

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья  
соревнований

\_\_\_\_\_ ( В.В. Коган )

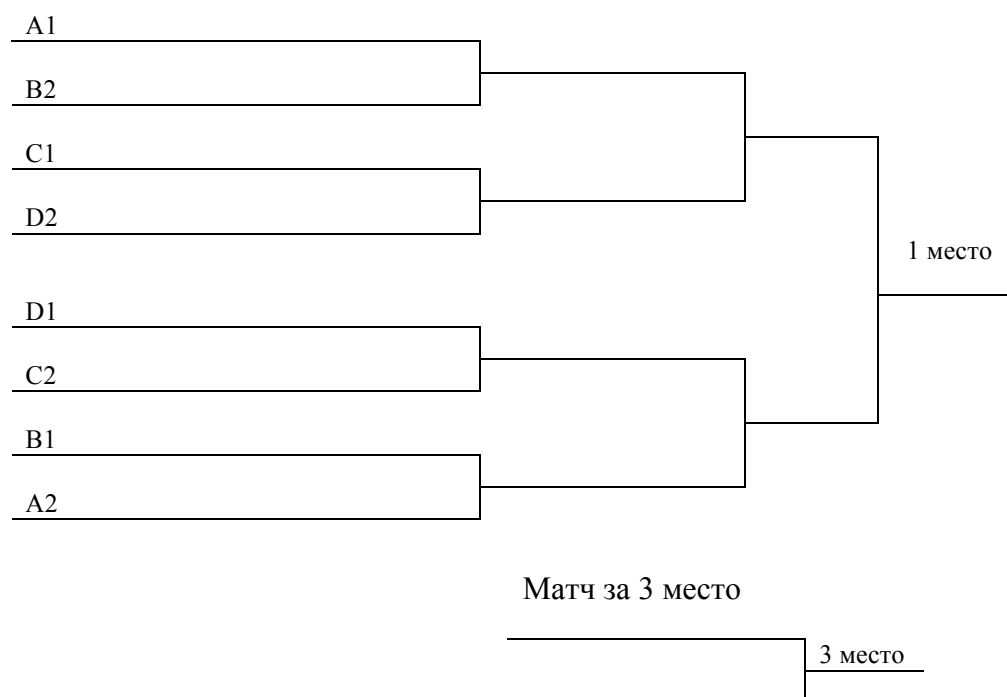
## РЕГЛАМЕНТ проведения Всероссийского соревнования по кёрлингу среди смешанных пар (юниоры, юниорки до 22 лет) 2019

### 1. Система проведения соревнований

1.1 Команды, участвующие во Всероссийском соревновании среди смешанных пар до 22 лет (далее – Соревнование), на первом этапе соревнований играют в четырёх группах по 5 команд в каждой, по круговой системе. Две лучшие команды из каждой группы выходят в следующий этап соревнований.

1.2 На втором этапе восемь команд играют по олимпийской системе:  $\frac{1}{4}$  финала,  $\frac{1}{2}$  финала, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема второго этапа соревнований (плей-офф):



1.3 Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие матчах плей-офф, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (при наличии возможности).

1.4 Команда, выигравшая финальный матч, объявляется победителем Соревнования.

1.5 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 1091 от 21 декабря 2017 г. (далее – Правила).

### 2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

2.1 За победу в матче команде начисляется 2 очка; за поражение (в т. ч. техническое) – 1 очко, за неявку – 0 очков.

- 2.2 Ранжирование команд после группового этапа полностью регламентируется п. 9.8.1. Правил.
- 2.3 Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований (с 9-го по 20-е место) являются:
- 1) место в подгруппе;
  - 2) результат тестовых бросков
- 2.4 Команды, проигравшие в четвертьфинальных матчах, занимают места с 5-го по 8-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)).

### **3. Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»**

- 3.1 Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 3.2 Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с красными ручками; команда, записанная второй, играет камнями с жёлтыми ручками.
- 3.3 Разминка может проводиться всеми 8 камнями.
- 3.4 «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 9.7.4 Правил.
- 3.5 По окончании выполнения тестовых бросков команда определяет камень, не участвующий в данной игре, на котором судья делает соответствующую пометку.
- 3.6 Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры и вывешивается на информационном стенде. Данный результат представляет собой среднее арифметическое всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предметной разминки в играх кругового турнира. Перед вычислением итогового среднеарифметического значения один наихудший результат автоматически исключается.
- 3.7 Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры. Если обе команды имеют одинаковый итоговый результат тестовых постановочных бросков, то сравниваются каждый из индивидуальных результатов, и право выбора первого или последнего камня в первом энде присуждается команде с наилучшим неодинаковым результатом.
- 3.8 Очередность предметной разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 9.7.6 и 9.7.7 Правил.

### **4. Состав команд и условия допуска**

- 4.1 В составе одной команды могут выступать только 2 (два) игрока.
- 4.2 Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела VII «Всероссийские спортивные соревнования» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2019 год.

### **5. Регламент проведения матча**

- 5.1 Все матчи состоят из 8 эндов, при необходимости проводятся экстра-энды, до выявления победителя. В случае отсутствия технической возможности матчи могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.

5.2 В течение группового турнира, стационарные камни будут определяться судейской коллегией и меняться каждый день. На втором этапе соревнований (плей-офф) команды после предигровой разминки сами определяют, какие из камней будут стационарными (после чего на них наносится специальная маркировка).

5.3 Стационарные камни в течение игры располагаются по обеим сторонам игровой дорожки (по одному каждого цвета на каждой из сторон).

5.4 В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут.

5.5 Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК и доводится до сведения участников на собрании команд перед началом игр. Данное время даётся команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

5.6 На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.

5.7 Продолжительность перерывов в ходе игры

- между эндами: 1 минута;
- перед экстра-эндом: 1 минута;
- между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.

5.8 При отсутствии электронного контроля времени: если судья определяет, что какая-либо команда чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5.9 В случае, если разница в текущем счёте превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.

5.10 В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.

5.11 За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча. Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению игрока относятся: бросание щетки, незтичное поведение по отношению к сопернику, партнёру или судье.

5.12 Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:

- 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
- 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
- 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.

5.13 Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать условиям п. 9.2 Правил. Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды.

5.14 В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.

5.15 Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.

В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой соперника, но не признаётся командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле нарушения судьёй, камень удаляется из игры.

5.16 Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров и публикуются на официальном сайте Федерации кёрлинга России.

5.17 Правила использования щёток для свипинга на соревнованиях:

5.17.1. На чемпионате России разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях.

5.17.2. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.

5.17.3. Проверка щёток будет осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.

5.17.4. Ограничение по использованию щёток во время матча:

- каждый из игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска), и только этот игрок может использовать данное оборудование для свипинга во время игры;
- тренер также может иметь одну щётку на предматчевой разминке, однако эта щётка не должна быть использована при выполнении тестовых постановочных бросков и должна быть убрана с площадки перед началом матча;
- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой (камень будет удалён из игры).

5.17.5. В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

## **6. Техническое руководство проведением соревнований**

6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

## **7. Спорные ситуации. Подача протеста.**

7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2 Подача протеста – согласно п. 6.5 Правил.

## **8. Награждение победителей и призеров**

8.1 Награждение победителей и призеров Соревнования осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2019 год.

8.2 Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии открытия в полном составе, команды – призеры соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призеров соревнований в полном составе.