

РЕГЛАМЕНТЫ, ПРИМЕНЯЕМЫЕ НА СОРЕВНОВАНИЯХ ВСЕМИРНОЙ ФЕДЕРАЦИИ КЁРЛИНГА

Сентябрь 2022

ОГЛАВЛЕНИЕ

РЕГЛАМЕНТ ПО ФОРМЕ И НАШИВКАМ	2
НАШИВКИ.....	2
Общие принципы	2
Сроки утверждения в WCF	3
Одежда.....	3
Обувь	4
Спортивное оборудование.....	4
Аксессуары	4
ФОРМА.....	5
Основные принципы	5
Сроки утверждения WCF	6
Положение эмблем, надписей и спонсорских нашивок	6
ИЗМЕРЕНИЕ РАЗРЕШЁННЫХ ТОВАРНЫХ ЗНАКОВ И СПОНСОРСКИХ ЛОГОТИПОВ	12
ШТРАФЫ ЗА НАРУШЕНИЯ РЕГЛАМЕНТА ПО ФОРМЕ И НАШИВКАМ	13
РЕГЛАМЕНТ ПО НАСАДКАМ НА ЩЁТКИ И СВИПИНГУ	15
ПРОВЕРКА ЩЁТОК	16
МАРКИРОВКА ЩЁТОК	16
РЕГЛАМЕНТ ДЛЯ КЁРЛИНГА НА КОЛЯСКАХ	17
АККРЕДИТАЦИЯ НА СОРЕВНОВАНИЯХ WCF	18
ЗАТОЧКА КАМНЕЙ ДЛЯ КЁРЛИНГА ВО ВРЕМЯ СОРЕВНОВАНИЙ	20
ТРЕНЕРЫ, ВЫПОЛНЯЮЩИЕ БРОСКИ	20
ЗАДЕРЖКА ВЫПОЛНЕНИЯ ТЕСТОВЫХ ПОСТАНОВОЧНЫХ БРОСКОВ	20
КОМАНДА НЕ НАЧАЛА СОРЕВНОВАНИЯ	20
СМЕШАННЫЕ ПАРЫ – РАССТАНОВКА КАМНЕЙ	21
ЗАПАСНЫЕ КАМНИ ДЛЯ ИГР ПЛЕЙ-ОФФ	21
ЗАМЕНА ИГРОКА ИЛИ ОФИЦИАЛЬНОГО ЛИЦА КОМАНДЫ В ОФИЦИАЛЬНОЙ ЗАЯВКЕ ПОСЛЕ СОБРАНИЯ КОМАНД	21
ТЕХНИЧЕСКИЕ ТАЙМ-АУТЫ	21
МЕДИЦИНСКИЕ ТАЙМ-АУТЫ	22
ХРОНОМЕТРАЖ НА СОРЕВНОВАНИЯХ WCF, ПРОВОДЯЩИХСЯ БЕЗ ОТСЧЁТА ВРЕМЕНИ	22
ЗАМЕНА НАЦИОНАЛЬНЫХ ФЕДЕРАЦИЙ НА СОРЕВНОВАНИЯХ WCF	23
ПРОЦЕДУРЫ	24

РЕГЛАМЕНТ ПО ФОРМЕ И НАШИВКАМ

НАШИВКИ

Общие принципы

Нашивки спонсоров команды или национальной федерации разрешены только в том случае, если они рекламируют компании или организации, ведущие бизнес в стране, которую представляет соответствующая команда, и не конфликтуют ни с одним из спонсоров соревнования WCF.

Расположение нашивок должно быть одинаковым для всех членов команды на всех предметах игровой формы. Запрещается использовать нашивки в каких-либо иных местах, а также на иных предметах формы или оборудовании для кёрлинга без предварительного согласования Всемирной федерации кёрлинга.

Если у двух игроков одинаковая фамилия, первая буква их имени должна быть добавлена к фамилии спортсмена на форме. Если первая буква имени также совпадает, то нужно либо добавить ещё одну букву, либо указать полное или сокращённое имя.

Весь персонал команды, имеющий аккредитацию с доступом на лёд, должен также придерживаться данного регламента по нашивкам, за исключением того, что можно использовать надписи «Тренер» или «Национальный тренер» в качестве альтернативы фамилии. Персонал, работающий с несколькими командами, должен иметь куртки, соответствующие форме команды, или не иметь спонсорских нашивок.

Разрешены только согласованные нашивки на любых предметах одежды, оборудовании, аксессуарах или каких-либо иных предметах, используемых или надеваемых каким-либо игроком или персоналом команды в любое время в зоне проведения соревнований или в микст-зоне для СМИ во время официальной фотосессии перед соревнованием, пост/предыгровых интервью для WCF-медиа/WCTV или во время церемонии награждения.

Национальный флаг или герб разрешены на одежде, обуви и антислайдерах, спортивном оборудовании и аксессуарах, их размер или количество не ограничиваются.

Никакие упоминания, включая прозвища спортсменов или каких-либо иных лиц, URL-адреса, учётные записи в социальных сетях, хэштеги или любые другие отличительные знаки (прямые или косвенные, такие как QR-коды или штрих-коды), не могут размещаться на одежде, оборудовании, аксессуарах или каких-либо иных предметах, используемых или надеваемых каким-либо игроком или персоналом команды в зоне проведения соревнований, во время интервью для СМИ или во время церемонии награждения. Исключение для щёток/экстендеров: разрешено полное имя игрока или имя, указанное на игровой форме.

Никакой товарный знак производителя не может появляться в сочетании с любой другой авторизованной идентификацией. Товарный знак производителя не должен размещаться рядом с другой авторизованной идентификацией, чтобы избежать эффекта составного логотипа или эффекта повторения. Это также относится к случаю, когда один и тот же человек носит несколько слоёв одежды.

Любой товарный знак производителя должен отображаться так, как он обычно отображается на товарах, продаваемых через розничную торговлю.

На подиуме для награждения не допускаются личные аксессуары, включая, помимо прочего, мобильные телефоны, бутылки с водой, национальные флаги и экшн-камеры.

Сроки утверждения в WCF

Национальные федерации должны зарегистрировать во Всемирной федерации кёрлинга наименование спонсора и категорию бизнеса не позднее, чем **за одну неделю до начала соревнования. Необходимо предоставить фотографию или макет в натуральную величину.** Всемирная федерация кёрлинга подтверждает согласование в письменной форме. Будут приложены все усилия, чтобы облегчить процесс согласования спонсоров команд. Наименования спонсоров, зарегистрированные позже срока или не зарегистрированные, не будут утверждены WCF. **Больше не существует практики утверждения нашивок непосредственно на соревновании WCF.** Неутверждённые эмблемы спонсоров или несоответствующие логотипы должны быть удалены с игровой формы или заклеены. Согласно Регламенту WCF по нашивкам нашивки с предыдущих соревнований не допускаются, утверждение спонсорских нашивок необходимо запрашивать и/или продлевать для каждого соревнования.

Одежда

Всего шесть (6) мест размещения нашивок и эмблем для всех соревнований, кроме соревнований по кёрлингу на колясках, для которых доступно пять (5) мест размещения нашивок и эмблем:

- **ПРАВАЯ ГРУДЬ (1) И ЛЕВОЕ ПЛЕЧО (1):** зарезервированы под предоставляемые оргкомитетом нашивки спонсоров соревнования или эмблему соревнования.
- **ЛЕВАЯ ГРУДЬ И ПРАВОЕ ПЛЕЧО (всего 3):** зарезервированы под нашивки спонсоров команды или эмблему национальной федерации:
Вариант 1: левая грудь (1) и правое плечо (2), максимум 3 нашивки **ИЛИ**
Вариант 2: левая грудь (2) и правое плечо (1), максимум 3 нашивки
- **БРЮКИ (1):** зарезервировано для одной нашивки спонсора команды. Члены команды не обязаны иметь нашивку на одной и той же ноге (зависит от того правша спортсмен или левша), однако нашивки должны быть на одинаковых высоте и месторасположении на брюках. **Спонсорские нашивки на брюках не разрешены в кёрлинге на колясках.**

Общая площадь одной нашивки не должна превышать 100 квадратных сантиметров (16 квадратных дюймов). Все спонсорские нашивки команды должны быть утверждены национальной федерацией команды. На каждом предмете одежды могут быть размещены два товарных знака производителя при условии, что они не более 30 квадратных сантиметров каждый (4,65 квадратных дюйма) на куртках, свитерах, футболках, жилетах и брюках и не более 8 квадратных сантиметров каждый (1,24 квадратных дюйма) на любом другом предмете одежды, за исключением головных уборов.

Термобельё (включая компрессионные рукава) должно быть:

- а) белого или такого же цвета, как светлая форма при игре камнями со светлыми ручками;
- б) чёрного или такого же цвета, как тёмная форма при игре камнями с тёмными ручками.

Обратите внимание: термобельё должно соответствовать правилу 70/30.

Все логотипы брендов на рукаве должны соответствовать вышеперечисленным требованиям. Для компрессионных рукавов 2XU «X» считается логотипом бренда.

Головные уборы

Единственным разрешённым логотипом на головном уборе является эмблема соревнования или эмблема национальной федерации спортсмена. Допускается два товарных знака производителя на каждом аксессуаре максимального размера до 10 квадратных сантиметров (1,55 квадратных дюйма) каждый, расположенных над ухом или сзади.

Перчатки

Допускается один товарный знак производителя на каждом аксессуаре размером не более 8 квадратных сантиметров (1,24 квадратных дюйма).

Носки

Допускается один товарный знак производителя на каждом аксессуаре, максимальный размер не должен превышать 10 см².

Очки

Допускается два товарных знака производителя на каждом аксессуаре, по одному с каждой стороны, размером не более 6 квадратных сантиметров (1 квадратный дюйм) каждый.

Обувь

Антислайдеры

Товарный знак производителя, обычно используемый на товаре, продаваемом через розничную торговлю.

Ботинки для кёрлинга

Вся обувь может иметь товарный знак производителя, который обычно используется на товарах, продаваемых через розничную торговлю.

Спортивное оборудование

Щётки

На каждой щётке может быть товарный знак производителя, который обычно используется на товарах, продаваемых через розничную торговлю.

На той части щётки, которая касается льда, не допускается никакой маркировки. На каждой щётке может также иметься название страны.

Экстендеры

На каждом экстендере может быть товарный знак производителя, который обычно используется на товарах, продаваемых через розничную торговлю. На каждом экстендере может также иметься название страны.

Аксессуары

Маски для лица

На масках не допускаются логотипы спонсоров или производителей, надписи, хэштеги, графику и т.д. (за исключением логотипов сертификации и национального дизайна).

Сумки и рюкзаки

Если сумка или рюкзак выносятся в зону проведения соревнований, допускается только один товарный знак производителя на каждый предмет, занимающий не более 10%

поверхности и площадью не более 60 квадратных сантиметров (9,3 квадратных дюйма). Товарный знак производителя должен располагаться на большей стороне сумки. Все сумки или рюкзаки команды, размещаемые на спинках инвалидных колясок во время игры, должны быть одинаковыми.

Инвалидные коляски

Допускается один логотип спонсора на каждом колесе (могут быть разные спонсоры), при этом общий размер логотипа на колесе не должен превышать 200 квадратных сантиметров (31 квадратный дюйм). Наименование национальной федерации и/или название и эмблема страны могут быть изображены на каждом колесе, они могут быть размещены в дополнение к логотипу спонсора. Для наименования национальной федерации или её эмблемы ограничений по размеру нет. Они также могут размещаться вместе с фамилией игрока на спинке сиденья в тех же размерах, как указано ниже для формы в следующем порядке: сверху – фамилия игрока; в середине – эмблема, внизу – страна. Товарный знак производителя инвалидной коляски может быть размещён на каждом колесе и на спинке сиденья при условии, что каждый логотип не превышает 60 квадратных сантиметров (9,3 квадратных дюйма).

ФОРМА

Основные принципы

Каждый член команды должен быть в одинаковой форме на протяжении всех игр. На каждом видимом предмете экипировки (куртка, свитер, футболка и жилет) должны быть нанесены фамилия игрока высотой букв 2 дюйма (5 см) – на спине сверху и название страны высотой букв 2 дюйма (5 см) или более крупными буквами – на спине выше талии. При желании на спине может быть нанесена национальная эмблема, но только в дополнение к названию страны, которая должна располагаться между фамилией игрока и названием страны. Члены команды должны быть в футболках и игровых куртках светлого цвета, когда играют камнями со светлыми ручками, и футболках и игровых куртках тёмного цвета, когда играют камнями с тёмными ручками. Верхняя игровая форма всех членов команды должна быть одинакового цвета во время соревнований.

Если иное не согласованно с WCF, светлая форма должна быть преимущественно белого или жёлтого цвета. На передней и задней сторонах формы должно присутствовать минимум 70% белого или жёлтого цвета. Согласование любых других цветов должно запрашиваться по крайней мере за 8 недель до начала соревнования или может быть запрошено в начале сезона на несколько соревнований. Серый цвет может считаться светлым только в том случае, если в сером оттенке не более 10% чёрного.

Брюки должны быть одного цвета, но могут быть разных марок. Кёрлинг на колясках: один или несколько спортсменов могут иметь плед для ног. Плед должен быть того же цвета, что и брюки.

Один или несколько игроков могут носить головной убор. Если головные уборы более чем у 1 игрока, все должны быть одинаковыми, козырьками вперёд. Это относится к команде и лицам на тренерской скамейке.

Исключение для кёрлинга на колясках: если головные уборы более чем у 1 игрока, все должны быть одного цвета, козырьками вперёд, но могут быть разных фасонов. Головные уборы (фасоны и цвета) должны быть представлены в WCF на утверждение за 8 недель до соревнования.

В соответствии с дресс-кодом WCF в зоне проведения соревнований и на тренерской скамейке **капюшоны на куртках и свитерах не должны быть видны**, а должны быть закатаны или заправлены внутрь.

Сроки утверждения WCF

Все национальные федерации должны зарегистрировать дизайн формы по крайней мере за **8 недель** до начала соревнования. Дизайн также может быть зарегистрирован в начале сезона для нескольких соревнований.

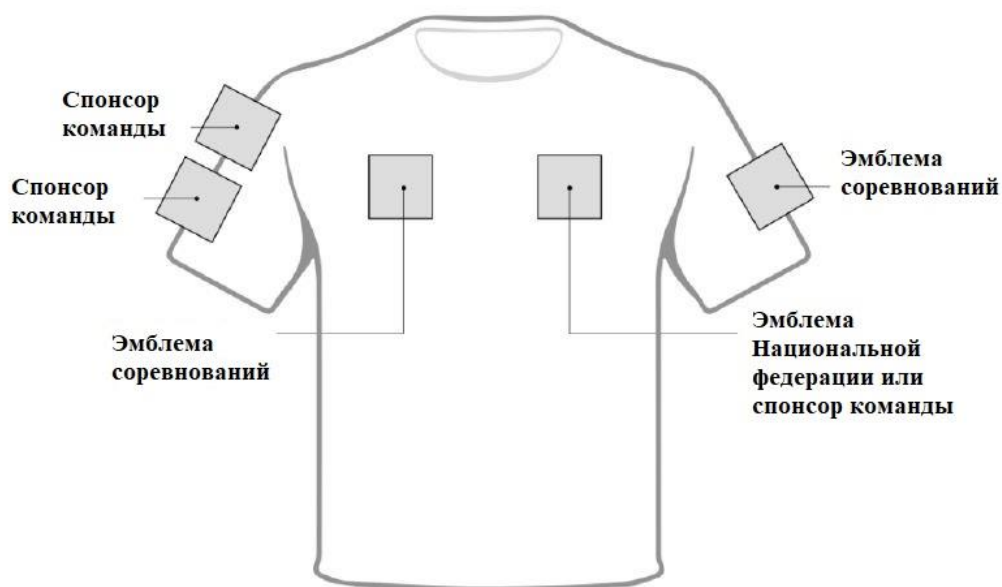
Кёрлинг на колясках: головные уборы (фасоны и цвета) также должны быть направлены для утверждения WCF не менее чем за 8 недель до соревнования или в начале сезона для нескольких соревнований.

Согласование цвета/дизайна формы **НЕ** включает автоматически согласования спонсорских нашивок! Они должны подаваться на согласование отдельно, даже если нашивки были изображены на представленном макете формы.

Положение эмблем, надписей и спонсорских нашивок

Куртки, свитера, футболки и жилеты – вариант 1

Футболки могут быть с длинными или с короткими рукавами. Если на одежде есть воротничок, спонсорские нашивки или торговый знак производителя **НЕ** допускаются на воротничке. Соответствующие нашивки требуются на жилетах, чтобы показать все элементы, видимые на куртках, свитерах или футболках.

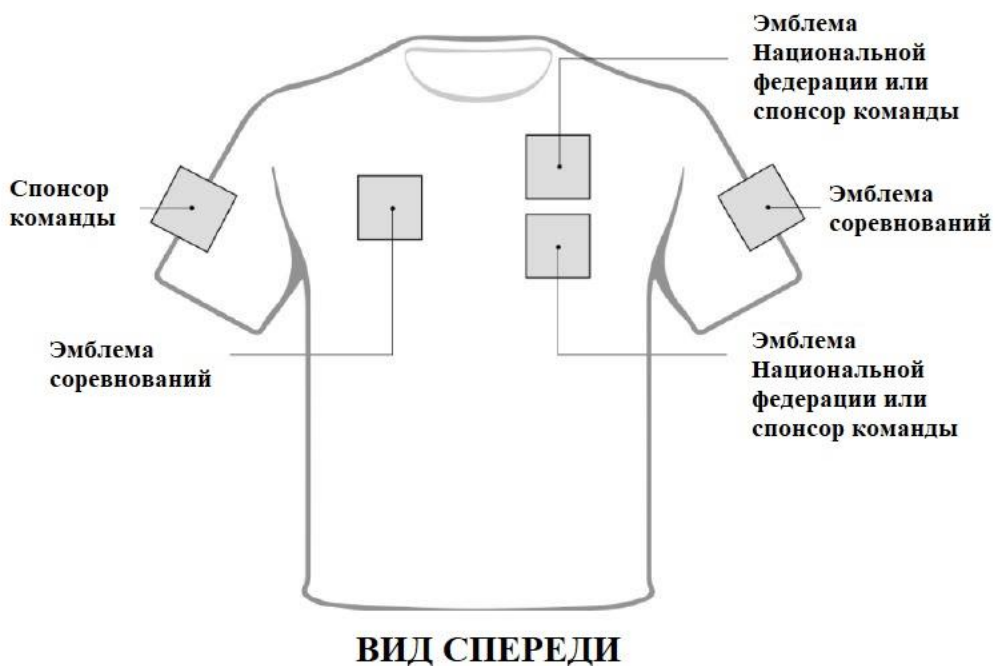


ВИД СПЕРЕДИ



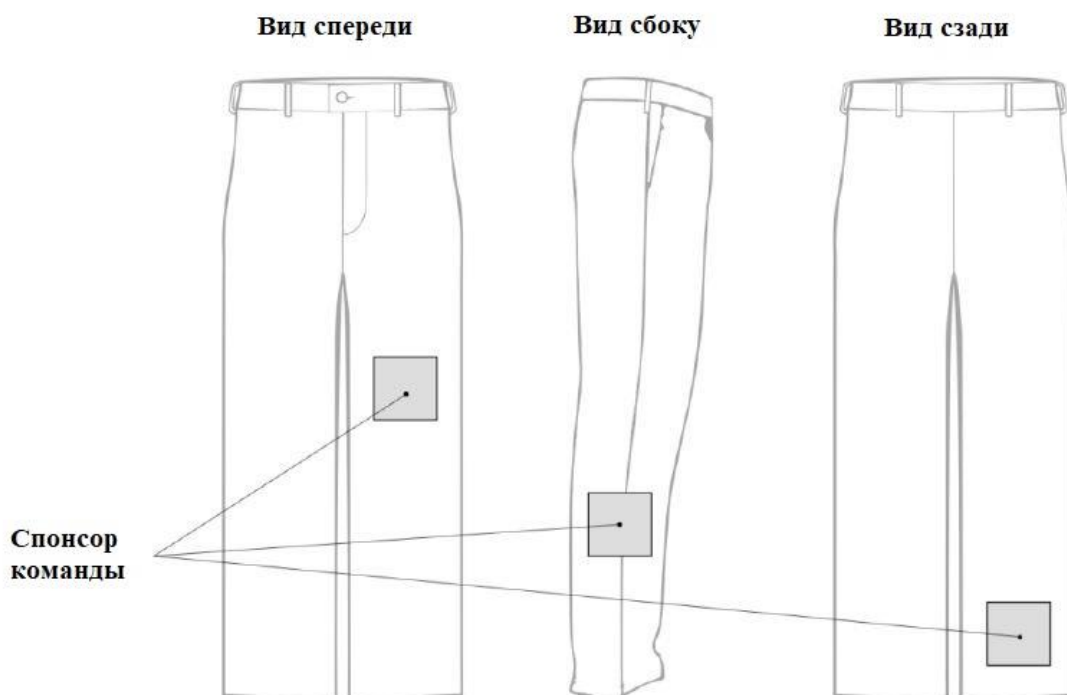
Куртки, свитера, футболки и жилеты – вариант 2

Футболки могут быть с длинными или с короткими рукавами. Если на одежде есть воротничок, спонсорские нашивки или торговый знак производителя **НЕ** допускаются на воротничке. Соответствующие нашивки требуются на жилетах, чтобы показать все элементы, видимые на куртках, свитерах или футболках.





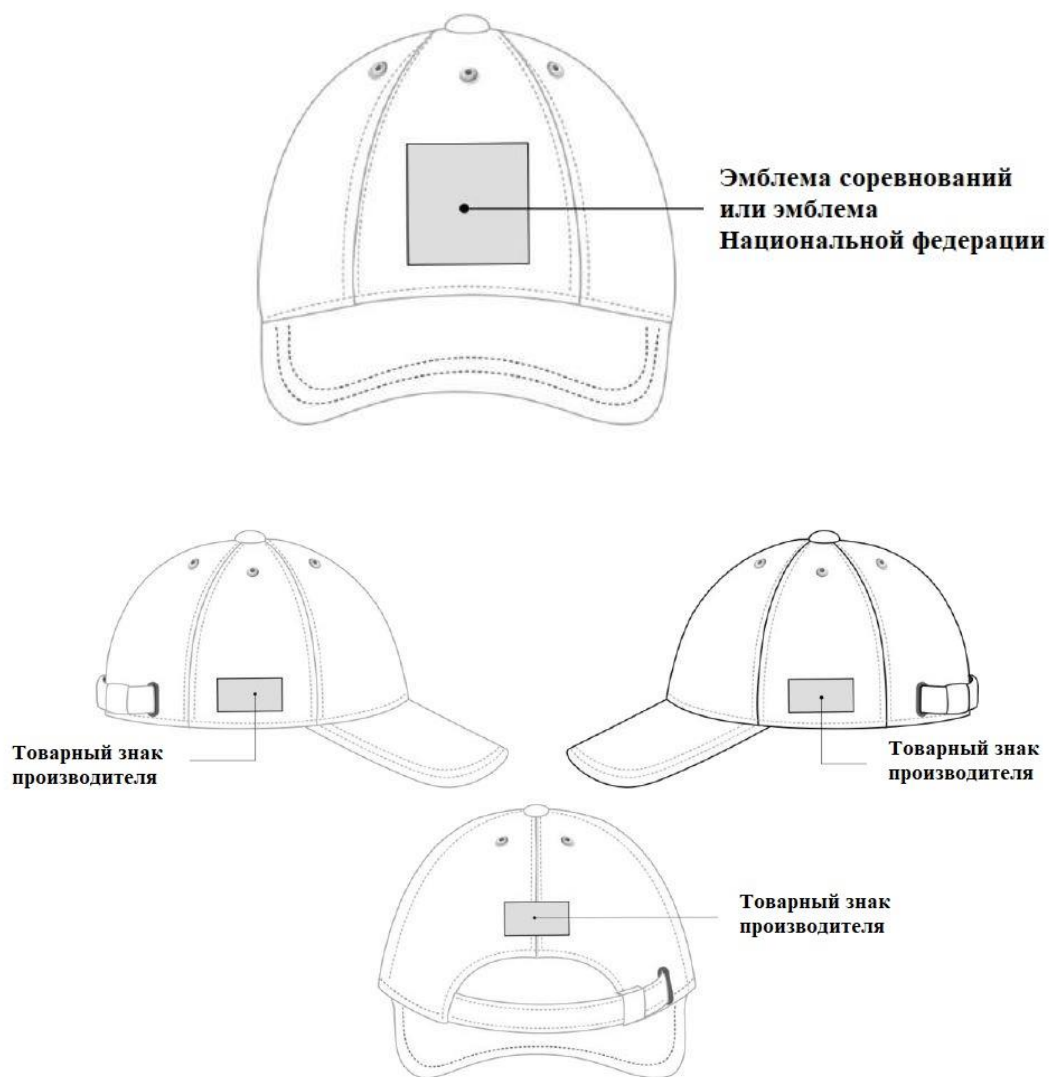
Брюки* - примеры



Члены команды не обязаны иметь нашивку на одной и той же ноге (зависит от того правша спортсмен или левша), но нашивки должны быть на одинаковой высоте и месторасположении на ноге.

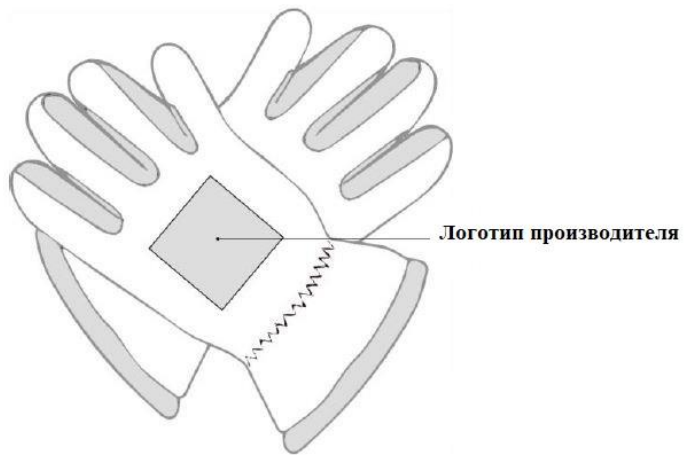
* Спонсорские нашивки не разрешается размещать на брюках или на пледах для ног в кёрлинге на колясках.

Головные уборы

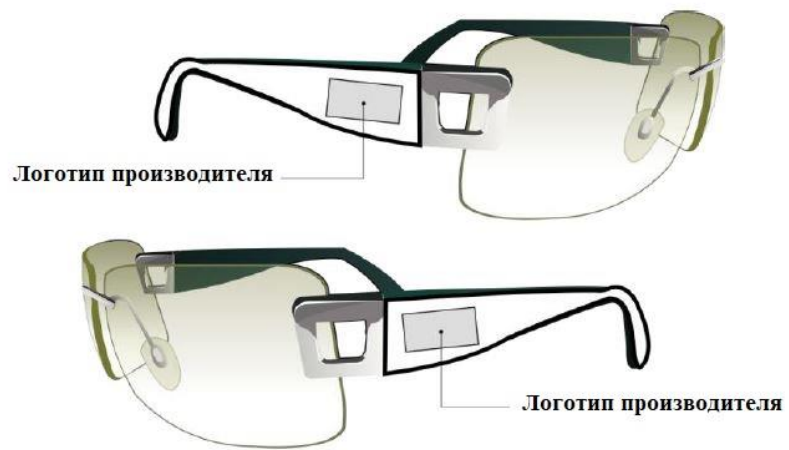


Допускается два товарных знака производителя на каждом аксессуаре размером максимум до 10 квадратных сантиметров (1,55 квадратных дюйма) каждый, расположенных над ухом или сзади.

Перчатки

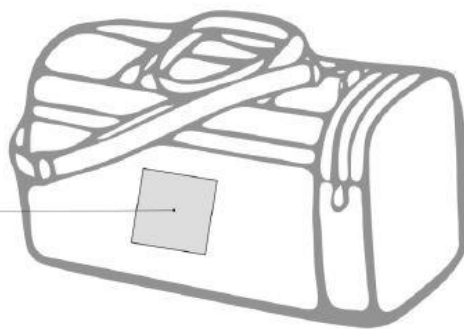


Очки



Сумки и рюкзаки

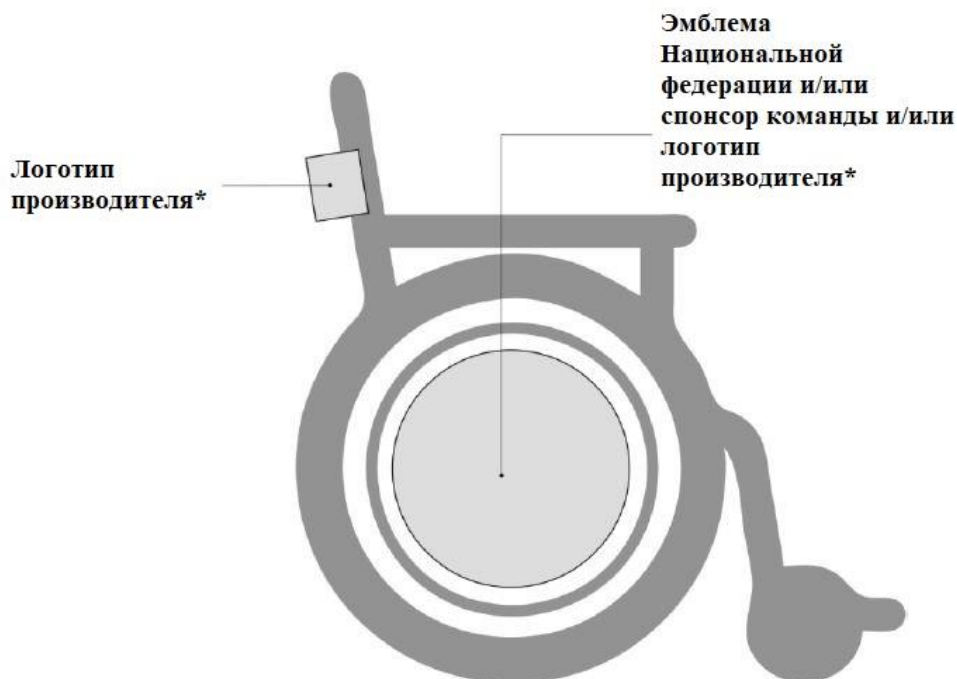
**Логотип
производителя**



**Логотип
производителя**



Инвалидная коляска – примеры



* Товарный знак производителя инвалидной-коляски может отображаться на каждом колесе и на спинке сиденья при условии, что каждый логотип не превышает 60 квадратных сантиметров (9,3 квадратных дюйма).

ИЗМЕРЕНИЕ РАЗРЕШЁННЫХ ТОВАРНЫХ ЗНАКОВ И СПОНСОРСКИХ ЛОГОТИПОВ

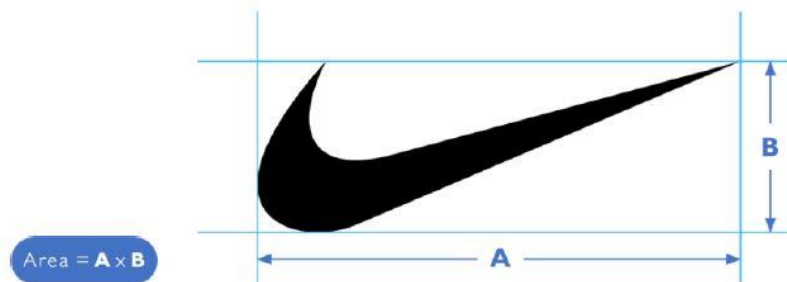
Правильные фигуры

Если товарный знак производителя или логотип спонсора представляет собой прямоугольник или квадрат, применяется математическая формула, используемая для расчёта площади фигуры.



Неправильные фигуры

Если товарный знак производителя или логотип спонсора представляет собой неправильную фигуру, то вычисляется площадь прямоугольника или квадрата, проведённого вокруг фигуры.



Комбинированные фигуры

Если товарный знак производителя или логотип спонсора представляют собой комбинацию наименования производителя/спонсора с логотипом производителя/спонсора, считается площадь прямоугольника или квадрата, обведённого вокруг комбинированной идентификации.



ШТРАФЫ ЗА НАРУШЕНИЯ РЕГЛАМЕНТА ПО ФОРМЕ И НАШИВКАМ

Все штрафы будут выписаны соответствующей национальной федерации. Штрафы применяются ко всем соревнованиям WCF.

Несоблюдение сроков подачи 300 долларов США

- Национальная федерация подаёт дизайн формы на согласование по истечении установленного срока.
- Национальная федерация подаёт спонсорские нашивки на согласование по истечении установленного срока.

Серьёзные нарушения во время соревнований по 500 долларов США за каждое

- Команда явилась в неутверждённой форме.
- Эмблема неутверждённого спонсора команды (500 долларов США за каждого неутверждённого спонсора)

Мелкие нарушения во время соревнований по 100 долларов США за каждое (включая, но не ограничиваясь)

- Неправильное положение, сверхнормативные количество или размер спонсорской нашивки команды.

- Отсутствие эмблемы соревнования или логотипа спонсора соревнования, неправильный размер, неправильное положение.
- Видна эмблема предыдущего соревнования или логотип спонсора предыдущего соревнования.
- Неправильное положение товарного знака производителя, сверхнормативные количество или размер.
- Неправильное положение или отсутствие надписей: страны или имени игрока.
- Неправильный цвет верхней одежды.
- Неправильный цвет термобелья или (компрессионных) рукавов.

Денежные штрафы применяются за каждое нарушение одним или несколькими членами команды во время соревнования. Повторные нарушения могут привести к дополнительным санкциям в соответствии с правилами (СЗ (d)).

Наряду с вышеуказанными штрафами, любые эмблемы, которые нарушают какие-либо правила, должны быть заклеены или удалены на период всего соревнования.

Любые аксессуары, нарушающие правила игры, не допускаются на игровое поле. Не допускается заклейка аксессуаров.

Пример

Один или несколько игроков или персонала команды присутствуют без эмблемы соревнования + с эмблемой неутверждённого спонсора команды (одна команда нарушает два правила).

Общий денежный штраф составляет 100 (отсутствие эмблемы соревнования) + 500 (эмблема неутверждённого спонсора команды) = 600 долларов США.

Примечание:

Если команда совершает какие-либо дальнейшие нарушения регламента по форме/нашивкам во время соревнования, за **каждое** нарушение будет налагаться денежный штраф, как указано выше.

РЕГЛАМЕНТ ПО НАСАДКАМ НА ЩЁТКИ И СВИПИНГУ

Каждый игрок и тренер несёт ответственность за то, чтобы его или её щётка соответствовала «Стандартам соревновательного оборудования» Всемирной федерации кёрлинга (WCF) и входила в «Список утверждённого оборудования». Это включает, но не ограничивается: обеспечение отображения актуального кода оборудования WCF на насадке или ткани; обеспечение отсутствия чего-либо между тканью и поролоном; и обеспечение того, чтобы контакт со льдом был той стороной ткани, которая установлена производителем, т.е. код оборудования WCF должен быть виден на ткани.

Санкции за свипинг на соревнованиях WCF оборудованием, которое не соответствует стандартам соревновательного оборудования, установленным WCF:

- (i) Первое нарушение команды во время соревнований – игрок дисквалифицируется с соревнования, и команде засчитывается техническое поражение.
- (ii) Второе нарушение команды во время соревнований – команда дисквалифицируется с соревнования, и всем игрокам команды не разрешается участвовать в соревнованиях WCF в течение 12-месячного периода (365 дней).

Щётка для баланса (стабилизатор), которая используется только во время выполнения броска, не обязательно должна находиться в списке утверждённого оборудования, но не может использоваться для свипинга. Правило С3 (i) – санкции за нарушение во время тестовых постановочных бросков и игр: если для свипинга используется неутверждённая щётка-стабилизатор, игрок дисквалифицируется с соревнования, а команде засчитывается техническое поражение. Если для свипинга используется утверждённая щётка-стабилизатор, камень удаляется из игры, или в случае с тестовым броском его результат будет записан как максимальный (199,6 см).

Санкции за нарушение во время любой тренировки/разминки: если для свипинга используется неутверждённая или утверждённая щётка-стабилизатор, игроку выносится предупреждение судьёй, и если нарушение происходит второй раз в течение той же тренировки/разминки, игроку не разрешается продолжить тренировку/разминку или участвовать в выполнении тестовых постановочных бросков или участвовать в игре, которая следует непосредственно (в тот же день) за тренировкой/разминкой.

Если игрок использует неутверждённую щётку для выполнения броска, он/она должен знать, что насадка щётки не может использоваться для свипинга. Разрешено лёгкое протирание льда на предполагаемом пути камня перед броском, так как это не считается свипингом. Если игрок использовал неутверждённую щётку для свипинга льда вместо лёгкого протирания или для свипинга в доме (до или после броска), игрок дисквалифицируется с соревнования, а команде засчитывается техническое поражение.

Судьи будут проводить выборочные проверки насадок на щётки во время соревнований. WCF оставляет за собой право проводить тестирование утверждённого оборудования, собранного на соревнованиях WCF. Главный судья может собирать утверждённое оборудование участников, при этом любое оборудование, собранное для тестирования, становится собственностью WCF.

Для всех разминок и игр только одна утверждённая щётка для свипинга для каждого игрока может быть принесена в зону проведения соревнований. Насадка щётки должна быть установлена на щётку, для которой она сконструирована, за исключением овальной насадки, которая может быть использована на любой щётке, сконструированной для овальных насадок. Всё оборудование для свипинга помечается изолентой разных цветов для определения того, какая щётка принадлежит какому игроку или тренеру (тренерам). Во время тренировок перед началом соревнования, вечерних тренировок, специальных тренировок в стадии плей-офф и предматчевых разминок для свипинга могут быть

использованы только утверждённые щётки, однако игроки или тренер могут использовать любую из этих щёток, их щётки не обязательно должны быть теми же, что отмечены для персонального использования во время тестовых бросков и игр.

Для тестовых постановочных бросков и игр каждый игрок должен заявить щётку, которую будет использовать для свипинга, и только этот игрок может использовать данную щётку. Судьи будут вести реестр щёток. Применяются санкции в соответствии с правилом С3 (е).

Игрок не может менять насадку своей щётки во время игры или во время/после предматчевой разминки, если только главный судья не даёт на это специального разрешения. Разрешение не будет дано, если насадка, ручка или головка повреждены в результате удара щёткой. Применяются санкции в соответствии с правилом С3 (f)

При проведении замены игрока после предматчевой разминки или во время игры запасной игрок должен использовать насадку для щётки того игрока, которого он заменяет. Если насадка не подходит к щётке запасного игрока, то запасной игрок должен играть щёткой заменённого игрока. Санкция: если в игру введена новая щётка без согласования главного судьи, команде будет засчитано техническое поражение.



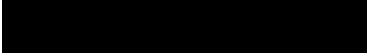
*WCF – регламент по насадкам на щётки и свипингу
15 сентября 2019*

ПРОВЕРКА ЩЁТОК

В соответствии с вышеупомянутым регламентом по щёткам судьи будут проводить выборочные проверки во время всех соревнований и WCF оставляет за собой право проводить тестирование утверждённого оборудования, собранного на соревнованиях WCF. Главный судья может забрать утверждённое оборудование у участников, и любое оборудование, собранное для тестирования, становится собственностью WCF.

Обратите внимание, что поролон считается частью насадки. Сюда входят щётки, на которых ткань можно заменить отдельно. При сборе оборудования для тестирования главный судья всегда будет собирать поролон и ткань, если они не прикреплены друг к другу в процессе производства. Каждая команда несёт ответственность за то, чтобы иметь при себе запасные элементы во время всех соревнований WCF.

МАРКИРОВКА ЩЁТОК

четвёртый игрок	
третий игрок	
второй игрок	
первый игрок	
запасной игрок и тренер	

РЕГЛАМЕНТ ДЛЯ КЁРЛИНГА НА КОЛЯСКАХ

В этом регламенте излагаются дополнительные регламенты для кёрлинга на колясках, как указано в «Правилах кёрлинга». Обязанностью каждого игрока и тренера является обеспечение соблюдения этих правил.

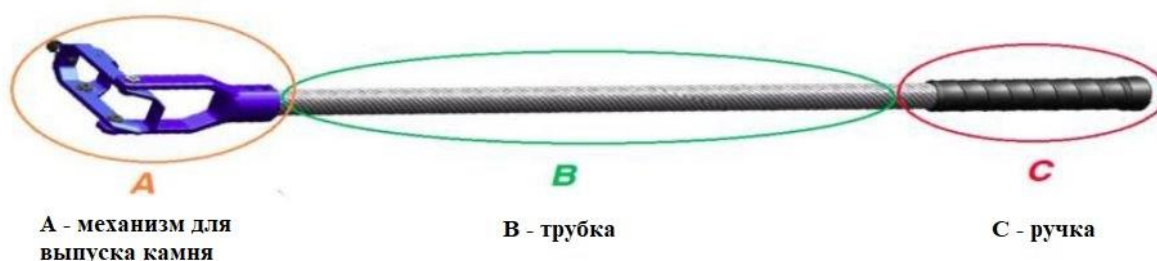
Оборудование для выпуска камня (экстендеры)

WCF не будет проводить ни процесс сертификации, ни процесс официального утверждения экстендеров в кёрлинге на колясках. WCF будет ежегодно проводить консультации с предоставлением рекомендаций относительно соответствия оборудования стандартам. Образцы оборудования должны быть направлены в WCF до 31 мая. Обратная связь будет дана к 31 июля. Может взиматься плата.

Стандарты для экстендеров

Экстендер не должен давать каких-либо механических преимуществ, кроме действия в качестве продолжения руки/кисти. Механическое преимущество определяется как увеличение силы. Примерами, которые могут оказывать такую силу, являются пружины и поршни, но не ограничиваются ими.

Диаграмма показывает терминологию для экстендеров.



Экстендер должен также удовлетворять следующим положениям:

- a) Оборудование не должно содержать какую-либо часть, которая автоматически прицеливает или помогает прицеливать камень.
- b) Оборудование не должно содержать какую-либо деталь, которая регулирует вес/скорость камня.
- c) Общая длина экстендера должна быть не более 2,45 м / 8,04 футов. Измерение проводится, когда экстендер лежит на горизонтальной поверхности, и определяется как расстояние от дальней точки на ручке до вытянутого конца механизма для выпуска камня.
- d) Трубка должна быть полая и не изменять свою длину во время выполнения броска. Однако регулировка длины трубки разрешена между бросками.
- e) Подгонка составных частей оборудования разрешена, если она не выходит за границы, установленные «Регламентом для кёрлинга на колясках». Примерами могут служить клейкая лента, липучка и силикон.
- f) Если экстендер соответствует стандартам, то место приложения силы к ручке камня не имеет значения.
- g) На протяжении всего движения при выполнении броска должна быть фиксированная связь спортсмена с оборудованием через ручку, трубку и механизм для выпуска камня.

Пожалуйста, дополнительно обратите внимание на «Правила кёрлинга»:

Правило 10 (с): «Команды не должны использовать во время игры электронные переговорные устройства либо приборы, изменяющие голос. Во время игры запрещено использование электронных устройств, которые предоставляют информацию игрокам на площадке, за исключением секундомеров, предоставляющих только данные о времени».

Санкции:

В случае использования экстендера, не соответствующего стандартам соревновательного оборудования, установленным WCF:

- (i) Первое нарушение команды во время соревнований – игрок дисквалифицируется с соревнования, и команде засчитывается техническое поражение.
- (ii) Второе нарушение во время соревнований – команда дисквалифицируется с соревнования, и всем игрокам не разрешается участвовать в соревнованиях Всемирной федерации кёрлинга в течение года (365 дней).

Всем командам разрешено использовать на площадке максимум четыре экстендера (два для дисциплины кёрлинг на колясках – смешанные пары), при этом любой игрок может использовать любой из этих экстендеров в любое время. Игрок не может заменить экстендер во время игры или во время /после предматчевой разминки без специального разрешения главного судьи. Разрешение будет выдаваться в случае случайного повреждения трубки, ручки или механизма для выпуска камня. Санкции: если замена сделана без разрешения, команде засчитывается техническое поражение.

Если выходит запасной игрок, команда может заменить максимум один экстендер (не применимо для дисциплины кёрлинг на колясках – смешанные пары).

WCF – Регламент для кёрлинга на колясках, 08 сентября 2022 года

АККРЕДИТАЦИЯ НА СОРЕВНОВАНИЯХ WCF

Команды = 5 игроков, 1 тренер, 2 других официальных лица команды (например, официальный представитель, переводчик и т.д.)

Смешанные пары = 2 игрока (1 мужчина, 1 женщина), 1 тренер и 1 другое официальное лицо команды

Смешанные команды = 4 игрока (2 мужчины, 2 женщины), 1 тренер и 1 другое официальное лицо команды

Обратите внимание: на всех соревнованиях WCF в каждой команде должен присутствовать хотя бы один человек в возрасте не менее 18 лет на 30 июня до начала соревнований.

Предоставляемые привилегии должны включать:

Спортсмены (5, включая запасного) (2 для смешанных пар) (4 для смешанных команд):

- свободный вход на спортивный объект на все игры (когда не играют, сидят в специально отведённых местах для команд)
- возможность размещения в отеле/отелях для команд
- доступ на тренерскую трибуну, если игрок является запасным и когда играет его команда

- доступ в комнату отдыха спортсменов и другие зоны для команд (медицинский кабинет, массажный кабинет, зона интервью и т.д.)
- возможность использования транспортной системы, организованной на соревновании для команд (выделенный транспорт для команды или система шаттлов)
- билеты на приём открытия и банкет закрытия – за плату или бесплатно в зависимости от соревнования
- медали и другая соответствующая наградная атрибутика

Тренер команды (1):

- то же, что и для спортсменов

Второе официальное лицо команды (1):

- свободный вход на спортивный объект на все игры
- доступ на тренерскую трибуну, только если является одним из двух представителей команды, для которых предназначен доступ, как указано в основной заявке команды = запасной + тренер + один другой официальный представитель (для смешанных пар и смешанных команд запасного нет, только места для двух представителей команды) или в специально отведённую зону для команд, когда команда не играет
- доступ в комнату отдыха спортсменов и другие зоны для команд (медицинский кабинет, массажный кабинет, зона интервью и т.д.)
- оргкомитет не несёт никакой ответственности за транспортировку – только если есть места; также нет гарантий по проживанию в отеле команды – только если есть места
- билеты на приём открытия и банкет закрытия – за плату или бесплатно в зависимости от соревнования

Третье официальное лицо команды (1) для команды из 5 игроков:

WCF утвердила расширение числа официальных представителей команды до трёх человек без получения специального разрешения. Привилегии, предоставляемые данному лицу, должны включать:

- свободный вход на спортивный объект на все игры
- доступ в зону спортсменов на трибуне
- доступ в комнату отдыха спортсменов и другие зоны для команд (медицинский кабинет, массажный кабинет, зона интервью и т.д.)
- оргкомитет не несёт никакой ответственности за транспортировку – только если есть места; также нет гарантий по проживанию в отеле команды – только если есть места
- для посещения приёма открытия и банкета закрытия необходимо приобрести билеты, если они есть в продаже

Определение понятия «переводчик»

Переводчик должен быть официально зарегистрирован в качестве одного из официальных лиц команды, как указано выше.

Этому человеку разрешено присоединиться к тренеру во время командного тайм-аута, но судьи могут также вызвать его для помощи с переводом.

Чтобы иметь право быть зарегистрированным в качестве переводчика, это лицо должно уметь свободно общаться на языке команды (если это не английский), а также уметь переводить с этого языка на английский.

ЗАТОЧКА КАМНЕЙ ДЛЯ КЁРЛИНГА ВО ВРЕМЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- Любые действия с камнями во время соревнования выполняются только с согласования WCF.
- Рекомендация по заточке после начала соревнований должна быть получена от главного айсмейкера, а затем должно быть получено разрешение от технического делегата после консультации с главным судьёй.
- Заточка выполняется только в случае, если до окончания кругового турнира осталось не менее двух дней. Это ограничение введено, чтобы обеспечить игру камнями в течение нескольких игр до начала плей-офф.
- Заточка проводится, чтобы вернуть камни в состояние, в котором они находились в начале соревнований. Она не предназначена для значительного изменения условий для спортсменов.
- После работ с камнями никаких дополнительных тренировок не проводится.
- Команды всегда будут проинформированы, если с камнями проводятся какие-либо действия.

ТРЕНЕРЫ, ВЫПОЛНЯЮЩИЕ БРОСКИ

Тренировка перед началом соревнований + вечерние тренировки + специальные тренировки перед играми плей-офф + тренировки для команд, не имеющих игры в туре или для команд, получивших техническую победу в связи с неявкой команды:

- любые 2 из 3 аккредитованных официальных лица команды могут находиться на площадке;
- оба могут выполнять броски.

Предматчевая разминка:

- любые 2 из 3 аккредитованных официальных лица команды могут находиться на площадке;
- тренерам и официальным лицам не разрешается выполнять броски.

Примечание: 2 официальных представителя, выходящих на площадку, могут меняться от тренировки к тренировке.

ЗАДЕРЖКА ВЫПОЛНЕНИЯ ТЕСТОВЫХ ПОСТАНОВОЧНЫХ БРОСКОВ

Если по какой-либо причине одна или более дорожек задерживаются, и тестовые броски не могут быть выполнены, после 60 секунд задержки тестовые постановочные броски на других дорожках, на которых они могут быть выполнены, будет разрешено выполнять.

КОМАНДА НЕ НАЧАЛА СОРЕВНОВАНИЯ

Если команда снимается с соревнований и слишком поздно менять расписание, команды, которые должны играть с этой командой, не имеют игры в сессии. Им даётся 30-минутная тренировка, которая начинается со времени начала игры, при этом разрешено использовать оба комплекта камней.

СМЕШАННЫЕ ПАРЫ – РАССТАНОВКА КАМНЕЙ

Каждая команда отвечает за установку своего стационарного камня. Если какая-либо из команд задерживает начало энда, активируется отчёт её времени. Если обе команды задерживают начало энда, начнётся отсчёт времени команды, которая должна начать энд.

ЗАПАСНЫЕ КАМНИ ДЛЯ ИГР ПЛЕЙ-ОФФ

На соревнованиях WCF игрокам часто предоставляется выбор камней для игр плей-офф. В судейском бланке выбора камней есть графа для двух запасных камней (кроме смешанных пар).

В редкой ситуации, когда необходимо заменить камень во время игры, команде будет предоставлена возможность заменить подобранную пару камней, если они этого пожелают. Если команда решит заменить только вышедший из строя камень, это будет их окончательным решением в этой игре.

ЗАМЕНА ИГРОКА ИЛИ ОФИЦИАЛЬНОГО ЛИЦА КОМАНДЫ В ОФИЦИАЛЬНОЙ ЗАЯВКЕ ПОСЛЕ СОБРАНИЯ КОМАНД

В правиле C2(c) чётко сказано: любые изменения/дополнения должны быть заявлены до окончания собрания команд.

В регламенте соревнований также указывается: если команда должна заменить человека на тренерской трибуне (уважительная причина, например болезнь), главный судья рассмотрит данные обстоятельства, и его решение будет окончательным.

Следующие обстоятельства будут рассматриваться как уважительная причина:

- Болезнь или травма, как правило, до конца соревнования; но главный судья должен решить, будет ли тренеру, который может вернуться, разрешено вернуться на тренерскую трибуну.
- Человек должен покинуть соревнование и вернуться домой.

Изменение не может быть произведено, если очевидно, что официальный представитель команды вернётся на соревнование уже после одной или двух игр. В этой ситуации один из других аккредитованных официальных лиц команды должен занять эту позицию.

Если тренер должен покинуть соревнование, и его заменяет другой тренер, аккредитация уехавшего тренера должна быть передана Техническому делегату WCF, чтобы можно было выдать аккредитацию новому официальному лицу.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТАЙМ-АУТЫ

Если команде требуется технический тайм-аут из-за проблемы с личным инвентарём (например, щёткой, экстендером в кёрлинге на колясках, инвалидной коляской или каким-либо предметом формы), технический тайм-аут не может длиться более 5 минут. По истечении этого времени игра должна возобновиться. Если команда не может возобновить игру по истечении 5 минут, ей присуждается техническое поражение.

Если технический тайм-аут был взят в связи с воздействием внешней силы (например, отключение электроэнергии, проблемы с камнями и т.д.), главный судья принимает решение о том, как долго будет длиться тайм-аут. Затем будет применяться Правило R12.

МЕДИЦИНСКИЕ ТАЙМ-АУТЫ

Если команде необходимо взять медицинский тайм-аут, главный судья проконсультируется с медицинским персоналом и пострадавшей командой через 5 минут. После этой консультации главный судья примет решение, как долго продлится медицинский тайм-аут. Максимальная дополнительная продолжительность составляет 10 минут (всего 15 минут). Затем главный судья консультируется со специалистами по подготовке льда и информирует команды, чтобы они могли подготовиться к возобновлению игры.

Если пострадавшая команда не сможет вернуться в игру по прошествии 15 минут (например, недостаточно игроков, нет запасного), команде присуждается техническое поражение.

ХРОНОМЕТРАЖ НА СОРЕВНОВАНИЯХ WCF, ПРОВОДЯЩИХСЯ БЕЗ ОТСЧЁТА ВРЕМЕНИ

Перед началом соревнования главный судья вместе с техническим делегатом соревнований предоставляет документ с графиком, указывающим временной интервал, в течение которого должен быть завершён каждый энд игры.

Данный график включает дополнительное время для измерений, принятия решений и т. д. Если возникнет чрезвычайная ситуация, судьи примут это во внимание.

Если игра отстаёт от графика, судьи сначала проводят беседу с обеими командами и просят их ускориться. С этого момента за этой игрой будут внимательно наблюдать, и если игра ещё больше отстанет от графика, будет применяться правило С6 (m).

Правило С6 (m) гласит: Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды и, если после предупреждения камень не коснётся ти-лайн (хог-лайн в кёрлинге на колясках) в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

Мы все знаем, что некоторые камни требуют более продолжительных обсуждений. Если первый и второй номера команды находятся в колодках, когда пришло их время выполнять бросок, игра не отстанет от графика, даже если камни третьего и четвёртого номеров потребуют более длительных обсуждений.

Если вынесение предупреждений за одиночные броски не способствует тому, чтобы команды играли в течение времени, отведённого на тур, главный судья вместе с техническим делегатом соревнований принимают решение о дальнейших действиях.

Процедура

Судья выносит 45-секундное предупреждение члену команды, ответственному за дом, и в то же время включает секундомер. Если камень не будет выпущен в течение 45 секунд, камень будет удалён из игры.

Предупреждение относится только к данному броску. Если темп игры не улучшится, по мере необходимости будут вынесены дополнительные 45-секундные предупреждения.

ЗАМЕНА НАЦИОНАЛЬНЫХ ФЕДЕРАЦИЙ НА СОРЕВНОВАНИЯХ WCF

Если Национальная федерация (НФ) не может участвовать в соревновании Всемирной федерации кёрлинга из-за пандемии, дисциплинарных санкций, ограничений на поездки и т.д., НФ будет заменена командой с наивысшим рейтингом из ранее завершённого квалификационного соревнования или низшего дивизиона. При отсутствии завершённых квалификационных соревнований будет использоваться мировой рейтинг:

Чемпионат Европы – группа А (ЕСС-А) – следующая НФ с наивысшим рейтингом по итогам предыдущего ЕСС- В.

Чемпионат Европы – группа В (ЕСС-В) – следующая НФ с наивысшим рейтингом по итогам предыдущего ЕСС-С.

Чемпионат Европы – группа С (ЕСС-С) – соревнования с открытой заявкой, меньшее количество участников.

Панконтинентальный чемпионат – группа А (РССС-А) – следующая НФ с наивысшим рейтингом по итогам предыдущего РССС-В.

Панконтинентальный чемпионат – группа В (РССС-В) – соревнования с открытой заявкой, меньшее количество участников.

Чемпионат мира по кёрлингу на колясках – группа В (WWhBCC) – соревнования с открытой заявкой, меньшее количество участников.

Чемпионат мира по кёрлингу на колясках (WWhCC) – следующая НФ с наивысшим рейтингом по итогам предыдущего WWhBCC.

Чемпионат мира по кёрлингу на колясках среди смешанных пар (WWhMDCC) – соревнования с открытой заявкой, меньшее количество участников.

Квалификационные соревнования к чемпионату мира среди смешанных пар (WMDQE) – соревнования с открытой заявкой, меньшее количество участников.

Чемпионат мира среди смешанных пар (WMDCC) – следующая НФ с наивысшим рейтингом по итогам предыдущего WMDQE.

Первенство мира среди юниоров – группа В (WJBCC) – соревнования с открытой заявкой, меньшее количество участников.

Первенство мира среди юниоров (WJCC) – следующая НФ с наивысшим рейтингом по итогам предыдущего WJBCC.

Чемпионаты мира среди женских/мужских команд (WWCC / WMCC) – следующая команда по итогам ЕСС/РССС в зависимости от региона.

Чемпионат мира среди сеньоров (WSSC) – соревнования с открытой заявкой, меньшее количество участников.

Чемпионат мира среди смешанных команд (WMxCC) – соревнования с открытой заявкой, меньшее количество участников.

ПРОЦЕДУРЫ

- Для участия в церемониях закрытия на лёд выходят только команды, выигравшие медали.
- Игрокам разрешено покидать соревнования после завершения своего выступления и уведомления технического делегата соревнований. Для соревнований, на которых выдаются суточные и предоставляются билеты на банкеты, они не будут предоставляться после отъезда игрока.
- Не допускается использование измерителей скорости (*speed traps*) на предматчевых разминках (только на тренировках перед началом соревнований и вечерних тренировках).
- Если тренеры работают с несколькими командами на соревновании (например, мужская и женская команды на чемпионате мира среди сеньоров), и эти команды играют одновременно, тренер должен объявить, какую команду он будет тренировать в каждой сессии (может меняться от сессии к сессии). Если тренер включён в заявку нескольких команд во время одного соревнования (например, мужская и женская команды на чемпионате мира среди сеньоров), он имеет право на получение медали (медалей), выигранной данной командой (командами).
- Команда может изменить спортсмена, выполняющего тестовый постановочный бросок в любое время до момента выполнения броска, даже если был предварительно назначен (введён в систему CuCoS) другой спортсмен.
- Тренер во время таймаута имеет право использовать мобильный или планшет (без сетевого подключения) вместо магнитной доски.
- Видеозаписи игр, сделанные персоналом команды для технического просмотра, не могут размещаться в открытом доступе в любое время в связи с тем, что права на вещание принадлежат WCF.
- Любое аккредитованное официальное лицо команды (максимум 2) имеет право тренироваться со своей командой во время вечерней тренировки. Нет никаких ограничений по количеству тренировочных сессий, на которых может присутствовать аккредитованный представитель команды.
- Если команда заканчивает играть до того, как сыграно минимальное требуемое количество эндов, штраф или санкции для этой команды определяются WCF.
- Если команде засчитывается техническое поражение из-за того, что у них недостаточно игроков (болезнь или травма), оставшиеся игроки могут участвовать в предматчевой разминке и выполнять тестовые постановочные броски в соответствии с правилами, если на льду присутствует минимальное количество игроков, обозначенных в правилах WCF.
- Команда, не имеющая игры в сессии, может провести тренировку (30 минут) в начале запланированного игрового времени. Команда, соперник которой не пришёл, может провести тренировку (30 минут) как только подтвердится факт технической победы.
- Если главный айсмейкер рекомендует дополнительную подготовку льда, технический делегат после консультаций с главным айсмейкером и главным судьёй принимает окончательное решение. Если принято решение, что требуется резать лёд после того, как игра началась, всем игрокам на льду разрешается выполнить по одному броску в обоих направлениях, чередуясь с соперником (команда, у которой нет последнего камня в текущем энде, выполняет бросок первой).

- Максимум 2 из 3 аккредитованных представителей команды могут находиться на тренерской трибуне и выходить на тренировку вместе с командой. Эти два представителя могут меняться от игры к игре.
- Правило 'No tick-shot' (Запрет на разведение центрального гарда в зоне свободных защитников): если камень касается какой-либо части центральной линии, считается, что он находится на центральной линии.

