

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований

_____/А. В. Колесников

РЕГЛАМЕНТ
проведения Всероссийских соревнований по кёрлингу
(юниоры, юниорки до 22 лет)

21-28 декабря 2021 года

Центр фигурного катания и шорт-трека

г. Сочи, Краснодарский край

1. Общие положения

- 1.1. Всероссийские соревнования по кёрлингу, юниоры, юниорки до 22 лет (далее – Соревнования) проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утверждёнными Приказом Министерства спорта РФ № 1091 от 21 декабря 2017 года, а также в соответствии с Правилами Всемирной федерации кёрлинга 2021 года.
- 1.2. Соревнования являются отборочными для участия в Первенстве мира по кёрлингу среди юниоров 2022 года.
- 1.3. К участию в Соревнованиях допускаются игроки не старше 22 лет (дата рождения не ранее 30 июня 2000 года).

2. Система проведения соревнований

- 2.1. В Соревнованиях принимают участие 5 (пять) команд юниорок и 4 (четыре) команды юниоров.
- 2.2. На первом этапе соревнований команды играют круговой турнир в два круга.
- 2.3. Команды, занявшие по итогам первого этапа 1-е и 2-е места, играют финал до трёх побед, при этом учитываются результаты личных встреч в круговом этапе.

3. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 3.1. За победу в матче команде начисляется 1 очко; за поражение (включая техническое) и неявку – 0 очков.
- 3.2. Ранжирование команд после группового этапа регламентируется соответствующими разделами Правил.
- 3.3. В случае равенства очков у двух и более команд, занявших 1 - 3 места после кругового турнира, при невозможности провести ранжирование по результатам личных встреч, команды ранжируются по результатам DSC, после чего, команда, занявшая 1-е место напрямую выходит в финал, 2-я и 3-я играют квалификационный матч за выход в финал.
- 3.4. В случае равенства очков у двух и более команд, занявших 2 - 4 места после кругового турнира, при невозможности провести ранжирование по результатам личных встреч, команды ранжируются по результатам DSC, после чего, команда, занявшая 4-е место выбывает, 2-я и 3-я играют квалификационный матч за выход в финал.

- 3.5. В случае равенства очков у команд, занявших 2 - 3 места после кругового турнира, и если одна из команд дважды победила в личных встречах, квалификационный матч за выход в финал не играется.

4. Разминка и порядок выполнения тестовых постановочных бросков

- 4.1. Разминка начинается за 30 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 9 минут на проведение разминки.
- 4.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с красными ручками; команда, записанная второй, играет камнями с жёлтыми ручками.
- 4.3. По окончании каждой предметчевой разминки выполняются два тестовых постановочных броска. Броски выполняются разными игроками команды – первый бросок с вращением по часовой стрелке («in»), а второй с вращением против часовой стрелки («out»).
- 4.4. Минимальное количество тестовых постановочных бросков, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира:
Юниоры: 2 броска (1 по часовой стрелке + 1 против часовой стрелки).
Юниорки: 3 броска (минимум 1 по часовой стрелке + минимум 1 против часовой стрелки).
- 4.5. Перед вычислением итогового результата тестовых постановочных бросков (DSC) два наихудших результата автоматически исключаются.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Все матчи состоят из 10 эндов, при необходимости проводятся экстра-энды до выявления победителя.
- 5.2. Каждая команда может взять один тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждой игры и один тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждого экстра-энда. Время подхода: 80 секунд к ближнему дому и 110 секунд к дальнему дому, даётся команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры и запасные игроки, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.3. Каждая команда получает 38 минут на обсуждение и подготовку бросков во время матча и 4 минуты 30 секунд в каждом экстра-энде.
- Продолжительность перерывов в ходе игры
- между эндами: 1 минута;
 - перед экстра-эндом: 1 минута;
 - после 5 энда (середина игры): 5 минут.
- 5.4. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.
- 5.5. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, а также с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер» с соответствующей маркировкой. В случае выявления использования неразрешённых щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1 Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста.

7.1 Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2 Подача протеста – согласно п. 6.5 Правил.