

РЕГЛАМЕНТ

проведения отборочных соревнований по кёрлингу в дисциплине кёрлинг-смешанный к Зимним юношеским олимпийским играм 2020

1. Система проведения соревнований

- 1.1 На первом этапе соревнований пять команд играют круговой турнир.
- 1.2 На втором этапе проводятся матчи плей-офф. Матчи плей-офф будут проходить по одному из следующих вариантов в зависимости от итогов кругового турнира:
- 1.2.1. В случае если по итогам кругового турнира определились две команды, набравшие наибольшее количество очков, эти команды играют в финальной серии до двух побед.
- 1.2.2. В случае если по итогам кругового турнира определилась одна команда, набравшая наибольшее количество очков, а второе место занимают две команды, набравшие одинаковое количество очков, в финал выходит команда, победившая в личной встрече.
Победитель соревнований определяется в финальной серии до двух побед.
- 1.2.3. В случае если по итогам кругового турнира первые три команды набирают одинаковое количество очков и имеют одинаковое соотношение побед и поражений в играх между собой, команды с первым и вторым результатом тестовых постановочных бросков играют между собой – победитель проходит в финал; проигравший играет матч с командой с третьим результатом тестовых постановочных бросков – победитель проходит в финал.
Победитель соревнований определяется по итогам одного финального матча.
- 1.2.4. В случае если по итогам кругового турнира определилась одна команда, набравшая наибольшее количество очков, а второе место занимают три команды, набравшие одинаковое количество очков и имеющие одинаковое соотношение побед и поражений в играх между собой, первая команда напрямую проходит в финал; команды, занявшие второе место и имеющие третий и второй результаты тестовых постановочных бросков играют между собой – победитель данного матча играет с командой, занявшей второе место и имеющей первый результат тестовых постановочных бросков – победитель выходит в финал.
Победитель соревнований определяется по итогам одного финального матча.
- 1.2.5. В случае если по итогам кругового турнира пять команд набирают одинаковое количество очков и имеют одинаковое соотношение побед и поражений в играх между собой, команда с наихудшим результатом тестовых постановочных бросков занимает пятое место. Команды с первым и четвертым результатами тестовых постановочных бросков и команды со вторым и третьим результатами тестовых постановочных бросков играют полуфиналы. Победители полуфиналов проходят в финал.
Победитель соревнований определяется по итогам одного финального матча.
- 1.3 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 1091 от 21 декабря 2017 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 2.1 За победу в матче команде начисляется 1 очко; за поражение – 0 очков.
- 2.2 Ранжирование команд после первого этапа полностью регламентируется п. 9.8.1. Правил.

3. Разминка и порядок выполнения «тестовых постановочных бросков»

- 3.1 Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2 Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками.
- 3.3 «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке, второй – с вращением против часовой стрелки. Каждый игрок в течение кругового турнира должен выполнить два тестовых постановочных броска – 1 по часовой стрелке и 1 против часовой стрелки.
- 3.4 Команда с меньшим результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.
- 3.5 Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры. Данный результат представляет собой среднее арифметическое всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предметчевой разминки в играх кругового турнира. Перед вычислением итогового среднеарифметического значения один наихудший результат автоматически исключается.
- 3.6 Очередность предметчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 9.7.6 и 9.7.7 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1 В составе одной команды могут выступать четыре игрока – два юноши и две девушки.
- 4.2 Игра втроём без разрешения главного судьи соревнований не допускается. Данное разрешение может быть получено в исключительных случаях (травма, болезнь и т.д.)
- 4.3 Допускаются спортсмены 2002-2005 г.р.

5. Регламент проведения матча

- 5.1 Все матчи состоят из 8 эндов, в случае ничьей проводятся экстра-энды до выявления победителя. Матчи проводятся без контроля времени.
- 5.2 Разрешено использовать только щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) насадками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях.
- 5.3 Каждый из игроков может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предметчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска), и только этот игрок может использовать данное оборудование для свипинга во время игры.
- 5.4 В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

6. Техническое руководство проведением соревнований

- 6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации.

- 7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей соревнования.