

## RCF ANNIVERSARY CUP 2021

15–20 декабря 2021

Москва, Россия

### РАСПИСАНИЕ

ВРЕМЯ		ДОРОЖКА А	ДОРОЖКА В	ДОРОЖКА С	ДОРОЖКА D
Разминка	Игра				
<i>15 декабря, среда</i>					
ПРИЕЗД КОМАНД					
<i>16 декабря 2021, четверг</i>					
08:40	<b>09:00</b>	A4 - A3	A5 - A2	B4 - B3	B5 - B2
12:10	<b>12:30</b>	C4 - C3	C5 - C2	D4 - D3	D5 - D2
15:40	<b>16:00</b>	B3 - B5	B1 - B4	A3 - A5	A1 - A4
19:10	<b>19:30</b>	D3 - D5	D1 - D4	C3 - C5	C1 - C4
<i>17 декабря 2021, пятница</i>					
08:40	<b>09:00</b>	B2 - B4	A3 - A1	A2 - A4	B3 - B1
12:10	<b>12:30</b>	D2 - D4	C3 - C1	C2 - C4	D3 - D1
<b>16:00</b>		КУЛЬТУРНАЯ ПРОГРАММА			
<i>18 декабря 2021, суббота</i>					
08:40	<b>09:00</b>	A5 - A1	B2 - B3	B5 - B1	A2 - A3
12:10	<b>12:30</b>	C5 - C1	D2 - D3	D5 - D1	C2 - C3
15:40	<b>16:00</b>	B1 - B2	B4 - B5	A1 - A2	A4 - A5
19:10	<b>19:30</b>	D1 - D2	D4 - D5	C1 - C2	C4 - C5
<i>19 декабря 2021, воскресенье</i>					
08:40	<b>09:00</b>	ЧЕТВЕРТЬФИНАЛЫ			
12:10	<b>12:30</b>	ПОЛУФИНАЛЫ			
14:40	<b>15:00</b>	ФИНАЛ, МАТЧ ЗА 3 МЕСТО			
	<b>17:30</b>	ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ			

### КОМАНДЫ

<b>A1</b>	Красный Яр (Величко)	<b>B1</b>	Беларусь 2 (Баркан)
<b>A2</b>	Жара (Арчаков)	<b>B2</b>	Москвич 4 (Бурдаков)
<b>A3</b>	Москвич 2 (Шибилкин)	<b>B3</b>	Split (Легчилова)
<b>A4</b>	Беларусь 3 (Сайфутдинов)	<b>B4</b>	Воробьёвы горы (Кутузов)
<b>A5</b>	Московская область (Ерёмин)	<b>B5</b>	Адамант (Стукальский)

<b>C1</b>	Тигры (Али)	<b>D1</b>	ProNEGO (Суворов)
<b>C2</b>	Беларусь 1 (Петров)	<b>D2</b>	Кыргызстан (Dasifu)
<b>C3</b>	Студенческая лига (Бойко)	<b>D3</b>	Ярославская область (Тележкин)
<b>C4</b>	Москвич 3 (Жуковский)	<b>D4</b>	Москвич 1 (Доронин)
<b>C5</b>	Вега (Орлова)	<b>D5</b>	Мафия (Абрамов)

## СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- 1. Правила.** Применяются правила WCF.
- 2. Формат соревнований.** 4 группы (А, В, С и D) по 5 команд в каждой играют по круговой системе. Две лучшие команды из каждой группы проходят в четвертьфинал.  
Система плей-офф: четвертьфиналы, полуфиналы; финал и матч за 3 место.



- 3. Игра.** Все игры состоят из 8 эндов. В случае ничьей для определения победителя выполняется бросок в центр дома одним из игроков команды.
- 4. Ранжирование.** Для ранжирования команд после группового этапа используются следующие критерии:
  - 1) соотношение побед и поражений (количество набранных очков), при этом за победу даётся 3 очка, за победу по постановке – 2 очка, за поражение по постановке – 1 очко, за поражение в основное время – 0 очков;
  - 2) результаты личной встречи между командами, набравшими одинаковое количество очков;
  - 3) Draw Shot Challenge (DSC) – среднеарифметическое всех результатов тестовых постановочных бросков, которые выполнялись командой в круговом турнире.
- 5. Предматчевая разминка. Последний камень в первом энде и распределение камней.** Каждой команде даётся 6 минут на разминку, после которой выполняются два тестовых броска (первый – с вращением по часовой стрелке, второй – с вращением против часовой стрелки). Каждый игрок должен выполнить одинаковое количество бросков с каждым вращением. Команды, записанные в расписании первыми, разминаются первыми. Команды, записанные в расписании кругового турнира первыми, играют камнями с ручками красного цвета, команды, записанные в расписании вторыми, играют камнями с ручками жёлтого цвета.
- 6. Время матча.** Хронометраж использоваться не будет.

**7. Правила свипинга.** Применяются правила WCF. К использованию разрешены насадки на щётки, утверждённые WCF, а также насадки Curling Master.

**8. Призовой фонд\***

1 место:	\$ 1,200
2 место:	\$ 1,000
3 место:	\$ 500
4 место:	\$ 300

---

**Итого: \$3,000**

\* Подлежит налогообложению в соответствии с законодательством Российской Федерации