Все матчи проводятся с хронометражом, в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований и Правилами по виду спорта соло-кёрлинг, и Правилами разработанными Василием Тележкиным.
- 5.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 30 секунд.
- 5.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
- между эндами: 1 минута 10 секунд;
- 5.4. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом своему сопернику, и если после предупреждения следующий камень не пересечёт ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 20 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.5. В случае, если разница в текущем счёте превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.
- 5.6. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.7. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча. Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению игрока относятся: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.
- 5.8. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:
- 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.
- 5.9. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 5.10. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-линии в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-линии, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле нарушения, судья

- вносит соответствующее замечание в протокол и сообщает об этом игроку. При повторном нарушении, камень удаляется из игры.
- 5.11. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров.
- 5.12. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) должны располагаться в специально оборудованных ящиках на игровом поле или за ними (либо за табло).
- 5.13. Правила использования щеток для свипинга на соревновании:
- 5.13.1. Список щёток, разрешённых к использованию на соревнованиях:
На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, а также с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер» с соответствующей маркировкой.
- 5.13.2. Щётки со щетиной не разрешены к использованию
- 5.13.3. Проверка щёток будет осуществляться выборочно во время проведения игровых туров.
- 5.13.4. Ограничение по использованию щёток во время матча:
- каждый из двух игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска) и только этот игрок может использовать данное оборудование для свипинга во время игры;
 - тренер также может иметь одну щётку на предматчевой разминке, однако эта щётка не должна быть использована при выполнении тестовых постановочных бросков и должна быть убрана с площадки перед началом матча;
 - во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
 - любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
 - игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой (камень будет удалён из игры).

6. Техническое руководство проведением соревнований

- 6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.
- 6.2. В состав ГСК входят:
- главный судья соревнований
 - заместитель главного судьи
 - главный секретарь соревнований;
 - заместитель главного секретаря соревнований

7. Спорные ситуации. Подача протеста

- 7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости ГСК соревнований.
- 7.2. Подача протеста – согласно п. 6.5 Правил.

8. Награждение победителей и призеров

- 8.1. Награждение победителей и призеров Соревнований осуществляется призами, грамотами и медалями в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2020 год.
- 8.2. Команды-участники соревнований должны присутствовать на официальном открытии соревнований в полном составе.