

РЕГЛАМЕНТ
проведения всероссийских соревнований по кёрлингу 2022 г.
(юноши, девушки до 19 лет)
 тренировочная арена ЛД «Айсберг»
 п.г.т. Сириус 24 ноября – 01 декабря 2022 г.

1. Система проведения соревнований

1.1 Команды, участвующие во всероссийских соревнованиях, на первом этапе соревнований играют в четырех подгруппах по 4 команды в каждой, по круговой системе. Отдельно юноши и девушки. Одна лучшая команда из каждой группы выходит в полуфинал.

1.2 На втором этапе, команды, занявшие в своих подгруппах 2 и 3 места, играют квалификационные матчи за выход в полуфинал и далее по олимпийской системе: четвертьфинал, полуфинал, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема второго этапа соревнований (плей-офф):



1.3 Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (при наличии такой возможности).

1.4 Команда, выигравшая финальный матч, объявляется победителем всероссийских соревнований 2022 года среди юношей и девушек до 19 лет.

1.5 Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг», утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022 г. (далее – Правила).

2. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

2.1 За победу в матче команде начисляется 1 очко, за поражение – 0 очков.

2.2 Ранжирование команд после группового этапа проводится в соответствии с Правилами (п. 8.8.1).

2.3 Команды, проигравшие в четвертьфинальных матчах, занимают места с 5-го по 8-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)).

2.4 Критериями для общего ранжирования команд в итоговом протоколе соревнований (места с 9 по 16) являются:

1. место в подгруппе;
2. результат тестовых бросков.

3. Разминка и порядок выполнения «тестовых бросков»

3.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.

3.2. Команда, записанная в расписании кругового турнира первой, играет камнями с тёмными ручками; команда, записанная второй, играет камнями со светлыми ручками.

3.3. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение кругового турнира, регламентируется п. 9.7.4 Правил.

3.4. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается после каждой игры в соответствии с п. 8.8.1 (4) Правил и вывешивается на информационном стенде.

3.5. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.

3.6. Очередность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.7 Правил.

4. Состав команд и условия допуска

4.1. В соревнованиях участвуют спортсмены до 17 лет (2006-2010 г.р.)

4.2. Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с п. 2 «Требования к участникам и условия их допуска» раздела «ВСЕРОССИЙСКИЕ СОРЕВНОВАНИЯ» Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2022 год.

4.3. Команда должна начинать первую игру соревнований в составе 4 (четырёх) игроков.

5. Регламент проведения матча

5.1. Матчи всероссийских соревнований среди юношей и девушек до 19 лет состоят из 8 эндов. Все матчи проводятся до выявления победителя; в случае если основная часть игры закончилась с ничейным счётом, проводится экстра-энд (энды).

5.2. В случае отсутствия технической возможности матчи могут проводиться без контроля времени по электронному секундомеру, но в соответствии с регламентом времени, установленным ГСК соревнований.

5.3. Каждая команда может использовать один командный тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждой игры и один командный тайм-аут длительностью 60 секунд во время каждого экстра-энда.

- 5.4. Время подхода тренера на командный тайм-аут определяется судейской коллегией и сообщается на собрании представителей команд перед соревнованиями. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.5. Продолжительность перерывов в ходе игры
- между эндами: 1 минута;
 - перед экстра-эндом: 1 минута;
 - между 4 и 5 эндом (середина игры): 5 минут.
- 5.6. При отсутствии электронного контроля времени: если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.
- 5.7. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, команды обязаны завершить игру досрочно.
- 5.8. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, только с тренерской трибуны, и только в сменной обуви. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.9. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча. Предупреждение выносит старший судья матча.
- 5.10. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. После третьего замечания игрок, допустивший повреждение ледовой поверхности, удаляется с площадки.
- 5.11. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать условиям п. 8.2 Правил. Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.
- 5.12. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
- В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. При личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 5.13. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров.
- 5.14. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
- 5.14.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг мастер» с соответствующей маркировкой, **а также с накладками (съёмными подушками) «Hardline Russia» с соответствующей маркировкой;**
- 5.14.2. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.
- 5.14.3. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров. В случае выявления использования неразрешенных щеток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.
- 5.14.4. Ограничение по использованию щёток во время матча:

- каждый из игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска), и только этот игрок может использовать данное оборудование для свипинга во время игры;
- тренер также может иметь одну щётку на предматчевой разминке, однако эта щётка не должна быть использована при выполнении тестовых постановочных бросков и должна быть убрана с площадки перед началом матча;
- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой.

5.15. На соревнованиях применяется правило «No Tick» (запрет на разведение центрального гарда в зоне свободных защитников):

Если неподвижный камень в зоне свободных защитников касается центральной линии, он не может быть сдвинут с центральной линии или перемещён в положение вне зоны свободных защитников напрямую или опосредованно камнем соперника до выполнения шестого броска в энде. В случае нарушения команда, не нарушившая правило, имеет право:

- удалить выпущенный камень из игры и вернуть все смещённые камни на свои прежние позиции; или
- оставить все камни там, где они остановились.

Пояснение: если камень касается какой-либо части центральной линии, считается, что он находится на центральной линии.

6. Техническое руководство проведением соревнований

6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста.

7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матча, при необходимости – ГСК соревнований.

7.2. Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

8. Награждение победителей и призеров

8.1. Награждение победителей и призеров всероссийских соревнований среди юношей и девушек до 19 лет осуществляется в соответствии с Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2022 год.

8.2. Команды – участники соревнований должны присутствовать на официальной церемонии награждения призеров соревнований в полном составе. На всех официальных церемониях участники соревнований должны быть в игровой форме.