

Главный судья соревнований _____ / А. Н. Артемьев /
«___» _____ 2022 года

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА РОССИИ ПО КЁРЛИНГУ 2022 г.

(женщины)

1. Система проведения чемпионата России

- 1.1. Чемпионат России проводится в следующих лигах:
 - Высшая лига группа «А» – 10 команд;
 - Высшая лига группа «Б» – 10 команд.
- 1.2. Чемпионат России в группе «А» проводится в два этапа: на первом этапе команды играют по круговой системе в один круг; на втором этапе соревнований 4 лучшие команды (по итогам первого этапа) играют по системе «пейдж плей-офф»: игры 1-2 и 3-4, ½ финала, финальный матч и матч за 3-е место.
- 1.3. Чемпионат России в группе «Б» проводится в два этапа: на первом этапе команды играют по круговой системе в один круг; на втором этапе соревнований 4 лучшие команды (по итогам первого этапа) играют по системе «пейдж плей-офф»: игры 1-2 и 3-4, ½ финала, финальный матч и матч за 3-е место.
- 1.4. По результатам матчей в группе «А» определяются места с 1-го по 10-е чемпионата России. Команде, занявшей 1-е место в соревнованиях группы «А» 2022 г., присваивается звание «Чемпион России 2022 года».
- 1.5. По результатам матчей в группе «Б» определяются места с 11-го по 20-е чемпионата России.
- 1.6. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (при наличии такой возможности).
- 1.7. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 1091 от 21 декабря 2017 г. (далее – Правила).

2. Принципы формирования лиг

- 2.1. Команды, занявшие в группе «А» 9-е и 10-е места, переходят в следующем сезоне в группу «Б». Команды, занявшие 1-е и 2-е места в группе «Б», переходят в следующем сезоне в группу «А».
- 2.2. В группе «Б» могут участвовать команды регионов, подавшие заявки в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2022 год и отобравшиеся для участия по итогам отборочных соревнований.

3. Система ранжирования команд

- 3.1. За победу в матче команде группы «А» начисляется 3 (три) очка, за поражение (в т. ч. техническое) – 1 (одно) очко, за неявку – 0 (ноль) очков.
- 3.2. За победу в матче команде группы «Б» начисляется 2 (два) очка, за поражение (в т. ч. техническое) – 1 (одно) очко, за неявку – 0 (ноль) очков.
- 3.3. Критериями для ранжирования команд в каждой из групп являются:
 - 1) количество очков,
 - 2) результат личной встречи,
 - 3) результат тестовых бросков.

4. Состав команд и условия допуска

- 4.1. В составе одной команды чемпионата России может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три).
- 4.2. Согласно решению Исполкома ФКР по критериям отбора на чемпионат России,
 - игроки, выступавшие в отборочном соревновании и прошедшие квалификацию в группу «Б» чемпионата России, не могут в текущем сезоне играть в группе «Б» и в группе «А» чемпионата России в составе других команд,
 - игроки, выступавшие в отборочном соревновании и не прошедшие квалификацию в группу «Б» чемпионата России, не могут выступать в текущем сезоне на чемпионате России.
- 4.3. Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела IV «Чемпионат России» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2022 год.

5. Разминка и порядок проведения «тестовых бросков»

- 5.1. Разминка команд группы «А»: начинается за 30 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 9 минут на проведение разминки.
- 5.2. Разминка команд группы «Б»: начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.
- 5.3. В играх плей-офф группы А и группы Б разминка начинается за 20 минут до времени начала тура, каждой команде даётся 9 минут на проведение разминки.
- 5.4. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 9.7.4 Правил.
- 5.5. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 9.8.1 (4) Правил и вывешивается на информационном стенде.
- 5.6. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры
- 5.7. Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 9.7.6 и 9.7.7 Правил.

6. Регламент проведения матча

- 6.1. Матчи чемпионата России группы «А» состоят из 10 эндов, матчи группы «Б» состоят из 8 эндов. Все матчи проводятся до выявления победителя; в случае если основная часть игры закончилась с ничейным счётом, проводится экстра-энд (энды).
- 6.2. Каждая команда получает по 38 минуты игрового времени на матч из 10 эндов и 30 минут игрового времени на матч из 8 эндов. На каждый экстра-энд команды получают по 4:30 минут игрового времени. В случае отсутствия технической возможности матчи чемпионата России могут проводиться без электронного контроля времени, но в соответствии с регламентом, установленным ГСК чемпионата.
- 6.3. Каждая команда может использовать один командный тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждой игры и один командный тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждого экстра-энда.
- 6.4. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется ГСК соревнований и доводится до сведения тренеров на собрании представителей команд перед началом официальной тренировки. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.

- 6.5. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 6.6. Продолжительность перерывов в ходе игры:
- между эндами: 1 минута;
 - перед каждым экстра-эндом: 1 минута;
 - между 5-м и 6-м эндом (либо 4-м и 5-м эндом в 8-эндовом матче, середина игры): 5 минут.
- 6.7. При отсутствии электронного контроля времени: если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 6.8. В ходе матча разрешена замена одного игрока. Замена допускается после любого энда. Очередность выполнения бросков и позиции скипа и вице-скипа при проведении замены могут быть изменены, все изменения сохраняются до конца матча. Обратная замена не разрешается.
- 6.9. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.
- 6.10. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча без права замены. Предупреждение выносит старший судья матча.
- 6.11. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 6.12. Экипировка игроков (куртки, антислайдеры, щетки и пр.) не должна лежать на льду во время игры и предигровой разминки.
- 6.13. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 6.14. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
При отсутствии контроля правила хог-лайн с помощью электронных ручек: в случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 6.15. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров.
- 6.16. Все личные вещи, экипировка игроков команд, не используемые в игре щетки, вынесенные в игровую зону, хранятся в закрытых чехлах и должны располагаться в специально оборудованных ящиках на игровом поле
- 6.17. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
- 6.17.1. На чемпионате России разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, а также с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг мастер» с соответствующей маркировкой.
- 6.17.2. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.

- 6.17.3. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.
- 6.17.4. Ограничение по использованию щёток во время матча:
- каждый из игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска), и только этот игрок может использовать данное оборудование для свипинга во время игры;
 - тренер также может иметь одну щётку на предматчевой разминке, однако эта щётка не должна быть использована при выполнении тестовых постановочных бросков и должна быть убрана с площадки перед началом матча;
 - во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
 - любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
 - игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой.
- 6.17.5. В случае выявления использования неразрешённых щеток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

7. Техническое руководство проведением соревнований

- 7.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

8. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 8.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матча, а при необходимости – ГСК соревнований.
- 8.2. Подача протеста – согласно п. 6.5 Правил.

9. Награждение победителей и призёров

- 9.1. Награждение победителей и призёров чемпионата России осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2022 год.
- 9.2. Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии открытия в полном составе, команды – призеры соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призеров соревнований в полном составе.