

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований

_____ (_____)

**РЕГЛАМЕНТ
ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ
СРЕДИ СМЕШАННЫХ КОМАНД (МИКСТ)**

Кёрлинг-клуб «Пингвин»
г. Новосибирск, 4-10 мая 2019 года

1. Система проведения соревнований

1.1 Команды, участвующие в чемпионате России среди смешанных команд («микст»), на первом этапе соревнований играют в двух группах по 8 команд в каждой, по круговой системе. Две лучшие команды из каждой группы выходят в следующий этап соревнований.

1.2 На втором этапе четыре команды играют по олимпийской системе: ½ финала, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема второго этапа соревнований (плей-офф):



1.3 Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

1.4 Команда, выигравшая финальный матч, объявляется победителем чемпионата России 2019 года в дисциплине «кёрлинг-смешанный» («микст»).

1.5 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 1091 от 21 декабря 2017 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

2.1 За победу в матче команде начисляется 2 (два) очка; за поражение – 1 (одно) очко, за неявку – 0 (ноль) очков.

2.2 Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 9.8), при этом в первую очередь учитывается количество очков, набранных командой во всех играх.

2.3 Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе (места 5-16) соревнований являются (в соответствии с Правилами):

1. место в подгруппе;
2. результат тестовых бросков.

3. Разминка и порядок выполнения «постановочных бросков»

3.1 Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.

3.2 Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками.

3.3 «Постановочные броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 9.7.4 Правил.

3.4 Итоговый результат бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры и вывешивается на информационном стенде.

3.5 Команда с меньшим итоговым результатом постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.

3.6 Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 9.7.6 и 9.7.7 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

4.1 В составе одной команды чемпионата России среди смешанных команд (микст) могут выступать 2 мужчины и 2 женщины, которые выполняют броски поочередно (М, Ж, М, Ж или Ж, М, Ж, М). Запасные игроки не допускаются.

4.2 Если команда вынуждена играть втроем, очередность выполнения бросков по половому признаку должна сохраняться (М, Ж, М или Ж, М, Ж). Если это произошло в процессе игры, то очередность выполнения бросков командой может быть изменена, чтобы соответствовать данному критерию.

При этом существует обязательное условие: команда должна начинать первую чемпионата России в составе 4 (четырёх) игроков.

4.3 Позиция скипа и вице-скипа могут занимать любые игроки команды, но они должны быть противоположного пола.

5. Регламент проведения матча

5.1 Все матчи состоят из 8 эндов, при необходимости проводятся с экстра-эндами, до выявления победителя. В случае отсутствия технической возможности матчи могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.

5.2 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.

5.3 Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется судейской коллегией и сообщается на собрании представителей команд перед соревнованиями. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

5.4 Продолжительность перерывов в ходе игры:

- между эндами: 1 минута;
- перед экстра-эндом: 1 минута;
- между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.

5.5 Если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5.6 В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.

5.7 На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.

5.8 За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча без права замены. Предупреждение выносит старший судья матча.

5.9 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. После третьего замечания игрок, допустивший повреждение ледовой поверхности, удаляется с площадки.

5.10 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать условиям п. 9.2 Правил. Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.

В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.

5.11 Экипировка игроков (куртки, антислайдеры, щетки и пр.) не должна лежать на льду во время игры и предигровой разминки.

5.11. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.

В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации.

В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.

5.12. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров.

5.13. Правила использования щеток для свипинга на соревновании:

5.13.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях.

5.13.2. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.

5.13.3. Проверка щёток будет осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.

5.13.4. Ограничение по использованию щёток во время матча:

- каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);
- тренер и запасной игрок также могут иметь по одной щётке на предматчевой разминке, однако эти щётки не должны быть использованы при выполнении тестовых постановочных бросков и должны быть убраны с площадки перед началом матча;

- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
 - любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
 - игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой;
 - при проведении замены команда должна продолжать использовать четыре щётки для свипинга, которые были в игре с самого начала.
- 5.13.5. В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста.

7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2 Подача протеста – согласно п. 6.5 Правил.

8. Награждение победителей и призеров

8.1 Награждение победителей и призеров чемпионата России среди смешанных команд (микст) осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2019 год.

8.2 Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии открытия в полном составе, команды – призеры соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призеров соревнований в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.